スクウェアのサテラビュータイトルが4本!!

平成8年1月26日発行(隔週金曜日発行)第12巻第1号(通巻240号)
昭和62年9月7日第3種郵便物認可
ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

ファミリーコンピュータMagazine

590 YEN

1996 NO.1・2
1月12・26日合併号

SFCソフト値下げ!!『マリオRPG』は7500円

シミュレーション冬の陣

●ジョブごとの必殺技をガーンとみせる
バハムート ラグーン

●パイロット自身の能力がすべてに影響
スーパーロボット大戦外伝 魔装機神

'96年注目作追っかけ情報
幕末降臨伝ONI
ときめきメモリアル
実況パワフルプロ野球3
スーパーファミスタ5 ほか

●あこがれの発売日もこれでチェック
スペシャルとじこみ ニンテンドウ64わくわくカレンダー

●こっそり!! 冬の新作
大爆笑人生劇場 すっこけサラリーマン編/無人島物語
バトルサブマリン/スーパー将棋3/平成名人将棋
三國志英傑伝/MADARA SAGA 幼稚園戦記まだら ほか

●冬休みのゲームライフはこれでバッチリ
68ページ別冊付録
攻略大全Winters'96

テイルズ オブ ファンタジア/不思議のダンジョン2 風来のシレン/魔導物語 はなまる大幼稚園児
ドラゴンクエストVI/がんばれゴエモン きらきら道中/天外魔境ZERO/SDガンダムGNEXT
イースV/スーパーファイヤープロレスリングX/SUPER桃太郎電鉄DX/ロマンシング サ・ガ3

ガンダムオールスターで贈る超大型期待作、いよいよ登場!!

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

★グレードUPしたモードは ①シナリオ ②キャンペーン ③コンフィグマップの3つ。さらにSA1を搭載し、充実にして最強のガンダムシミュレーションを実現!!
★4軍・4人同時対戦が可能! "同盟"や"裏切り"の採用で、スリリングな駆け引きも楽しめる!
★アクション性をアップした新感覚3Dバトル! スピーディーで爽快なMSバトル等、あらゆるガンダムバトルがゲームを熱く盛り上げる!
★初代ガンダムから最新ウイングガンダムまで、なんと160以上のユニットが登場!
★衛星放送サテラビュー対応で"新マップ&新ユニット"が入手可能! もちろんS.F.C.だけでも遊べます。

SDガンダム GNEXT
ジーネクスト

衛星放送対応

SUPER Famicom マルチプレイヤー5対応

好評発売中!

12M SA1 256K SRAM バッテリーバックアップ機能つき
シミュレーション&アクションゲーム ¥12,800[税別]

GUNDAM ANNIVERSARY

「ガンダム」ジョイントキャンペーン G ANNIVERSARY実施!

合計5,000名様

ガンダムゲーム&ビデオを買って、豪華ガンダムオリジナルグッズを当てよう!!

対象商品についているクーポン券を集めると、A~Dのお好きなコースに何回でもご応募できます。

コースA	クーポン券1枚で	オリジナルGピンバッチ	計1,000名
コースB	クーポン券2枚で	オリジナルGビデオ	計500名
コースC	クーポン券3枚で	オリジナルGジャンパー	計200名
コースD	クーポン券4枚で	スペシャルGジャンパー	計20名

さらに、Wチャンスとして、はずれてしまった方の中から抽選で3,280名様にオリジナルステッカーをプレゼント!

クーポン券の付いている対象商品 詳しい応募方法は各対象商品をご覧ください。

ゲームソフト [発売元:(株)バンダイ] '95年12月から順次発売!
スーパーファミコンソフト「SDガンダム GNEXT」☆
スーパーファミコンソフト「SDガンダム Power Formation Puzzle」☆
スーパーファミコンソフト「新機動戦記ガンダムW」☆
スーパーファミコンソフト「機動戦士Zガンダム」☆
セガサターン「機動戦士ガンダム」
プレイステーション「機動戦士ガンダム2」(仮称)

映像ソフト [発売元:バンダイビジュアル(株)]
「新機動戦記ガンダムW」'95年12月から順次発売!
「機動戦士ガンダム第08MS小隊」'96年1月から順次発売!
ビデオ&LDのお問い合わせ先:バンダイビジュアル(株)東京本社 ☎03(5828)3001
☆印にはクーポン券が2枚ついています。

スーパーファミコン, サテラビュー は任天堂の商標です。

©創通エージェンシー・サンライズ ©創通エージェンシー・サンライズ・テレビ朝日 ©BANDAI 1995

「バンダイのおもちゃは、おもちゃ券で買えます」 ◄このマークのお店でお求め下さい!

●価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は税別になっております。
●写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

株式会社バンダイ
マルチメディア事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81

BANDAI

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO
ふわふわフーセンにおしおきよ!!
パンパン割れば、気持ちいい!!
好評発売中!!
美少女戦士 セーラームーン SuperS
ふわふわパニック
対戦シューティングパズルゲーム 8M/¥7,980(税別)
©武内直子・講談社・テレビ朝日・東映動画
©BANDAI 1995
セーラームーンのパズルゲームが、新しくなってみんなの挑戦を待っているわ！今度のゲームはふわふわと浮かんでくるフーセンを、ビームを発射してパンパン割っちゃうの！華麗な必殺技でふわふわフーセンをいっぱい割れば、気分はもう、サイコー!! もちろん、お友達との対戦だってできちゃうんだよ！簡単ルールで誰でもみんな熱くなっちゃうんだから！みんなはじょうずに割ることができるかな？ 私たちといっしょにふわふわフーセンにおしおきしちゃおう！
バンダイゲームステーション 03-3847-5090 [受付時間 月~金曜日(除く祝日)10~16時]
電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。
●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく／●受付時間外の電話はおさけください。

スーパーファミコン®は任天堂の登録商標です。

SUPER Famicom®
LICENSED BY NINTENDO

©1995 HUDSON SOFT ©1989 1995 RED
絵師：辻野寅次郎

ゲームと現実の時間が重なる時…。パーソナルライブゲームシステム誕生。

ゲームが生命を持った、と言っては言い過ぎだろうか。ハドソンの新ソフト「天外魔境ZERO」は、まさに現実の時間を生きているゲームなのだ。パーソナルライブゲームシステム(PLGS)という新しいシステムを採用し、ゲーム内の時間と現実の時間をひとつにしてしまったのだ。カートリッジに内蔵された「時計」が、スーパーファミコン本体にセットされていなくても「生き」続け、24時間・365日動き続ける。だから、たとえキミのゲームが終わっても、ソフトの世界は進行していくのだ。

このシステムを使いこなしてこそ「天外魔境ZERO」の魅力がわかる。

時間が流れる、ということは、四季はもちろん、1ヵ月、1週間、1日、さらには1時間、1分という単位でゲームを見ることも必要。実際に「天外魔境ZERO」の中では、PLGSのイベントがなんと100以上もあるのだ。1日のうちである時間にしか開かない扉、特定の日にしか登場しないキャラ、年に1回しか現れない島…などなど。召喚マものを育てるイベントなどでは、エサをやり忘れると、死んでしまうことさえあるのだ。また、お正月には初詣にお年玉、誕生日にはプレゼントがもらえるなど、ライブなイベントも満載されている。ここでは、2月から4月に催されるお祭りを紹介しよう。

PLGSを見てみよう

たとえば、今年の2月3日と4日。ゲームの中にでてくる、ある神社の広場にいってみると、なんと節分のお祭りをやっている!

3月はもちろん、ひな祭。PLGSは、現実の時間とまったく同じよう進むから、その日だけしか見れないイベントがたくさんある。

4月には花見もできたりして、何かイイことがあるかも…。パーソナルライブゲームシステムは、1年中楽しさがつづくのだ。

もちろん、おまけ的なものもあるが、ストーリーにも大きく関わるイベントも数多く用意されている。すべてのイベントをクリアできるか。それもゲームの楽しみのひとつだろう。

これからのハドソンに注目!

自分だけのゲームに育てる。まさに「パーソナルライブゲームシステム」。

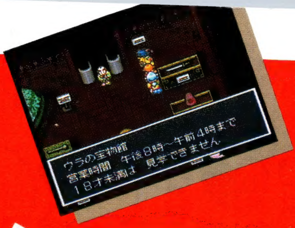
このシステムの導入で、今後ゲームは大きく変化していく、と言えるだろう。今回の「天外魔境ZERO」に限らず、育成式シミュレーションや箱庭系ゲーム、アドベンチャーなど様々なジャンルに応用が可能であり、実際ハドソンでは、第2、第3の企画が着々と進行しているのだ。人間が誰一人として同じ人生を送らないように、ゲームの世界でも個を大切にしたシナリオが期待されている。「天外魔境ZERO」はその先鋒に立ち、ゲームの新しい世界を切り開いていく。今後ともハドソンの動向に注目。

HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

本社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目4番22号 ハドソンビル TEL 011-841-4622 FAX 011-821-1854
ハドソン東京 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622 FAX 03-3235-4653
ハドソン大阪 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622 FAX 06-251-6244
(ハドソン札幌・ハドソン名古屋・ハドソン福岡)

Human Hudson

ゲームの新しいカタチ、パーソナルライブゲームシステム



FAR EAST OF EDEN

天外魔境 ZERO

大好評発売中!!

72M相当の大容量で1万円を切る。価格9,980円(税別)

買って、もらおう!
抽選で3,000名様に
天外魔境ZERO
パーソナルライブゲーム時計プレゼント!

詳しくは「天外魔境ZERO」のパッケージの中に入っているチラシをみてね!

天外魔境 CDリリース情報

[アルバム]絶賛発売中
「ミュージカル天外魔境夢まつり」
唄：飛田恵里、山口史人、清水美幸ほか

[シングル]近日発売予定「天外魔境ZERO」CMソング
「神故に叶わず」他1曲(各カラオケ収録)
唄：飛田恵里、山口史人

NOW PRINTING

'96 1/25発売予定
(仮)オリジナル・ゲーム・サウンド
3枚組全76曲収録予定

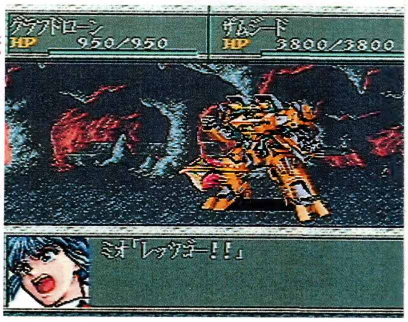
NOW PRINTING

ユーモア アクセス
新情報満載の、新テレフォンサービス!
■札幌／011-814-9900 ■東京／03-3260-9901 ■名古屋／052-586-9900
■大阪／06-251-9900 ■福岡／092-713-9900

ゲームサポートセンター
営業時間／13：00～18：00 ◆土・日・祝祭日はお休みです。
東京 03-5261-2060 大阪 06-251-0322 札幌 011-821-7015
◆尚、ウラワザに関する質問にはお答えできませんのでご了承ください。
ハガキによるご質問は 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目4-22
ハドソンビル ゲームサポートセンター行

主人公とともにドラマを盛り上げる13人の登場キャラクタを紹介

『魔装機神』には、若いねーちゃんからオヤジのほかに、ジイさんやバアさんまでもしっかりグラフィックつきで登場する。一般兵士みたいに、量産タイプの顔じゃないキャラクタは、なんらかの形で物語に関わってくるからなんだ。今回は、多数出現するキャラクタたちの中から、比較的重要な立場にいる方々を厳選してお届け。このほかのキャラクタについては、次の機会にシッカリ紹介しちゃう。



今回のスペースでは紹介しきれないゼ

味方キャラクタ

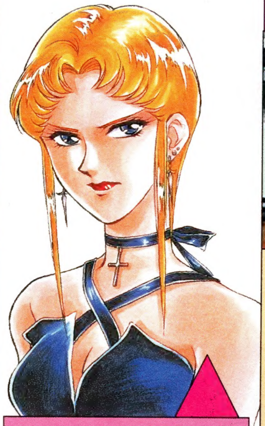
セニア=グラニア=ビルセイア

神聖ラングラン王国の第1王女だが、王位継承権を持っていない。ざっくばらんな性格で、メカフェチ。18歳にしてラングラン情報局の特別監査官も努めている。3サイズは82・57・82。

リカルド=シルベイラ

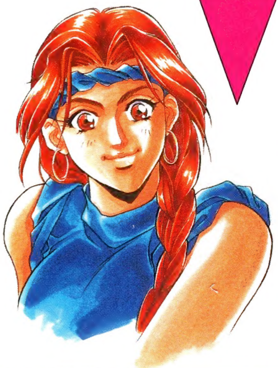
マサキと同じく地上から召還された、36歳のブラジル人。元ブラジル空軍のミラージュ乗りだったが、事故で妻子を亡くしてからは除隊。人なつっこくて、豪放磊落。実直な性格なので、人に恨まれることはない。ザムジードの操者で、猫が苦手。

シモーヌ=キュリアン



魔装機ザインの操者で、18歳のフランス人。孤児だったため、殺伐とした環境で育ち、町の不良たちのリーダーだったことも。ぶっきらぼうだが、面倒見はよい。元バレリーナで趣味はナイフ集め。3サイズは84・55・83。

レベッカ=ターナー



愛称はベッキー。アメリカ人で28歳。明るく開放的で、子供っぽいいたずら好きな一面をもつ。趣味はウワサ話しと酒で、特にバーボンをこよなく愛する。が、酔うところかまわず服を脱ぎだす癖があるのが困り(ウレシ?)どころ。3サイズは91・64・93。

キャラクタの乗り込む数々の魔装機を18体あますところなく公開!

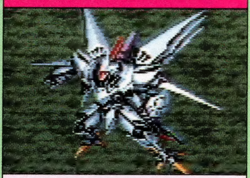
マサキの乗るサイバスターを含め、ゲームには実に数多くの魔装機(例外含む)が登場してくる。その中から18体を紹介しよう。

魔装機はいずれも地水火風の4大元素にもとずく守護精霊をもっていて、その精霊の関係が戦闘に大きな影響を与えるんだ。

味方ユニット

自軍はラングラン王国に属するため16体の魔装機を中心に組織される。中でもサイバスターを筆頭とする4体の魔装機神は超強力!

サイバスター



風の守護精霊を持つ、主人公マサキの愛機。戦闘能力は魔装機中No.1!!

ザムジード

大地の守護精霊を持つ魔装機神。魔装機の中でも最高クラスの装甲が自慢

ジャオーム

陽炎の守護精霊を持つ。移動力が高く、装甲が薄い。長射程の武器がウリ

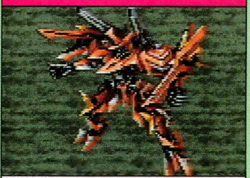
ギオラスト

竜巻の守護精霊を持つ。装甲は薄いが、破壊力のある白兵戦用武器を搭載

ガッデス

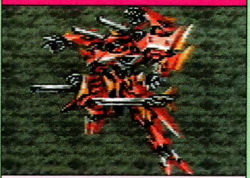
水の守護精霊を持つ、魔装機神。損傷した機体を修理できる能力を秘める

グランヴェール



炎の守護精霊を持つ魔装機神。攻撃力なら魔装機中一番だが装甲に難アリ

ガルガード



雷の守護精霊を持つ。最後に制作された魔装機で、性能は魔装機神に迫る

ディアブロ

森の守護精霊を持つ。装甲が厚く、長距離射程の射撃武器を多数装備

敵キャラクタ

ロドニー=ジェスハ

シュテドニアス連合ラングラン方面第2師団長。階級は准将で、37歳。手柄と失敗を繰り返しているため、階級は一定でない。お調子もののようだが、実際はしたたか。大阪弁(トロイア地方のなまり)でしゃべるオヤジ。

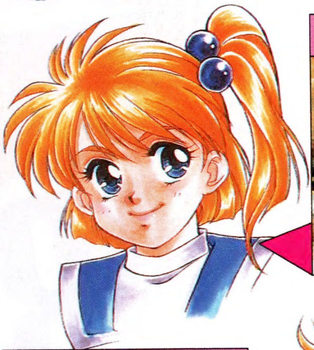
サフィーネ=ゼオラ=ヴォルクルス

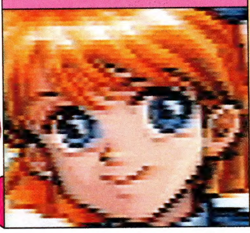
サドでマゾでニンフォマニア、別名を「紅蓮のサフィーネ」。92・60・91のナイスバディ。

ルオゾール

邪神ヴォルクルス復活を企む。かなり説教くさい

プレシア=ゼノサキス



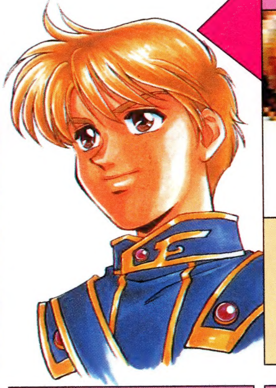


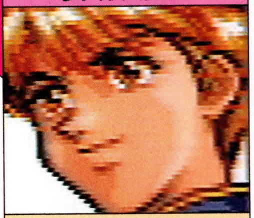
マサキの師匠、ゼオルートの娘でマサキの義妹。12歳というわりにはしっかりしている。3サイズは発育途中の74・48・76。花が好き♡

フェイル

神聖ラングラン王国第1王子にして治安局次長

ザシュフォード=ザン=ヴァルハレビア





愛称はザッシュ。ラングランの近衛騎士隊「パルチザン」のカークス将軍の息子で、18歳。

モニカ

セニアの双子の妹。おっとりしていて、文法が変

ゼオルート

マサキの師匠。ラ・ギアスでマサキを引き取る

ファング

ラングラン近衛騎士隊員。無愛想なマサキの好敵手

敵ユニット

邪神の信徒たちの操る異形の無人機からラングランに敵対するシュテドニアス連合が作り上げた魔装機など、バリエーションに富む

グラフ・ドローン

『魔装機神』界のやられ役。人型ですらないところが、すでに悲しすぎ

ゴリアテ

シュテドニアス連合が製作した、鉄の守護精霊を持つ魔装機。カタ〜い

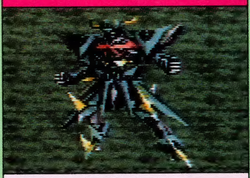
ナグツァート

咒霊機と呼ばれる。「闇の貴族」魔神官ルオゾールが操る。無敵モードも

ノルス・レイ

泉の守護精霊を持つ。試作型の魔装機で、修理能力と補給能力を所持する

ディンフォース

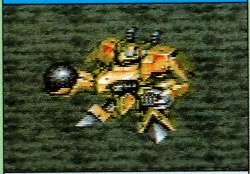


電光の守護精霊を持つ。移動・攻撃・防御、すべてバランスのとれた機体

デモンゴーレム

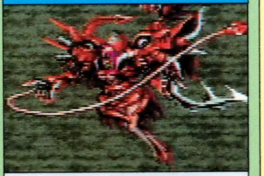
邪神の信徒たちが魔法を使って召還する、土くれから生まれる魔物(?)

ルジャノール改



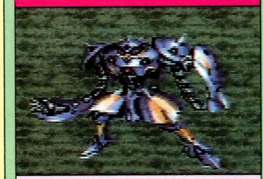
土木建築用の魔装機を強引に戦闘用に改造した。テロリストが愛用する

ウィーゾル改



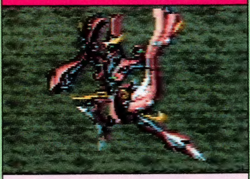
サフィーネの操る妖装機。妖艶な容姿の裏には、魔装機神なみのパワーが…

ザイン



雪の守護精霊を持つ。攻撃の高い武器は装備していないが、修理能力アリ

ファルク



氷の守護精霊を持つ。修理能力のほか、移動後に攻撃できる武器を装備

TOP30追っかけ隊

SCRAMBLE

情報局

新春特ネタ大放出版

松竹梅で飾りたて、新春な感じの今回の追っかけ隊。来年の干支、ネズミのごとくメーカーにかじりついて、特ネタをチューっと吸ってきました。

特ネタ1

タイトル画面まで通好みな『スーパーファミスタ5』のこだわり

●2月29日発売予定
ナムコ 7980円(税別)

好きなチームにこだわれる

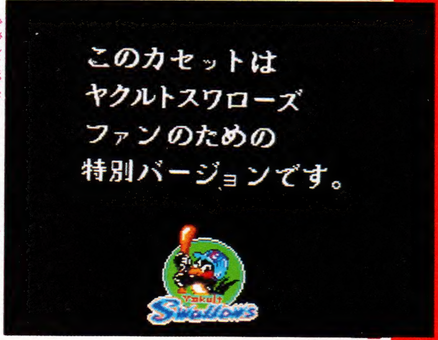
日本一もヤクルトに決まって、ペナントレースはただ今ストーブリーグの真っ最中。この時期の野球ファンの楽しみといえば、そう『ファミスタ』の新作だよね。今回の『5』も、やっぱり大量の変更点を引っ提げての登場だ。
今回で特に目につく変更点は、なんといっても「ファンのために作られた」って感じられる、徹底した「こだわり」。例えばタイトル画面からして、プレイヤーの好みのチーム用に変更できちゃうのだ。しかも、電源投入時のメッセージまで特別仕様という、ファンには涙モノの演出つき。自分の愛するチームに徹底してこだわれる、シャレたゲームになったのだ。

➡ヤクルトファンの『ファミスタ5』は、タイトル画面からしてヤクルト色全開！　さらにエールまで入っちゃうのだーっ!!

➡チーム選択時にも「がんばれ！」の文字。しかも選手の能力がちょっとアップするぞ

キミだけの1本だ!!

➡電源投入時のメッセージも泣かせるぜ！



©NAMCO LTD.

こだわり派のための新モード

前作『ファミスタ4』には6つのモードがあったけど、今回はさらに充実して全8モードが登場。それも単に2つ増えただけじゃなくて、新モードが4つも追加されたのだ。2つのモードが消えたワケだけど、これから紹介する新モードが十分補ってくれているぞ。

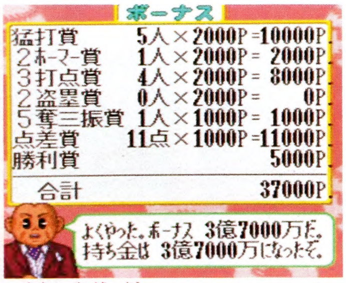
お金で引き抜け「夢のFA」

好きなチームを選んで、残ったチームと勝ち抜き戦をやり、稼いだお金でライバルチームから選手を引き抜くモードだ。要するに、予算の許す限り自分の好きなチームを編成できるってコト。資金は、猛打賞や点差賞など、試合の内容に応じてもらえるボーナスを貯めるのだ。後は目的の選手と直接交渉して、選手が提示した金額に満足すれば入団してくれるってワケ。

この「夢のFA」モードで作ったチームは3チームまで保存できて、なおかつ「1戦勝負」モードで対戦に使えるようになるぞ。

お金を貯めて夢のチームを!!

試合後は目的選手と交渉。松井、河原、マイチームにカムヒアーッ!!



試合の成績に応じて、オーナーからボーナスが。活躍しまくって、大金をゲットせよ！

お父さん感涙「OBと対決」

「野球の神様」といったら、ファンならご存じの川上哲治氏。その川上サンが活躍していた60年代をはじめ、70年代、80年代、90年代と4つの世代の豪華メンバーと対戦できるモードがコレ。当然自分がOBチームを選択することも可能だし、OB同士での対戦もOK。文句ナシに強いチームばかりだぞ。

往年の名選手が、当時の能力そのままに復活！

川上の赤バットが今、よみがえる!!

このメンバーにグッと来た人、通ですね

仲間と大騒ぎ!「マルチプレイ」

友達が多いプレイヤーにも朗報を1つ。なんと、ついに多人数プレイまで可能になったのだ。今までは見ているだけだった人も、4人までが同時にプレイできるぞ。4人プレイ時の操作の担当は、選手単位で決定する仕組みなので、混乱することもほとんどなさそう。例えばイチローを操作するプレイヤーは、打順は1番、守備はセンター…って具合だ。また、2人対2人だけじゃなく、1対3や1対2、果ては4対CPUなんて組み合わせも可能だぞ。

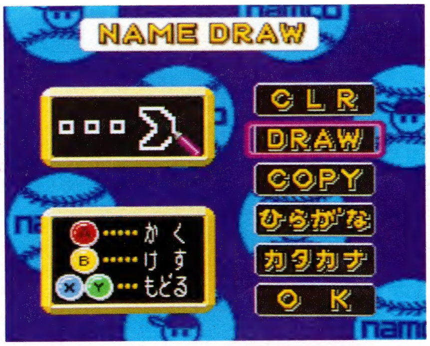
絶好のチャンスに4Pが担当するニールが三振…。1P、2P、3P、スマン！

こんな風に、各プレイヤーに選手を振り分ける

選手作成大充実!「選手エディタ」

自分のオリジナル選手をチームに加えられる、前作の「入団テスト」モードの改良版だ。前作と違って能力は自由に設定できるので、より自分好みに作れるってワケだね。しかも名前の作成が凝ってて、なんと「文字」自体を自分で作れちゃうのだ。うまくなれば、サインやイラストだって作れそうだぞ。選手は9人まで保存可能だ。

文字まで作れる



単に好きな名前を付けるだけじゃなく、漢字や梵字で友達をうならせることも！

もちろん選手名の表示は、作成した形そのまんま。イラストやサイン風だとカッコいいかも

継承モードもこだわりの改良

前作からある「1戦勝負」などの定番モードにも、要所要所にファンのためにこだわった改良点が見受けられる。その変更点というのも、単純にスタジアムの種類が増えたものから選手のパフォーマンスまで、とじつに多彩なのだ。
ここからは、『ファミスタ5』を味わい深い作品に仕上げている、そんな細かい変更点などについて紹介していくぞ。

チーム、球場、増えました

今回から新たに加わるチームは、大リーグから豪華メンバーを招いた、その名も「アメリカンズ」。豪腕ピッチャーやヘビー級スラッガーが一堂に会した、まさに夢のチームなのだ。かなりの強敵になることは間違いなさそうだね。ちなみにこのアメリカンズ用に、「アメリカン球場」も新登場。日本では常識外れな、かなり広い球場なのだ。そうそう、おなじみ「ナムコスターズ」のラインナップも、新顔の追加で一新されている。こちらも強敵になりそうな気配だ。

出場チームは実在12球団＋ナムコスターズ、それに新顔のアメリカンズで全14球団だ

とにかく広い

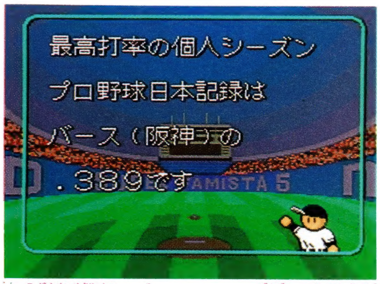
センター120M、両翼80Mの広さ、アメリカン球場

これはナムコ球場を選択したところ。客席と両翼のサイズがナムコ(765)な感じなのです

ただでさえ8モードもあるのに、前作から継承されたモードまで改良されているのだ

リーグ戦には雨天中止もアリ

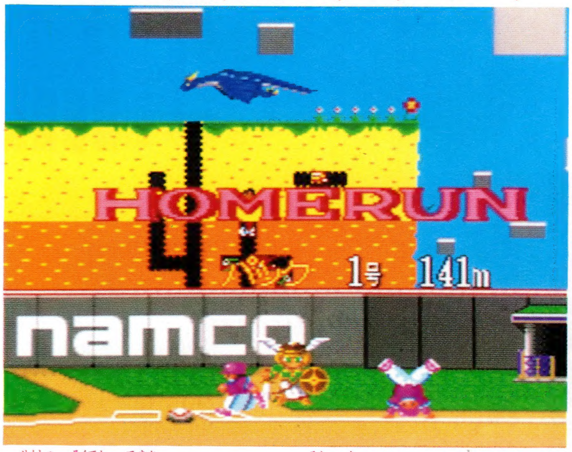
野球ゲームの定番、ペナントレースのモードにもこだわりの色は濃い。今回の目玉は、ペナント中に「雨天中止」が起こることだ。雨になったら当然ローテーションも狂うワケで、選手の調子の波にも影響してきそうだよね（調子が上がることもあるだろうけど）。
また前作にもあった、個人記録上位30位までの表示も健在。さらに今回は、現在の日本記録も見ることができるようになったのだ。



個人成績順位を見るときには、現在の日本記録が表示される。更新目指してやりこむしか！

試合日程の中の傘のマークが雨天中止になった試合。ちなみに23日はオールスター

ホームランを打てばアトラクションだ!!



選手の側転に出迎えるワルキューレ、空を舞うドラゴンとバキュラ、背景には『ディグダグ』…。ナムコ球場のアトラクションは盛り上がるぞ！

細かい演出にも愛があふれてます

演出面でも、いろいろおもしろいものが追加されたぞ。まず、ホームランを打ったときのホームランアトラクションは必見モノ（内容は球場ごとに違う）。さらに、ホームインの直前には、ボタン操作で側転などのパフォーマンスをできるようになっているのだ。

ナムコ球場では、7回にモンスターがウヨウヨ出てきて応援してくれる。ちょっとイヤかも…

オールスターには夢の日米対決！

セ・パ両リーグの対決、東西対決が楽しめるオールスター戦に、新たに「日本人選抜VS在日外国人選抜」という新モードが登場。なにしろ助っ人ばかりのチームなだけに、その実力のほどは折り紙つきだ。しかも日本のファンにもなじみが深い名前ばかりだから、けっこう親近感も湧きそうだよね。

全日本選抜と助っ人外人選抜とで戦うなんて、メンバー的にも燃えるじゃないスか

女のコに1つずつミニゲームを追加

PCエンジン、プレイステーションに続く移植となる恋愛育成シミュレーション『ときめきメモリアル 伝説の樹の下で』。今回は、SFC版オリジナルミニゲームを一挙公開！ ミニゲームは、登場する女のコ10人にそれぞれ用意されており、一定の条件を満たして特定の場所へ行くと、イベントが発生するというもの。このミニゲームをクリアすれば、それぞれの女のコとの関係がより親密になること間違いなしだぞ。

●コナミ
'96年2月9日発売予定
9980円（税別）

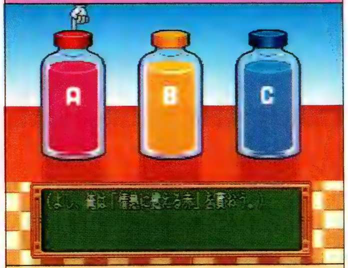
特ネタ2

これはもう、やるしか!!

気になるあのコのミニゲームはモチ要チェック！ ゼッタイ見逃すな

すべて見せます!! 『ときめきメモリアル』SFC版だけのミニゲーム全10種

紐緒結奈の怪しいプレゼント



紐緒さんからプレゼントされる3種類の薬から1本を飲む。選んだ薬によって、プレイヤーのパラメータにさまざまな効果が現れる。

如月未緒のときめき相性診断

ときめき★うらないマシーンで、如月さんとの相性を診断。ボタンを押すタイミングにより、3段階の診断がされるぞ。

清川望のすいか割りゲーム

画面上に岩、すいか、コアラの頭が表示され、その下をカーソルが点滅移動。カーソルをストップさせてすいかを割れば成功だ。

古式ゆかりのはにわ当てゲーム

3つのハニワ型のコップの中にボールが1つ隠されており、芸人がシャッフルするコップのどこに隠されたかを当てる。

虹野沙希の福引チャレンジ

ルーレット形式の福引をプレイ。回転するランプをボタンでストップさせ、景品を当てる。1等は豪華高級調理器具セットだ。

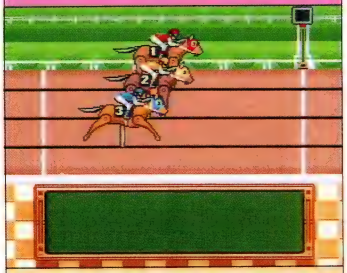
片桐彩子の危機一髪ゲーム

おなじみの「危機一髪」ゲームのコアラ版。タルの4つの穴のうち2か所に刀を刺して、コアラが飛ばなければ勝ち。

早乙女優美のカードゲーム

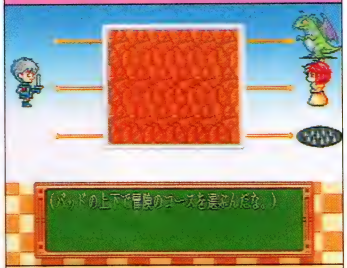
優美ちゃんといっしょにカードゲームをプレイ。みごとクリアできれば、優美ちゃんからおほめの言葉が頂けるのだ。

美樹原愛のときめき競馬ゲーム



赤、黄、青の3種類の馬の中から、勝ち馬を予想して観戦、当てる競馬ゲーム。動物好きの美樹原らしいミニゲームだ。

朝日奈夕子のときめきクエスト

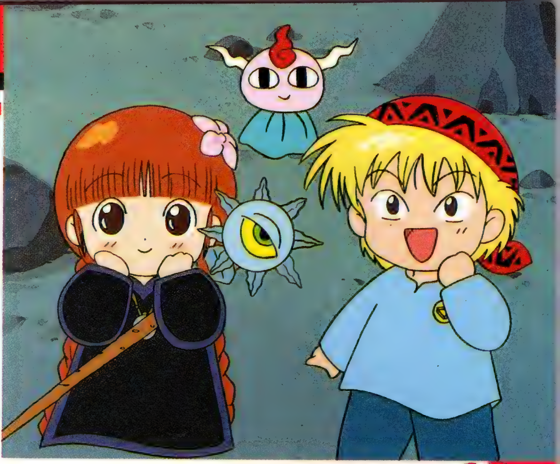


朝日奈さんとときめきクエストというゲームをプレイ、という設定。アミダくじの要領で、朝日奈姫のところにたどりつけば成功。

鏡魅羅のときめきスロット

鏡さんと新製品のスロットゲームをプレイする、という設定。スロットを揃えることができれば、鏡さんからほめられるぞ。

©KONAMI



『魔法陣グルグル2』は原作重視 序盤のストーリーが判明!!

●発売日未定
エニックス
価格未定

特ネタ3

春ごろの発売を目指し、制作が進む『魔法陣グルグル2』。

前作は、完全オリジナルシナリオ。さらに、塔での冒険がメインで、戦闘にウエイトが置かれており、普通のRPGとは少し毛色が違うシステムだった。

今度の『〜グルグル2』は、ストーリーが原作にそった展開になっているのである。

冒険も、原作に登場した街をめぐってイベントをクリアしていく。登場するサブキャラクタも、原作ではおなじみの面々があちこちに登場するのだ。

また、より正統派のRPGに近づいた内容となり、フィールドあり、ダンジョンありの、情報を集めてイベントを進めるタイプに変化しているのだ。

ゲルニ大陸マップ

左の大陸がゲルニ大陸。右の小さいのはジェムジャム大陸だ

始まりは原作の中盤 シュギの村から

前作は、魔王ギリを倒す冒険の途中のある村が舞台だった。今回は、その西にあるゲルニ大陸を舞台にして冒険が始まる。

冒険は、原作で2人がゲルニ大陸で訪れたシュギ村からスタート。

村では3カ月に一度、神の子に神を降ろしてお告げを聴く降神祭が行われている。しかし、神の子ジュジュに降りてきたのは、世界制服を狙う魔王ギリだったのである。ギリは、村に伝わる魔力を持つ腕輪を要求。2人は長老に依頼され、腕輪を探すことになる。

しかし、その前に修行してパワーアップしなければならないのだ。

巫女ジュジュが神を降ろす。だが、乗り移ったのは魔王ギリ。さあ大変

2人がシュギ村に到着すると、3カ月に一度、神のお告げを聴く降神祭が始まる

2人は長老に頼まれ、シュギ村につたわる伝説の腕輪を探すことになるのだった

腕輪探しに出発!!

修行を終えた2人は、腕輪を探して森の奥へと出発

ククリに続いて、ニケも修行にチャレンジ

腕輪を探しに出発する前に、修行でパワーアップ!!

©衛藤ヒロユキ/エニックス/ABC/電通/日本アニメーション/TAM・TAM

魔物の森を抜け、腕輪を入手する

無事、道場で修行を終えて、レベルアップした2人は、腕輪を探すために森の奥へと進む。魔王ギリの手下がうろついている森をさらに先に進むと、腕輪を封印している魔物に遭遇する。

○森の中は、魔王ギリの手下がウヨウヨ。2人力を合わせて倒し、レベルアップしながら先に進んでゆく

○森の奥に分け入ると、魔物に捕まりそうになっていたジュジュと出会う。魔物は2人にまかせてジュジュは帰ってしまう

○腕輪は封印され魔物に守られている

大陸の中心を目指して出発

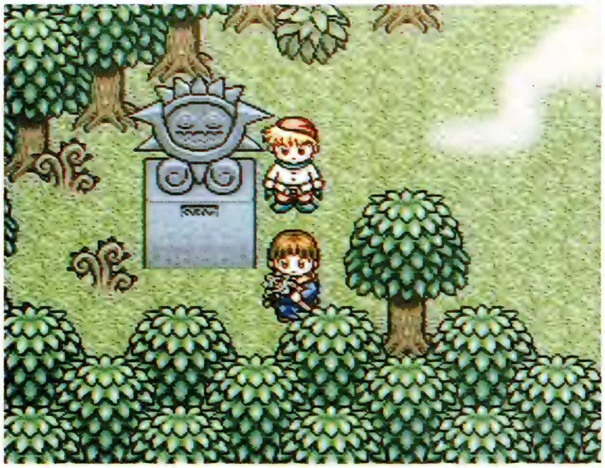
封印を守っていた魔物を倒し、シュギ村の腕輪を手に入れると、次なる目的地、アッチ村に旅立つことになる。ニケ、ククリの2人の冒険は、これからが本番。妖精の村やネコジタ谷など、原作で2人がたどった道のりを、旅していくことになる。基本的に原作をもとにしたイベントに出会うことになるのだ。

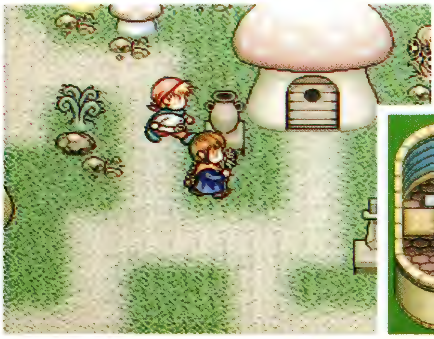
しかし、現在制作中の終盤のストーリーは、原作とは違った展開になるらしいぞ。

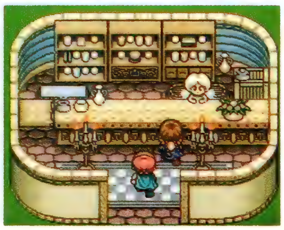
○シュギ村の隣にあるアッチ村。呪いがかけられており、村人はつい踊ってしまう

○つられて踊ってしまう2人。イベントは、原作のエピソードをもとにしているのだ

○この村はニケの故郷、ジェムジャム大陸のジミナ村なのだ。『～グルグル2』では、どうやらストーリーの中盤ぐらいで、登場することになるようである



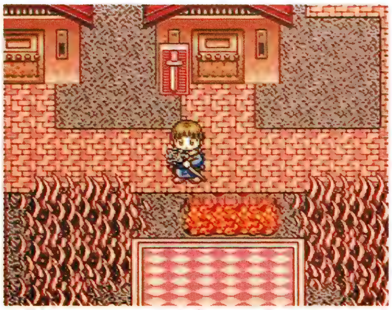




○○この村は、人は姿を見ることができないという妖精の村。ほかの村とは違い、店員が妖精になっていたりする

ニケとククリは魔法陣のルーツを探す旅に出る

○風の村。風が止まないので風車が絶えず回る

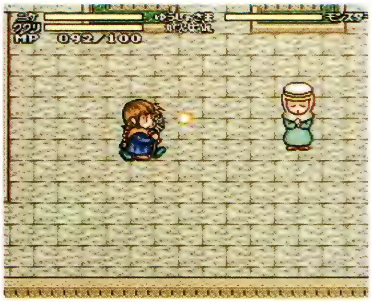


○地面のあちこちから溶岩が吹き出す、ほのおの村

ステータス表示が変更

ゲームが完成に近づくにつれて、ステータス表示にもいろいろと変更が加わったのだ。以前、25号では数字でステータスが表示されていた。今回の最新サンプルロムでは前作に近い方式に変更され、バーで表示されるようになっている。また、グルグルを呼び出すウインドウもデザインが変更され、さらに見やすくなったぞ。

○グルグルを入力するウインドウが、見やすく判りやすいデザインになった



○表示を数字から、前作に近いバーに変更。どれだけ減ったか一目で判るぞ

新春特別企画

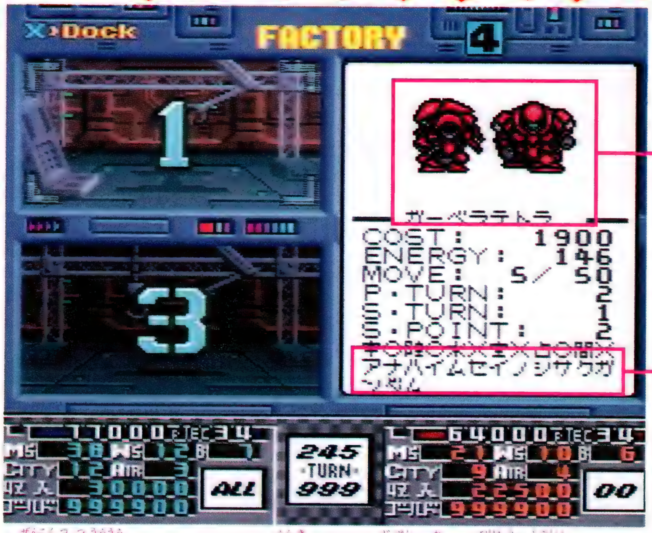
キミの考えたMSが登場する!! 『SDガンダムGNEXT』の新ユニットデザイン大募集

3名の作品がデータカセットに採用される

サテラビュー対応ソフトの『GNEXT』に対応するデータカセットとして、3月下旬に発売される予定の『ユニット&マップコレクション』。これには、新ユニットやマップのデータが数多く入っている。このうち3体のMSについて、デザインと名前の決定権をファミマガが獲得! ガンダムファンの読者は、今すぐ最下段の応募要項をチェックして送るべし。採用者には、イカす「オリジナルGヤンパー」と『GNEXT+データカセット』の豪華賞品をセットにしてプレゼント。選にもれても、20名にデータカセットが当たるダブルチャンスがあるぞ。

↑データカセットの発売もうれしいけど、MSデザインに参加できるのもスゴイ!

ファミマガ読者だけのチャンス



↑全国津々浦々のガンダムファンよ奮起せよ! 自分の描いたMSを登場させるのだ

遊びの幅を広げるデータカセット

『ユニット&マップコレクション』とは、サテラビューで放送されているデータをまとめ直して、専用の小型ロムパックに置き換えたものだ。これを『GNEXT』本体に挿せば、約30体のユニットと6種類のマップデータを手に入れることができる。気になる値段はまだ未定だが、かなり安くなりそう。少ない投資でデータが増えるのがウレシイね。衛星放送のシステムを持っていないプレイヤーも、晴れて新データで遊べるってワケだ。

応募要項

募集の対象となる3体のMSには、あらかじめ特徴や性能が設定されている。以下に挙げる3タイプから気に入ったものを選んだら、そのMSにピッタリのデザインと名前を考えよう。

①装甲が厚い宇宙用のジオン風MS(武器はバルカン、クロー、ハイメガ粒子砲、バグ)。

②変形はしないが、大気圏突入可能な連邦風MS(武器はビームマシンガン、ハイパービームサーベル、バルカン、ファンネル)。

③MAP上で使用可能な特殊兵器を装備した万能MS(武器はビームライフル、ビームナギナタ、トライブレード、トリプルマイクロミサイル)。

開発の都合上、しめ切りは早いけれど1人で何通応募してもOK! 力の入った作品をドンドン編集部に送ってほしい。なお、採用者と当選者は本誌4号(2月9日発売)で発表する。

ハガキの書き方

あて先は左記のとおり。イラストは基本的に正面図だけでかまわないが、カラーリングとユニットのタイプ番号、ネーミングの記入は抜かりなくやっておこう。ペンネーム希望の場合は、本名のほかにペンネームも記入しておくことを忘れずに。

50円
105-□□
東京都港区
東新橋1-1-16
T・M
ファミマガ編集部
「プロジェクトG」係

イラスト
タイプ番号
ネーミング
住所 氏名
年齢 電話番号

'96年1月10日必着だぜ!

©創通エージェンシー/サンライズ・創通エージェンシー/サンライズ/テレビ朝日・BANDAI

緊急追っかけ取材 SFCソフトが2月から安くなる!?

ニンテンドウ64の4月発売をひかえた任天堂から、現行のSFCに関するBIGニュースがとびこんできた。なんとこれまで高くなる一方だった、SFCソフトの価格を引き下げる方針を発表。具体的な内容も明らかにされたぞ!!

任天堂から発売されるソフトの上限価格は7500円に設定

任天堂によれば、'96年2月1日以降に発売予定の任天堂ブランドの新作SFCソフトについて、価格の上限を7500円に設定するとのこと。これまでに発表されている任天堂のタイトルで該当するのは、2月下旬発売予定の『星のカービィ スーパーデラックス』と3月発売予定の『ファイアーエムブレム 光をつぐもの』(ともに仮称)と『スーパーマリオRPG』。9800円と発表されていた価格が7500円に値下げされる。

今回のSFCソフト値下げの原因は、4月に発売予定のニンテンドウ64(以下N64)ソフトの価格設定に起因している。N64専用ソフト『スーパーマリオ64』(仮称)をはじめとした、任天堂ブランドのソフトの上限価格は、9800円に予定されている。それに対し、これまでの任天堂ブランドのSFCソフトの上限価格は9800円だった。SFCソフトの価格を下げることによって、価格面での棲み分けが図られるのだ。

価格が安くなるタイトル

星のカービィ　ファイアーエムブレム
スーパーマリオRPG

各9800円から
7500円に値下げ

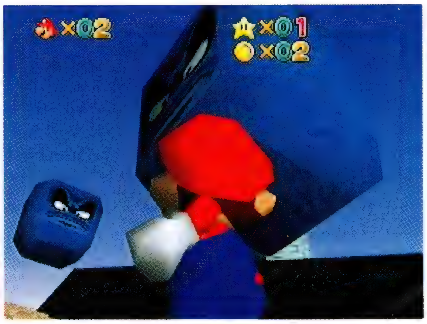
『スーパーマリオRPG』も安くなる

参入メーカーのBIGタイトルは8000円程度に…!?

任天堂ブランド値下げの発表と同時に、任天堂からSFC参入メーカーに対し、ソフト価格をできるだけ8000円程度まで抑えるよう、協力してほしいとの要請がされた。参入メーカー発売のソフト価格は、各メーカーが独自に決定しており、単純には値下げできない。任天堂はその対応策として、現在任天堂が参入メーカーから受託生産しているソフトの製造価格を、ゲーム内容に応じて最大30%引き下げる。それによって、大ヒットが期待できるBIGタイトルの価格を値下げしやすくするのだ。ゲーム内容は、任天堂のイチ押しソフト評価システム、マリオクラブ(本誌にもコーナー連載中)で評価。一定の基準点を超えれば製造価格引き下げの対象となるらしい。

気になるポイントPick up!!

- 64DDの価格はN64本体の半額以下で、'96年秋ごろに発売予定
- 64Mbitまたは96MbitROMカセットで9800円(同時発売ソフト)
- 天変地異がない限り4月21日発売



N64の機能をフルに活用し、鋭意開発中の『スーパーマリオ64』(仮称)

N64とびこみ情報

参入メーカー向け説明会を実施

去る12月14日、京都の任天堂本社でSFC参入メーカー向けのN64技術説明会が開かれた。この説明会は、出版社などの報道関係はシャットアウトされて行われたものの、参加したソフトメーカーからその内容を聞くことができた。説明会はN64の技術的な解説がメインだったが、ここではユーザーの気になる情報をピックアップした、速報をお伝えしよう。

任天堂によれば、年間の任天堂ブランドのN64ソフト本数は14〜15本を予定、少なくとも10本は発売。またソフトは量ではなく質だということも強調。参入メーカーについては年間発売本数の制限はないが、初期段階で企画書の審査を行い、公序良俗や類似性について協議するとのこと。移植作品はあまり好ましくないが、N64の機能を活用して差別化のできるものであれば良いということだった。とくに、コントローラの特殊機能を活用したソフト開発を推進。3Dスティックはファミコンスペースワールド'95で約2万人にモニターした結果を反映、さらにバージョンアップ中らしい。

注目の、64ディスクドライブ(以下64DD)については、すでにデザインは完成しており、本体の下に接続する形式をとる。ROMカセットとディスクを両方使うソフトも可能で、時計機能なども内蔵しているそうだ。

余談ではあるが、質疑応答の際、メーカーの「4月21日には確実に出るのか?」という質問に対し、「天変地異がない限り必ず発売します」と回答する場面もあったとのこと。

※価格はすべて税別表記です。また「N64とびこみ情報」は編集部の独自取材にもとづき、任天堂の公式発表ではありません。

©Nintendo/スクウェア
キャラクタ:©Nintendo,スクウェア

通信販売

お近くに取扱店がない場合、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。お申し込みは ☎ 0120-55-3594（ゴーゴーサンゴクシ）(平日10：00〜17：00)

●通信販売以外のお問い合わせはお受けいたしかねます。●クレジットカードもご利用いただけます。(JCB、VISA、Master、BC)
●郵便振替でのお申し込みも承っております。郵便局備え付けの用紙に郵便番号・住所・氏名・電話番号・商品名（機種等）・数量を記入し、口座番号00280-1-9389　加入者名　株式会社光栄　宛でお振り込みください。●送料はお買い上げ金額5,000円(税込)以上は無料、5,000円未満は500円です。
●商品はご注文から10日以内にお届けいたします。●原則としてご返品はできませんので、ご了承ください。

お買い上げ金額2万円（税込）ごとに、KOEI特製テレホンカードプレゼント！

JCB VISA MasterCard BC BANK CARD

野望、天を翔ける。

織田信長、上杉謙信……乱世を駆け抜けた武将たちが、今、新たな戦国へきみを誘う！
新採用のシステム「軍団制」と「家臣教育」で、よりスピーディな国盗りを実現。
さらにオリジナルシナリオやコマンド、歴史イベントも数多く盛り込んだ。
歴史SLGの決定版『信長の野望』最新作、ついに登場!!

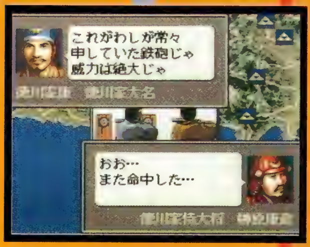
スムーズでダイナミックな攻略を実現した新システムの数々。

●新採用のシステム「軍団制」
攻略は城単位から「軍団」単位へ！
自分の考えを学んだ軍団長に命を出せば、より効率的な攻略も可能に。

●家臣教育
「教育」コマンドで、家臣のさまざまな能力を高めよう。
きみの右腕となる家臣を多く育てること、それが天下統一への鍵だ。

●スーパーファミコン版オリジナル仕様
鋒矢や鶴翼などの陣形を選んで戦う「戦闘」コマンドはスーパーファミコン版だけ。
さらに新シナリオ「信長初陣」や強化された歴史イベントなど、オリジナル仕様が満載！

※画面写真は開発中のものです。



●スーパーファミコン版：12,800円

歴史シミュレーションゲーム

信長の野望 天翔記

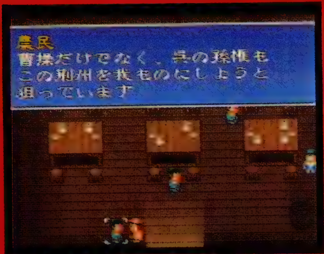
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

■テレホンサービス：KOEIの最新情報をお知らせしています。TEL.045-561-8000（テレビゲーム専用）・TEL.045-561-1100（パソコン専用）
■当社は、本ソフトの無断複製・レンタル及び中古販売は一切許可しておりません
■広告に記載されている社名及び製品名は、各社の商標または登録商標です。
■ソフトの内容及び価格、発売日等は改良のため変更する場合があります
■**スーパーファミコン**は任天堂の登録商標です。
■ソフトの価格には消費税は含まれておりません

株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

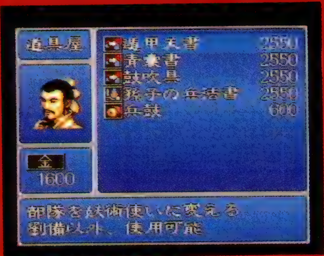
迫力満点の
ゲーム世界!!

▲武将が出会うと突然
一騎討ちになることも。



▲様々な人との出会いは、
攻略の貴重な手がかりに。

▲火計や水計などの策略は、
経験値によりグレードアップ！



▲アイテムを探せ！
クラスチェンジや属性変更も可能だ。

▲「三国志演義」で有名な場面が
次々と展開！物語を知らなくても
その魅力を存分に満喫できる。

正社員募集

●募集職種／①パソコン・ワークステーション技術者[C言語、アセンブラ(8086系・68系・65系)を使用]②シミュレーションソフトウェア技術者③OS、データベース、ネットワーク、LANに関するソフトウェア技術者④業務用ゲームプログラマー⑤CGデザイナー(3次元)⑥マニュアルライター⑦ゲームサウンドクリエイター⑧広報⑨総務・法務⑩経理・財務(管理職候補含む)

●資格／①専門卒以上22〜36歳位②実務経験2年以上

●待遇／当社規定により優遇。昇給年1回、賞与年2回('94実績7.6ヵ月)、社保完備、独身寮・社宅完備、完全週休2日制、年間休日126日。●'94.11月　株式東証二部上場

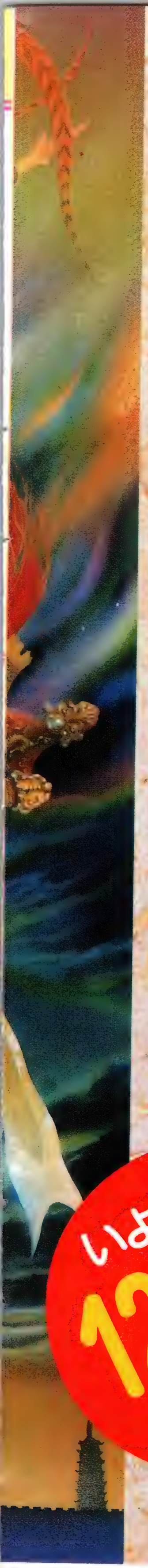
◎希望職種明記の上、履歴書及び職務経歴書を下記までご送付ください。追ってご連絡いたします。秘密厳守、歴不返。尚、⑤⑥⑦を希望される方は作品(⑤⑥は5点以内、⑦は15分以内のテープ1本)をご送付ください。作品は選考後ご返却いたします
不明な点は担当者までお問い合わせください。　〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 株式会社光栄 総務部 人事課FM係 TEL.045-564-8111(直)担当：兒玉・杉山

KOEI

三國志を知り抜いたKOEIが、
ここに生み出す新たな三國志。
もう一つの物語を描き出すSLGと
冒険の楽しさに満ちたRPGが
中国古典の名作「三国志演義」をベースに
あざやかに、ドラマティックに一つになる！

漢王室の復興をかけて、ついに始まる、劉備の戦い。

プレイヤーのきみは劉備玄徳となって
三國志世界を体験する——
そこは趙雲や諸葛亮など様々な人物との出会いが、
剣と剣とがぶつかり合う激しい戦いが待ち受ける。
みごと漢王朝の復興を果たすのか、
それとも全く別の三國志を創り出すのか、結末はきみ次第。



リコエイションゲーム

三國志英傑伝

いよいよ12/28発売！

●スーパーファミコン版：12,800円

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

■テレホンサービス：KOEIの最新情報をお知らせしています。TEL.045-561-8000（テレビゲーム専用）・TEL.045-561-1100（パソコン専用）
■当社は、本ソフトの無断複製・レンタル及び中古販売は一切許可しておりません
■広告に記載されている社名及び製品名は、各社の商標または登録商標です
■ソフトの内容及び価格、発売日等は改良のため変更する場合があります
■スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。
■ソフトの価格には消費税は含まれておりません。

株式会社光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

“アンジェリーク”ファンのあなたに大ニュース！

特製プレミアムとゲームソフトをパッキングした胸ワクワクのセットが登場！

［㊙スペシャルCD］
公園のささやき
守護聖たちが、公園でのデートで
あなたにささやく甘い言葉を、
女王補佐官のディアが教えてくれます。
人気声優の語りに思わず顔が赤くなる？

［ブックレット］
黄金色の追憶
お待ちかね！由羅カイリ氏描き下ろしの
コミック。黄金色の髪の女王候補を迎えた
若き守護聖たち……といってもこれは
前回の女王試験のお話です。

［キャラクターカード］
守護聖様プレミアムカード
守護聖のコスチュームやアイテムに隠された
秘密の情報がいっぱいのキャラクターカード。
折りたためばJUSTパスケースサイズ！
守護聖と女王補佐官・ディアの10枚セットで。

ネオロマンスゲーム

アンジェリーク プレミアムBOX

1万個限定
好評発売中！
特別価格
9,800円

ますます広がるアンジェリークワールド

- スーパーファミコン版：9,800円
- CDドラマコレクションズ　アンジェリーク
  - ▶～光と闇のサクリア～ 価格：3,000円　KECH-1060
  - ▶～ときめきの宝石箱～ 価格：3,000円　KECH-1080
  - ▶～恋はPUSH&PUSH！～ 価格：3,000円　KECH-1089
  - ▶～あなたの瞳に夢天使～ 価格：3,000円　KECH-1096
- アンジェリーク～優しい愛のメロディ～ 価格：2,700円　KECH-1092
- アンジェリーク美術館 ～壁紙＆スクリーンセーバー集～ 価格：6,800円　Hybrid CD-ROM（Mac/Win両対応）
- アンジェリークメモリアルブック　定価：2,200円　4-87719-245-X
- アンジェリークファンブック　定価：1,100円　4-87719-240-9
- アンジェリークアンソロジー～守護聖様が好きっ！～ 定価：1,600円　4-87719-304-9
- 星に捧げる協奏曲～アンジェリーク・アンサンブル～ 定価：980円　4-87719-301-3

※ソフトの内容は変わっておりません。

KOEI話題のゲーム・ラインナップ！

日本ファルコムの名作！アクションRPGの続編。

- スーパーファミコン版：10,800円
- スーパーガイドブック：定価1,200円

Falcom ©1995 KOEI CO.,LTD. ©1993 NIHON FALCOM

ブランディッシュ2 Brandish 2 THE PLANET BUSTER ザ・プラネット・バスター

きみを待つ感動の馬主体験。競馬SLG第2弾。

- スーパーファミコン版：12,800円
- Winning Post2　スーパーガイドブック 定価1,200円　4-87719:191-7
- Winning Post2　パーフェクトブック 定価1,400円　4-87719-244-1
- CD「Winnig Post2」　価格：2,900円 KECH-1076

ウイニングポスト Winning Post2 競馬シミュレーションゲーム

EMITの世界を3巻一度に楽しめる！お得なバリューセットが登場。

- スーパーファミコン版withボイサーくん（専用リモコン付）：19,800円
- サターン版：15,800円
- プレイステーション版：15,800円
- パソコン版各機種：15,800円

好評発売中

豪華制作陣の力を結集！話題の英語体験ソフト。

Vol.1　時の迷子
Vol.2　命がけの旅
Vol.3　私にさよならを

- スーパーファミコン版　Vol.1～3：各11,800円
  - ▽withボイサーくん（専用リモコン付）：各14,800円
  - ▽ボイサーくん（専用リモコン単体）：3,980円
- サターン版　Vol.1～3：各8,800円
- 3DO版　Vol.1～3：各8,800円

イングリッシュドリーム EMIT エミット バリューセット

戦術・戦略を極めろ！本格ウォーSLGの金字塔。

- スーパーファミコン版：14,800円
- サターン版▽96年2月23日発売
- 提督の決断IIスーパーガイドブック 定価：1,200円　4-87719-175-5
- 提督の決断II艦船ファイル 定価：2,400円　4-87719-118-6
- 提督の決断IIマスターブック 定価：1,600円　4-87719-119-4
- CD「提督の決断IIスペシャルエディション」 価格：2,600円　KECH-1082
- 提督の決断II作戦大地図 価格：2,800円（税別）

WWIIゲーム 提督の決断II

中国統一の醍醐味を体験！歴史SLGの珠玉作。

- スーパーファミコン版：14,800円
- プレイステーション版：10,800円
- 3DO版：14,800円
- サターン版：14,800円
- スーパー32X版：14,800円
- 三國志IVスーパーガイドブック（上・下巻） 定価：各1,200円 ㊤4-87719-169-0㊦4-87719-170-4
- 三國志IV武将ファイル 定価：2,200円　4-87719-105-4
- CD「三國志IV電脳電撃編」 価格：2,900円　KECH-1075

歴史シミュレーションゲーム 三國志IV

PlayStation™　3DO　SEGASATURN™　SUPER 32X

■テレホンサービス：KOEIの最新情報をお知らせしています。TEL.045-561-8000（テレビゲーム専用）・TEL.045-561-1100（パソコン専用）
■当社は、本ソフトの無断複製・レンタル及び中古販売は一切許可しておりません
■広告に記載されている社名及び製品名は、各社の商標または登録商標です
■ソフトの内容及び価格、発売日等は改良のため変更する場合があります
■書名に付したISBNコード、CDに付した品番はご注文の際ご利用ください
■動作環境は商品パッケージをご覧ください
■CDの販売はポリグラム株式会社です。
■ソフトの価格は税別、書籍・CDの価格は税込みです。

“エミット”のパンフレットをご希望の方は、㈱光栄営業部「エミット」資料請求FM係まで、官製ハガキでご請求ください。

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861㈹

KOEI

光栄の本

アンジェリークアンサンブル
守護聖様が好きっ!

めるへんめーかー、久美沙織をはじめ
アンジェリークファンのプロ作家達が
この1冊にその熱い想いを込めて描く!
漫画、プレイレポート、小説など
盛りだくさんでおくるバラエティ本。

光栄出版部・編
A5判 定価1,600円 4-87719-304-9

星に捧げる協奏曲(コンチェルト)
アンジェリーク・アンソロジー

アンジェリークを愛する同人誌サークルの作品を集めた
アンソロジー本。ストーリー漫画から4コマ、小説など
あらゆるジャンルの傑作ばかりが結集。読みごたえも充分!

光栄出版部・編
A5判 定価980円 4-87719-310-3

ゲームディクショナリー
信長の野望・天翔記事典

データ一覧から歴史イベントまで、『天翔記』の
ことならこの1冊でOK! 戦国マニアはもちろん
歴史SLG初心者でも、誰もが知りたい情報満載。

シブサワ・コウ 監修 B6判 定価1,800円 4-87719-289-1

赤川次郎 魔女たちの眠り
ハイパーガイドブック

話題のアドベンチャーノベルを完全攻略! 複雑に
枝分かれするシナリオを徹底的に解き明かし、
驚愕のエンディングにたどり着ける情報を掲載。

A5判 定価1,200円 4-87719-309-X

サラブレッドブリーダーII Plus
ハイパーガイドブック

プレイステーション版完全対応の攻略本!
種牡馬・繁殖牝馬のあらゆるデータを披露し、
さらに競馬初心者でも楽しめる攻略法も紹介。

Studioフェラル・編 A5判 定価1,200円 4-87719-295-6

プー競馬!2

"エンターテインメイント競馬"を
掲げるお笑い競馬本第2弾。
特集は90年代の珍レース!

プー競馬!編集部・編 A5判 定価1,000円 4-87719-301-4

夢はターフを駆けめぐる11
グランプリ有馬記念

1年のフィナーレを飾る
有馬記念。この夢の一戦を
制した名馬たちが勢ぞろい!

光栄出版部・編 A5判 定価980円 4-87719-298-0

歴史パラダイス
第6巻

歴史ファンの情報&投稿本。
第6弾の特集は三國志ネタ
集結の『たたかえ! 三國志』。

光栄出版部・編 A5判 定価980円 4-87719-313-8

インド神話図鑑

アシュラなどインド神話に登場する神々を
描き下ろしイラストと共に分かりやすく解説。
歴史ファン、ファンタジーファン必携の書。

KZ和神・著 A5判 定価1,600円 4-87719-302-2

爆笑インド神話

ヴィシュヌ、ガネーシャ等、妖しくも魅力的な
ヒンドゥーの神々を『爆笑』が笑いで斬る!
水上有理、高橋葉介らイラスト陣も絶好調。

シブサワ・コウ 編 B6判 定価1,000円 4-87719-303-0

爆笑クイズ水滸伝

英傑たちが梁山泊に大集合!
『爆笑水滸伝』がついにクイズ化。
過激なギャグもキレ味最高。

シブサワ・コウ 編 B6判 定価1,000円 4-87719-312-X

CD

CDドラマコレクションズ
アンジェリーク ~あなたの瞳に夢天使(スウィート・エンジェル)~

女王候補アンジェリークの恋に、また一波乱……!
CD第5弾は、全守護聖が登場するワク^{2}のドラマ。
[出演]速水 奨・関 俊彦・子安武人・塩沢兼人 他

価格3,000円 KECH-1096 好評発売中!

CDドラマDUO-1
王都妖奇譚(おうとあやかしきたん)

天才陰陽師(おんみょうじ)・安倍晴明(あべのせいめい)が、闇にひそむ
怪異たちに挑む! 岩崎陽子が描く大人気
スーパー伝奇ロマンを、待望のCDドラマ化。
[出演]井上和彦・山寺宏一・塩沢兼人・石田 彰 他

価格3,000円 KECH-1094 好評発売中! C岩崎陽子/秋田書店1995

■書籍・CDの価格は税込みです。■書名に付いたISBNコード、CDに付いた品番はご注文の際ご利用ください。

通信販売

お近くにお取扱い店がない場合、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。

お申し込みは 0120-55(ゴーゴー)-3594(サンゴクシ) (平日10:00~17:00) お買い上げ金額2万円(税込)ごとに、KOEI特製テレホンカードプレゼント!

●通信販売以外のお問い合わせはお受けいたしかねます。●クレジットカードもご利用いただけます。(JCB、VISA、Master、BC) ●郵便振替でのお申し込みも承っております。郵便局備え付けの用紙に郵便番号・住所・氏名・電話番号・商品名(機種等)・数量を記入し、口座番号00280-1-9389 加入者名 株式会社光栄 宛でお振り込みください。●送料はお買い上げ金額5,000円(税込)以上は無料、5,000円未満は500円です。●商品はご注文から10日以内にお届けいたします。●原則としてご返品はできませんので、ご了承ください。

新機能を満載して登場する
『パワプロ2』を徹底解剖!!

じっきょう　パワフルプロやきゅう
実況パワフルプロ野球3

独特の投球・打撃システムと、的確かつダイナミックな実況中継でプロ野球ファンを魅了する『パワプロ』シリーズ最新作は、新システム、新モード、新データでパワーアップ!

'96年3月発売予定
コナミ
9980円　消費税別

カセット　24M + 64KRAM
バッテリーバックアップ
野球

Ⓒ KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

○基本的なシステムや画面構成は前作から引き継がれているので、ファンなら慣れたものだ

新システム、新データでさらにパワフルに!!

『パワプロ』といえば、何といってもプレイに対応して流れる音声実況。今回は『〜'94』を担当したABCスポーツアナウンサーの安部憲幸氏が、再び実況を担当。各データは'95年シーズン終了時のものを使用。新システムも追加され、さらにパワフルになっての登場だ。

○『〜'94』を担当したABCスポーツの安部憲幸氏が、再び熱い実況を聞かせてくれる

投手数が10人に増加

'95年シーズン終了時のデータをベースにした選手データの表示方法は、前作ではA〜Dの4段階だったが、今回はA〜Fの6段階とより細かくなっている。これで各能力の差が大きくなり、個性がはっきりするとともに選手起用の方向性を決める楽しみも増えた。さらに1チームの投手数が、前作よりも2人増えて10人になった。先発、中継ぎ、抑えなど試合での投手起用はもちろん、「ペナントモード」での本格的な投手ローテーション戦略が可能になったぞ。

○1チームの投手数が10人に増加。ローテーションが楽に

○各パラメータは、A〜Fの6段階評価に。コンディションシステムも継承

オリジナル選手を育て上げる「サクセスモード」

追加されたゲームモードの中でも注目なのが、この「サクセスモード」だ。このモードはオリジナルの野手を作り、2軍からスタートして3年間の間に1軍昇格を目指すという、ストーリー仕立ての選手育成モード。モードは週単位で進行し、月ごとにキャンプやオープン戦、自主トレなどをこなしていく。1軍に上がれた選手はデータ保存でき、「アレンジモード」でチームに加えることができる。

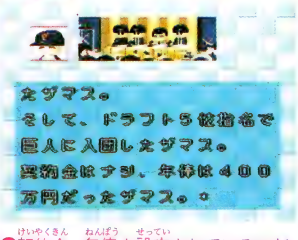
一軍入りを目指せ

3年間で監督に認められれば1軍入り。練習や実戦でアピール！

あるチームに入団し、2軍から1軍昇格を目指すというストーリーモードだ

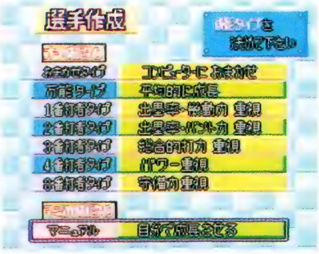
選手のタイプを決定

最初に選手のタイプや所属球団を決める。選手名を入力し、所属球団や成長タイプ、ポジション、選手の出身地、趣味などを選択していく。成長タイプは7種類の方向性から選択できる「オート成長タイプ」と、自分で各項目を成長させていく「マニュアル～」を選ぶことができる。



契約金、年俸も設定されているのだ

守備や趣味などを選択。「自称」によってセリフの語尾が変化する



「オート」ならば7種類の方向性から選択。自分で成長させることもできるぞ

練習で選手を鍛える

まずは、2月の「キャンプ」からスタート。毎週、実行するコマンドを選択していく。練習を行うコマンド（「キャンプ」など）にはさらに「すぶり」や「走り込み」といったメニューがあり、メニューごとに「筋力」「敏捷」「技術」のポイントが上下する。

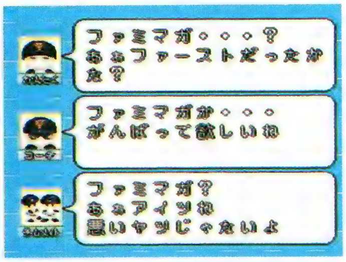
メニューによって上昇する項目、逆に下がってしまう項目がある。うまく使いわけよう

練習のメニューも時期によって一部が変化。「打撃」は実際に打撃練習を行うコマンド

キャンプの時期は「キャンプ」が練習を行うモードに。「体調」と「やる気」に注意

パラメータをアップ

練習によって前述の3項目のポイントが増加したら、「能力アップ」コマンドで「ミートカーソル」や「打撃パワー」「走力」「肩力」などの項目にポイントを振り分け成長させていく。ほかにも「チャンスに強い」や「パワーヒッター」など、ポイントによって特殊な能力を修得することもできるぞ。



能力だけでなく、監督、コーチ、チームメイトの評価にも気を配っておく必要があるぞ

「チャンスに強い」などの特殊な能力も修得できる。能力値の条件がつくものもある

練習で得たポイントで各パラメータをアップ。それぞれ必要なポイントが決まっている

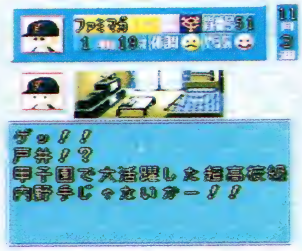
さまざまなイベントも発生

練習を続けていくと、さまざまなイベントが発生する。ホームシックにかかったり、遊び歩いてサボリグセがついたり、恋人ができたり…。イベントはおもに「体調」と「やる気」の回復・減少に関係してくるものが多い。

入院…

練習中に起こる不幸。入院中は何もできず、時間を無駄に過ごすのみだ

恋人の優しい言葉…。「恋の病」にかかると、練習が手に付かなくなってしまう



自分と同じポジションの超高校級選手が入団。ライバルとしてポジション争いを

新システムで試合が一層白熱する!!

独特の投球・打撃システムを持つ『パワプロ』シリーズ。今回の『〜3』も基本的なシステムはこれまでのシリーズを引き継いでいるが、細かな部分が改良、追加されている。試合を一層盛り上げる新要素をまとめて紹介。

右打者、左打者でアングル（投手の位置）が変化するようになった

打球の落下点が表示されるので、外野の守備などがやりやすくなっている

キャッチャーミットを隠す

これまでは投球時にキャッチャーミットの位置で投球コースを読まれやすかったが、今回はミットの動きを隠すことができるようになった。投手と打者の駆け引きに、さらなる緊張感が生まれる。

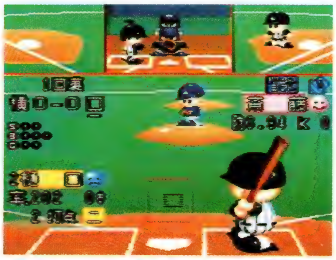
投球するまではミットは中央に位置したままなので、コースを読むことが困難に

ボールをリリース後、ミットが移動する。純粋なコースの読み合いを実践できる

このシステムは特に対戦プレイで効果を発揮。特に変化球の使用価値が急上昇する

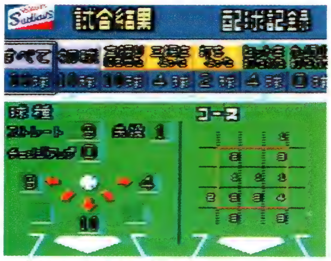
守備体形と配球記録

守備体形の指示を内野と外野に個別で出せるようになった。つまり外野のみ前進、内野は前進、外野は後退というように、状況によって細かく指示できるのだ。さらに試合後のデータ表示に、投手の配球記録を追加。打ち取ったりヒットを打たれたコースや球種を、それぞれ見ることができる。



さまざまな状況に合わせて、守備位置を指示する。操作はL、Rボタンで

外野と内野で個別に指示できるようになった。うまく使い分ければピンチもしのげる



試合後に配球記録を確認できる。5つの項目を分析して、投球パターンを読め！

「キャンプモード」の変更点

打撃、投球、守備などの練習ができる「キャンプモード」。今回は打撃、投球練習がポイント制になり、ミニゲーム感覚で練習できる。打撃練習では打球の結果（2塁打、ホームランなど）によって異なるポイントが得られ、投球練習では指定された枠内に投げ込み、球種によってポイントが変化する。

打撃練習

練習するチーム、選手を選択。練習する球種を指定することもできる

打球の結果によってポイントが得られるようになった。長打ほど高得点になるぞ

10球ワンセットでハイスコアが表示される。友達とスコアを競ってみよう

投球練習

投手が持っている球種や変化球の変化の仕方などを確認するのにちょうどいい

指定された枠内に（ストライクゾーンに入るように）いろいろな球種で投げ込む

変化球のほうが高得点になる。これも10球ワンセットでハイスコアを表示

© 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

新モード追加でゲームモードも充実!!

「サクセスモード」のほかにもいくつかの新モードが追加され、前作から引き継いだモードにも改良が加えられている。ここではゲームモードの注目点をピックアップ。

アレンジチームが大幅増加

選手を自由に入れ替え、独自のチームを作成できる「アレンジモード」。データ保存できるチーム数が14チームに増加された。

前作では2チームだったアレンジチーム。今回は14チームまで登録することができるようになった

好きな選手を自由に選んで、独自のチームを作れるのが「アレンジモード」だ

独自のリーグ構成が可能

今回は通常の「ペナントモード」のほかに、自分でチームを選んでリーグ戦を行うことのできる「リーグモード」が追加されている。このモードでは、アレンジチームを含めた各チームから6チームをセレクト。セ、パの混合や同チームの複数登録もできる。試合数も最大130試合まで選択可能だ。

アレンジチームを含めた全チームから、6チームを選んでリーグ戦を行う

通常のペナントレースでは、セかパを選び、自分の操作するチームを選択する

'95年の名勝負がズラリ!

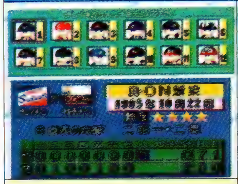
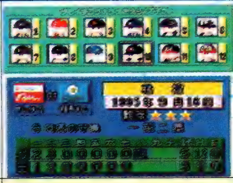
恒例の「シナリオモード」は、今回は'95年度のペナントレースで各チームごとに印象深かった試合を選出。それぞれの状況によって難易度が設定されている。

シナリオはどれからでも始められる。難易度の低いものから挑戦していこう

シナリオクリアの条件は、ただ勝つことのみ。どんな状況でも、何が何でも勝つ!

プロ野球ファンならば記憶に残っているであろう名勝負の数々を再現している

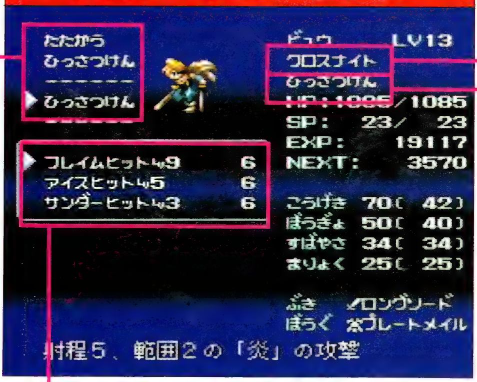
シナリオモードの内容

1：ヤクルト	2：広島	3：巨人	4：横浜	5：中日	6：阪神
					
日本シリーズより。2死ながら一打逆転のチャンス。	ここを抑えれば延長。乱打戦を制するのはどちらだ!?	延長10回裏、1死満塁。ドラマは生まれるのか？	9回裏2死ランナーなし。万事休すの状態だが…。	6回終わって9点差。ここからの大反撃を見せろ！	もう後がない阪神。最後の攻撃に望みを託す。
7：オリックス	**8：ロッテ**	**9：西武**	**10：日本ハム**	**11：ダイエー**	**12：近鉄**
					
日本シリーズから、オマリー対小林の名勝負だ。	簡単に優勝はさせない!! ロッテの意地を再現しろ！	1点差…この1点が縮まらないもどかしさ。	点差は2点。まだ勝負を捨てたワケじゃない。	オリックスの猛反撃。ここをしのいで勝機をつかめ。	シーソーゲームで同点。得点圏にランナーはいるが…。

11のジョブに設定されているキャラクタの能力を大公開!!

前号までは、竜にスポットを当て、その成長や能力について解説してきた。が、『バハムート～』の主役は竜だけじゃない。主人公のビュウをはじめ、王女ヨヨにセンダック、マテライトなど多彩な能力を秘めた魅力的なキャラクタの存在も忘れちゃいけない。そこで、今回は登場するキャラクタの攻撃能力について徹底的に解析していく。まずは、基礎知識として、キャラクタのステータス画面の見方をチェックだ。

ステータス画面



ジョブ

全部で11種類存在する。キャラクタに固有のもので、レベルアップでの変化はない

特殊能力

ジョブに固有の能力。そのまま戦闘コマンドになるものと、ならないものの2種類がある

戦闘コマンド

戦闘時のコマンド。「たたかう」は通常攻撃。2～3段目は直接攻撃の技(魔法)で4～5段目は間接攻撃の技(魔法)を表している

使える技&魔法

戦闘コマンドで技(魔法)を選択したときに使用可能な技(魔法)が表示される。竜の属性値が上がると技(魔法)のレベルもアップする

戦うのは竜だけじゃない！ キャラクタの戦闘能力をオールチェック!!

Bahamut Lagoon™
バハムート ラグーン

今までドラゴンにばかり注目してきたが、やっぱりゲームの主人公（主役）はキャラクタ。ということで、今回は登場するキャラクタの戦闘に注目。これを読めば『バハムート～』の新しい魅力が理解できる!!

'96年2月9日発売予定
スクウェア 価格未定
カセット 24M＋64KRAM
バッテリーバックアップ
シミュレーション

©スクウェア

全11ジョブの基礎能力と特殊能力を解説!!

11のジョブ別に各ジョブの特徴と特殊能力を検証してみよう。同じジョブでもキャラクタが異なるとステータス数値も多少変化するようだ。そのへんは個人差といった味付けがされているようだが、基本的な特徴は変わらない。また、第4章までに登場する全20人のキャラクタ(第5章以降さらにキャラクタは増える)と王女ヨヨが属すジョブもこれでバッチリだ。

クロスナイト

ゲーム中に登場するクロスナイトはビュウだけ。主人公ビュウのオリジナルのジョブである。能力的にも攻撃力と防御力のバランスがとれたオールマイティの剣士。フィールドでは前線での活躍を大いに期待できる。

特殊能力 ひっさつけん
戦闘コマンドになる特殊能力。直接攻撃だけでなく間接攻撃でも使用することができる

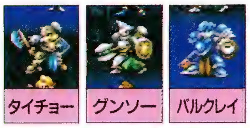
ワーロック

精神力が際立って高い。バハムートを始めとする神竜を戦闘中に呼び出すことができる唯一のジョブ。攻撃と回復の2種類の魔法を使用できるのも魅力的だ。

特殊能力 しょうかん、しろくろま
2つの特殊能力を有するのは唯一ワーロックだけ。直接攻撃、間接攻撃どちらも使用できる

ヘビーアーマー

重い装備に身を包んだ防御力と、斧による攻撃力が高い戦士。防具を支えるだけの強靱な力と体力を備えている。その反面、移動力を犠牲にしてしまっている。



特殊能力 デフェンス
戦闘コマンドにはならない。レベルアップしていくとキャラクタの回避率がアップする

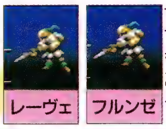
ライトアーマー

女性ながら鎧を身につけ剣を振り回す男勝りの剣士。さすがに攻撃力ではヘビーアーマーに劣るが、軽量な鎧を装備しているため、抜群の移動力を誇る。ヘビーアーマーとチームを組んで互いの弱点を補う戦法が常套になる。

特殊能力 スプリンター
レベルアップすると直接攻撃するときの先制攻撃率がアップする。戦闘コマンドにはならない

ランサー

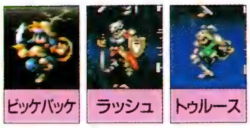
ステータス的にこれといって魅力があるジョブではない。しかし、戦士系の中で唯一間接攻撃が可能な特殊能力を有している。広い攻撃範囲が魅力的なジョブでもある。



特殊能力 ジャベリン
戦闘コマンドを兼ねている。戦士系のジョブのなかで唯一間接攻撃することができる

ナイト

白兵戦専門の戦士。間接攻撃はできないが、攻守のバランスのとれたステータスを最大の武器に戦線を突破していく。敵陣奥深くまで進軍することが可能だ。



特殊能力 クリティカル
レベルアップすると直接攻撃時のクリティカルヒット発生率が上がる。戦闘コマンドにはならない

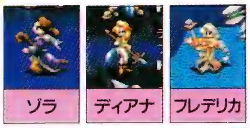
パレスアーマー

反乱軍の(自称)リーダー、マテライトのジョブ。ヘビーアーマー同様に力と体力のステータスが優れている。さらに、特殊能力でフィールド上の建造物を破壊して防御線を突破する工兵部隊としても利用できるだろう。

特殊能力 は か い
直接攻撃では攻撃魔法と同じ効果がある。間接攻撃時にはフィールド上の建物を破壊できる

プリースト

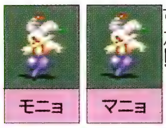
女性のみのジョブで回復系の魔法を得意とする。後方に待機させて、前線のパーティの支援に回すのが効果的な運用になるだろう。



特殊能力 しろまほう
回復系の魔法を中心に、直接、間接ともに使用可能。竜の属性により攻撃魔法も使用できる

プチデビル

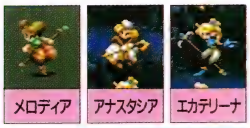
ジョブというよりも種族の名前といった方が正しいだろう。体の小ささに似合わず、体力が全ジョブのなかで最大を誇る。プチデビルの攻撃は、すべてランダム。一体どんな攻撃が飛び出すか!?



特殊能力 お ど り
プチデビルの戦闘コマンドはこの「おどり」のみ。ランダムでいろいろな魔法を唱える

ウィザード

攻撃魔法を得意とするジョブ。防御力が低いため、前線に出しすぎると簡単に撃破されてしまう。戦士系のジョブの後ろで間接攻撃の魔法を連発していこう。



特殊能力 くろまほう
攻撃魔法を直接、間接ともに唱えることができる。間接攻撃時には広範囲の敵に効果がある

アサシン

力と素早さに優れた戦士。加えて魔法(忍術)も使用することができる特異なジョブ。残念ながら第4章まででこのジョブを持ったキャラクタは出現しない。どの時期に出現するのか?

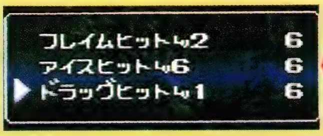
特殊能力 にんじゅつ
忍法系の魔法を敵全体に唱えることができる。戦闘コマンドと共通で間接攻撃も可能

技や魔法の種類は竜のエンハンスで決まる

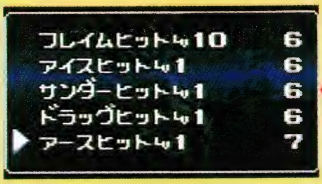
キャラクタが使用することができる技や魔法の種類は、一緒に行動する竜の属性で決定される。前号で解説した「エンハンス」(竜の能力がパーティの能力をアップさせること)で新しい技や魔法を使用できるようになるんだ。つまり、一緒に行動する竜に複数の属性が覚醒していれば、パーティのメンバーも多様な技や魔法を使用できるようになる。多様な竜が多様な攻撃を生みだすんだ。

◆新しい種類の技(魔法)を使用するためには、竜を成長させなければならない

竜の能力が変化すると…



◆最初は使用できる技(魔法)も少ないけど



◆竜の成長とともに技(魔法)の種類が増えていくんだ

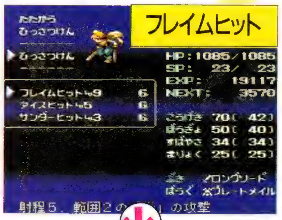
ジョブ別技&魔法総覧!!
ほとんどの技と魔法はジョブ固有だ

各ジョブの基本的なステータスを把握したところで、次はそれぞれのジョブがどんな技や魔法を使用することができるのかを見ていこう。各ジョブの技表の中で、「属性」とあるのは、その技(魔法)を使用するのに必要な竜の属性を表している。また、「威力」「命中」は△○◎の順に効果が高くなる。一は常に100%の効果が発輝される。

技(魔法)はキャラクタにより違う

クロスナイト
ビュウのオリジナル技

ビュウの技は、魔法属性を付与させた剣による敵パーティ全体への攻撃だ。これらの技は、直接攻撃だけでなく間接攻撃も可能なため、敵パーティに隣接する前から攻撃をしかけることができる。接近中は間接攻撃で、隣接したら直接攻撃と使い分けていこう。



ビュウの技は、直接攻撃だけでなく間接攻撃でも使用できる。接近前に使用せよ

クロスナイトの技

名称	属性	威力	命中	消費	効果
フレイムヒット	火	△	○	6	敵全体に「炎」のダメージ
アイスヒット	氷	△	○	6	敵全体に「冷気」のダメージ
サンダーヒット	雷	△	○	6	敵全体に「電撃」のダメージ
ポイズンヒット	毒	△	○	6	敵全体に「毒」のダメージ
ドラッグヒット	回復	△	○	6	敵全体のHPを「吸収」
アースヒット	土	△	○	7	敵全体に「土」のダメージ
セイントヒット	聖	○	○	10	敵全体に「聖」のダメージ
ダークヒット	暗	○	○	10	敵全体に「暗」のダメージ
うにうにヒット	?	○	○	6	敵全体に大ダメージ
?ヒット	?	△	○	6	敵全体に大ダメージ

ワーロック
唯一の召喚魔法使い

召喚魔法は、残念ながらゲーム序盤では使用することができない。が、シナリオを進めていき神竜を仲間にしたら、全ジョブ中最強のジョブとなることだろう。使用できる魔法(召喚)の種類も全ジョブ中最多の17種類を誇る多彩さだ。

神竜を仲間にしたら召喚魔法を使わない手はないよね!!

ワーロックの魔法

名称	属性	威力	命中	消費	効果
ビンゴ	回復	一	一	9	味方1体に「強化」の魔法
なぞのまほう	?	△	○	16	敵全体に「無属性」の魔法
ヴァリトラ	雷	○	一	19	敵全体に「無属性」の魔法
リヴァイアサン	氷	○	一	20	敵全体に「冷気」の魔法
ガルーダ	回復	○	一	21	敵全体に「無属性」の魔法
ユルムンガルド	土	○	一	25	敵全体に「土」の魔法
ヒューベリオン	毒	◎	一	30	敵全体に「無属性」の魔法
バハムート	火	◎	一	33	敵全体に「炎」の魔法
アレキチャンダ	暗	◎	一	35	敵全体に「無属性」の魔法
ヴァリンチョ	雷	○	一	19	敵全体に「無属性」の魔法
リバイアチャン	氷	○	一	20	敵全体に「冷気」の魔法
ガルンチョ	回復	○	一	21	敵全体に「無属性」の魔法
ユルムンチャン	土	○	一	25	敵全体に「土」の魔法
ヒューベリチン	毒	○	一	30	敵全体に「無属性」の魔法
バハムーチョ	火	◎	一	33	敵全体に「炎」の魔法
アレキサンダー	暗	◎	一	35	敵全体に「無属性」の魔法
うにうにま	一	○	一	10	敵全体に「無属性」の魔法

先取り情報

ヨヨ王女救出作戦までのストーリーを大胆公開!!

前号でも紹介したRPG感覚のストーリー部分を、今回もまとめて紹介。新たに判明した第2〜4章を中心にゲーム序盤の全5章を一挙公開!! カーナ王国の滅亡。その絶望の淵から捲土重来を期す反帝国反乱軍の結成。そして、連れ去られたヨヨ王女を奪還するために始まった反抗作戦までを余すところなく見せていくぞ。

序章 『カーナ城陥落』

浮遊大陸が浮かぶオレルス世界を征服した皇帝サウザーの次なる野望は、神竜の力を手に入れること。カーナ王国を滅ぼし、ドラグナー(神竜使い)の能力をもつ王女ヨヨを連れ去った今、サウザーの野望は誰にも止められないのか!?

カーナ王国は滅亡。世界は皇帝サウザーが支配

眠りについたままのバハムートに話しかけるカーナ国王。グランベロス軍が迫ってくる

第1章 『カーナ旗艦始動』

逃げだした竜を探し求めて帰ってきたビュウ。ヨヨ王女を救出し、カーナ王国を再興するための戦いがついに始まる。戦竜隊が再び結成され、目指すは大空を自由に移動することができるカーナ旗艦の奪取だ!!

最初の作戦はカーナ旗艦の奪回だ!!

逃げだした竜を連れて戻ってきたビュウたち。4体の竜をもとに再び戦竜隊を結成だ

ヘビーアーマー
みなぎるパワーで一撃

パワー炸裂の渾身の一撃で敵をバッタバッタとなぎ倒していく重装歩兵。斧による通常攻撃でも絶大な威力を発揮するのに、さらに魔法属性が加わった全10種類の技は、言語道断！　空前絶後!!　天下無双の破壊力で敵を粉砕していく。最前線で頑強な岩の如く獅子奮迅の活躍をしてくれるだろう。

斧の強烈な一撃に雷撃のダメージまでプラスされる。直接攻撃しか使えないけど破壊力は強烈だ

ヘビーアーマーの技

名称	属性	威力	命中	消費	効果
フレイムブース	火	△	△	4	敵1体に「炎」のダメージ
アイスブース	氷	△	△	4	敵1体に「冷気」のダメージ
サンダーブース	雷	△	△	4	敵1体に「電撃」のダメージ
ポイズンブース	毒	△	△	4	敵1体に「毒」のダメージ
ドラッグブース	回復	△	△	4	敵1体のHPを「吸収」
アースブース	土	△	△	5	敵1体に「土」のダメージ
セイントブース	聖	○	△	8	敵1体に「聖」のダメージ
ダークブース	暗	○	△	8	敵1体に「暗」のダメージ
うにうにブース	?	○	○	4	敵1体に大ダメージ
?ブース	?	△	○	4	敵1体に大ダメージ

ライトアーマー
敵全体に大ダメージ!!

技、魔法の基本となる10種類の技を万遍なく使用することができる。ライトアーマーは技を生かすよりも、特殊能力の「スプリンター」を大いに活用したいところ。この能力はパーティの移動力をアップさせるだけじゃなくて、敵フェイズの戦闘時にも、先制攻撃を仕掛けることができるんだ。

ライトアーマーの技は敵のパーティ全体に使用可能。威力はちょっと弱めだけど万遍なくダメージを与えられる

攻撃のグラフィックも女性らしく華麗に、そして優雅にきめる!!

ライトアーマーの技

名称	属性	威力	命中	消費	効果
フレイムタワー	火	△	○	7	敵全体に「炎」のダメージ
アイスタワー	氷	△	○	7	敵全体に「冷気」のダメージ
サンダータワー	雷	△	○	7	敵全体に「電撃」のダメージ
ポイズンタワー	毒	△	○	7	敵全体に「毒」のダメージ
ドラッグタワー	回復	△	○	7	敵全体のHPを「吸収」
アースタワー	土	△	○	8	敵全体に「土」のダメージ
セイントタワー	聖	○	○	10	敵全体に「聖」のダメージ
ダークタワー	暗	○	○	10	敵全体に「暗」のダメージ
うにうにタワー	?	○	○	7	敵全体に大ダメージ
?タワー	?	△	○	7	敵全体に大ダメージ

ランサー
離れた敵にも突撃

槍を武器とするランサーは、戦士でありながら間接攻撃も可能な希有な才能を持っている。射程が2マスで効果範囲が1マスとちょっと短めなのが惜しいが、無いよりはマシというもの。先陣をきって進ませたい。

射程は短めだけど間接攻撃ができるのは魅力。接近前の先制攻撃で戦いを有利に進めろ

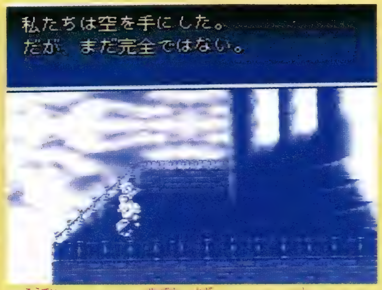
斜め前の敵にも攻撃できるので、敵のパーティを囲んだときに威力を発揮することだろう

ランサーの技

名称	属性	威力	命中	消費	効果
フレイムダスト	火	△	○	1	敵全体に「炎」のダメージ
アイスダスト	氷	△	○	1	敵全体に「冷気」のダメージ
サンダーダスト	雷	△	○	1	敵全体に「電撃」のダメージ
ポイズンダスト	毒	△	○	1	敵全体に「毒」のダメージ
ドラッグダスト	回復	△	○	1	敵全体のHPを「吸収」
アースダスト	土	△	○	1	敵全体に「土」のダメージ
セイントダスト	聖	○	○	1	敵全体に「聖」のダメージ
ダークダスト	暗	○	○	1	敵全体に「暗」のダメージ
うにうにダスト	?	○	○	1	敵全体に大ダメージ
?ダスト	?	△	○	1	敵全体に大ダメージ

第2章 『航海のはじまり』

カーナ旗艦に上陸したビュウ率いる戦竜隊の反乱軍は、旗艦上で敵グランベロス帝国守備隊との戦闘に突入!!　帝国側は反乱軍の侵攻を予期していなかったようで、守備隊はまともな兵力をそろえてはいなかった。奇襲が功を奏して反乱軍はいともたやすくカーナ旗艦の奪取に成功した。カーナ旗艦では、先に上陸していたディアナやフレデリカがビュウたちを出迎えてくれ、これ以降、彼女たちも反帝国を旗印にともに行動してくれるようになる。反乱軍の次の目標は、グランベロス帝国の皇帝サウザーに連れ去られたヨヨ王女の救出だ!!



皇帝サウザーの野望は止まることを知らない

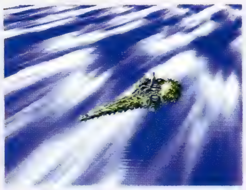
ヨヨ王女を救出!!

幽閉されているヨヨ王女を助ける

カーナ旗艦を奪取して、これでグランベロス帝国に抵抗するだけの戦力が整った。次の作戦は…

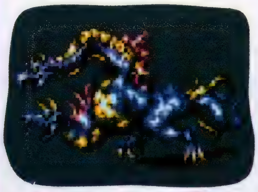
TOPIC カーナ旗艦に命名

第2章でカーナ旗艦に命名するイベントが発生する。最初から「ファーレンハイト」という名前が付いてはいるが、ここは1つ思い入れを込めて自分自身で命名してみよう。


ファーレンハイトよりもかっこいい名前を、今から考えておくのも悪くないよね

TOPIC ツインドラゴンが仲間に

カーナ旗艦で新たに4人のキャラクタが仲間になるが、それと同時に新しい竜も登場。ツインドラゴンが新たに加わり、全部で5体の竜と一緒に戦竜隊を組むんだ。


最初から「火」と「氷」の2種類の属性が覚醒している。強力で頼もしい竜だ

続きの3、4章は次のページへ

ナイト
単体攻撃のスペシャリスト

敵パーティと隣接しての直接攻撃ならお任せあれ。敵の弱点になる属性の技で攻撃を仕掛ければパワー倍増で大ダメージを与えることができる。さらに、特殊能力でクリティカルヒットが発生すれば鬼(ナイト)に金棒(剣)だ。

攻撃を1体に集中させるのが基本戦術

ナイトの技

名称	属性	威力	命中	消費	効果
フレイムパルス	火	△	○	5	敵1体に「炎」のダメージ
アイスパルス	氷	△	○	5	敵1体に「冷気」のダメージ
サンダーパルス	雷	△	○	5	敵1体に「電撃」のダメージ
ポイズンパルス	毒	△	○	5	敵1体に「毒」のダメージ
ドラッグパルス	回復	△	○	5	敵1体のHPを「吸収」
アースパルス	土	△	○	6	敵1体に「土」のダメージ
セイントパルス	聖	○	○	9	敵1体に「聖」のダメージ
ダークパルス	暗	○	○	9	敵1体に「暗」のダメージ
うにうにパルス	?	○	○	5	敵1体に大ダメージ
?パルス	?	△	○	5	敵1体に大ダメージ

パレスアーマー
建築物をクラッシュ!!

直接攻撃での威力もさることながら、間接攻撃でその特性を発揮するのが「インスパイア」の技だ。フィールド上にある建造物をその雷撃で一気に破壊してしまう。城壁はもちろんのこと橋や建物さえも木っ端みじんに粉砕する。進軍の障害物となる城壁に穴を開けて進路を確保することもできるし、橋を破壊すれば、敵の進軍を足止めすることも可能。プレイヤーの戦術眼が試されることだろう。戦況に合わせた使い方が考えられる。

城壁を破壊すれば敵パーティの側面を突くことも可能だ

パレスアーマーの魔法

名称	属性	威力	命中	消費	効果
インスパイア	雷	○	△	4	フィールド上に「雷」のダメージ
うにうにパイア	?	○	○	4	フィールド上に大ダメージ
?パイア	?	○	○	4	フィールド上に大ダメージ

プリースト
回復系魔法の使い手

フィールド上で十字形の5マスにいる味方を一気に回復することが可能。また、敵のなかにアンデッド系のモンスターがいた場合、回復魔法の「ホワイトドラッグ」は攻撃魔法としても使用できる。さらに、竜の属性により攻撃魔法も使えるようになる。

フィールド上で使用すればほかのパーティを復活させられる

HPがなくなり戦闘不能になったキャラクタも復活の魔法で再び戦闘に参加できる

プリーストの魔法

名称	属性	威力	命中	消費	効果
ホワイトドラッグ	回復	△	—	10	味方1体/全体に回復魔法
クリーンアップ	回復	—	—	10	味方1体のステータス異常を回復
スリーピン	回復	—	—	12	敵1体に「睡眠」の魔法
エクソイズム	毒	—	—	15	敵1体に「死」の魔法
リターンライフ	回復	—	—	22	戦闘不能の味方1人を復活
スターフォール	土	△	—	21	敵全体に「土」の魔法
ビッグバースト	聖	○	—	24	敵全体に「聖」の魔法
インフィニティ	暗	○	—	24	敵全体に「暗」の魔法
なぞのまほう	?	○	—	22	敵全体に「無属性」の魔法
うにうにま	—	○	—	10	敵全体に「無属性」の魔法

前ページからの続き

第3章『王女救出作戦』

王女ヨヨが幽閉されている場所を突き止めた反乱軍は、ヨヨ王女救出のためカーナ旗艦を駆ってテードの南に浮かんでいるキャンベルに向かった。キャンベル上陸に成功した反乱軍は、グランベロス軍が駐屯する要塞目指して進軍を開始。ヨヨ王女が幽閉されているのは、3重の堅牢な城壁に囲まれた難攻不落の鉄壁の要塞だ。さらに、入口近くには巨大な大砲が2門配置されている。今までの戦いとはまったく異なる戦術が要求される。要塞を攻め落としてヨヨ王女を救出するんだ。

雲海の上を疾走して突き進め!!

TOPIC
反乱軍の侵攻ルート

秘密基地がある孤島テードを出発した反乱軍は、カーナ旗艦に戦竜隊を載せて、キャンベル大陸に向かった。反乱軍はキャンベルを解放していくことになるようだ。

ヨヨ王女が幽閉されている要塞の前に到着。一刻も早くヨヨ王女を救出しなければ

マテライトの特殊能力の「はかい」が大活躍するはず。城壁を崩して突き進むのだ!!

TOPIC
アイテム屋登場!!

第3章の編成は要塞の手前に広がる草原で行われる。この時、どこからともなくアイテム屋がワザワザ出張サービスで来てくれる。これで、竜のエサも一安心だ。思う存分竜を成長させよう。

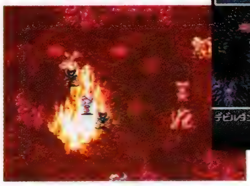
戦場の真っ只中にも来てくれるぞ

プチデビル
魔法の出目はランダム

11種類のジョブのなかで最も特異な技を持つのがプチデビルだ。プレイヤーが選択することができるのは「デビルダンス」と「いじけダンス」、「れげえダンス」の3種類の「おどり」だ（最初は「デビルダンス」の1種類だけだが、レベルアップで新しい踊りを覚えていく）。コマンドを入力したら、後は何が起こるかお楽しみ!? ランダムで魔法を繰り出してくるんだ（時には失敗することもアリ）。人知のおよばない不思議な攻撃を繰り出すチョット信頼できないキャラクタ!?

デビルダンス

どんな魔法が出る？



炎の魔法攻撃だ〜ッ!!

プチデビルの魔法

名称	属性	威力	命中	消費	効果
デビルダンス	—	—	—	0	何かが起こる!?
いじけダンス	?	—	—	0	何かが起こる!?
れげえダンス	?	—	—	0	何かが起こる!?
かえんほうしゃ	火	△	—	0	敵全体に「炎」のダメージ
ふゆのおとずれ	氷	△	—	0	敵全体に「冷気」のダメージ
ドンパチくん	雷	△	—	0	敵全体に「電撃」のダメージ
ちからのおどり	回復	△	—	0	味方全体のステータスをアップ
MPダメージ	—	△	—	0	敵全体のMPを削り取る
みんなかいふく	—	△	—	0	味方全体に回復魔法
みんなダメージ	—	△	—	0	味方全体のHPが1/2にダウン
てきだけかいふく	—	△	—	0	敵全体に回復魔法
みんなぜんかい	—	—	—	0	味方全体が完全回復
みんなゲロゲロ	—	—	—	0	味方全体のHPが1/2にダウン
うにうにま	—	○	—	10	敵全体に「無属性」の魔法

アサシン
魔法を唱える戦士

アサシン（暗殺者）のジョブ名から連想するイメージよりは、ニンジャから連想したほうが技の感覚がつかみやすいだろう。よって、魔法というよりは忍法といったほうが的確に技を表しているということができる。また、魔法を使用するジョブではあるが、武器による攻撃力も見逃せないものがある。現時点では、一体どんなキャラクタがこのジョブで登場するのかまったく分からない状態だけど、果たしていつ姿を現すのか？

アサシンの魔法

名称	属性	威力	命中	消費	効果
かとん	火	△	—	15	敵全体に「炎」の魔法
すいとん	氷	△	—	16	敵全体に「冷気」の魔法
らいじん	雷	△	—	18	敵全体に「電撃」の魔法
あんさつ	毒	△	—	20	敵1体に即死の追加効果
まやかし	回復	△	—	22	敵全体のHPを「吸収」し眠らす
じらいや	土	△	—	23	敵全体に「土」の魔法
チャクラ	聖	△	—	25	味方全体のHPを回復
いあいぎり	暗	△	—	25	敵全体に即死の追加効果
うににんぽう	?	△	○	24	敵全体に大ダメージ
ありゅう	?	△	○	24	敵全体に大ダメージ
うにうにま	—	○	—	10	敵全体に「無属性」の魔法

ウィザード
攻撃魔法のエキスパート

攻撃魔法が充実したジョブ。直接攻撃では反撃を食らってしまうので、使用するときは敵の反撃を受けない間接攻撃がメインになるだろう。間違っても前線に出さないように注意せよ。

アイスマジック

冷気の魔法を川の上で使用すると水面を凍らせることができる。氷の上を渡ることも可能

さらに、炎の攻撃で氷を解かすことも可能。敵をおびき出して溺れさす戦術も有効だ

ウィザードの魔法

名称	属性	威力	命中	消費	効果
フレイムゲイズ	火	△	—	10	敵1体／全体に「炎」の魔法
アイスマジック	氷	△	—	10	敵1体／全体に「冷気」の魔法
サンダーゲイル	雷	△	—	10	敵1体／全体に「電撃」の魔法
バイオニクス	毒	△	—	14	敵全体に「毒」の魔法
ヒルドラッグ	回復	△	—	15	敵1体のHPを「吸収」
アースクエイク	土	○	—	18	敵全体に「土」の魔法
ハレーゲイザー	聖	◎	—	22	敵全体に「聖」の魔法
ハルマゲドン	暗	◎	—	22	敵全体に「暗」の魔法
なぞのまほう	?	△	○	18	敵全体に「無属性」の魔法
うにうにま	—	○	—	10	敵全体に「無属性」の魔法

第4章 『王女の行方』

グランベロス帝国の守備隊を蹴散らして、ついに要塞の奪取に成功!! ヨヨ王女を助け出そうとマテライトやタイチョーは大張り切りで我先へと要塞の中に入っていった。が…、要塞の奥にある牢屋には、グランベロスの兵士が1人寝ているだけでヨヨ王女の姿はどこにも見当たらない!! 戦闘をサボって昼寝をしていた兵士を尋問すると、「ヨヨ王女は北の森にある要塞に移された」と証言して逃げていってしまった。王女救出の新たな作戦が発動される。

みんな早くヨヨ王女に会いたくてしかたないみたい。ちょっと張り切りすぎ!?

牢屋にはヨヨ王女の姿が見当たらない。ベッドには寝ぼけた兵士がいるだけ…

ベッドに寝ていた兵士を尋問。このときに「拷問を加えるか？」という選択肢が出現

ヨヨ王女奪還の戦闘を再び開始

ヨヨ王女はどこに？

TOPIC

竜の姿が変化し始める

この第4章までで、竜にエサを与えるチャンスは4回。プレイヤーがこまめにエサを与えつづけていると、そろそろ新たな属性が覚醒して竜の姿が変わってもいいころだ。かっこよくなるか不細工(?)になるか、すべては育て方（エサの与え方）で決まってしまう。

最初の竜の姿はこんな感じ。そこから成長させていくと…

新しい能力が覚醒すると、フィールド上での竜の姿も変化するんだ!!

育てる楽しみの「妖怪の村」、「天下五剣」に秘められた力など新情報をチェックするでござる

幕末降臨伝 ONI

ばくまつこうりんでん　おに

発売日まで待てない、といった君たちだけにファミマガだからこそお伝えする限界ギリギリ情報をお届け！

'96年2月2日発売予定　バンプレスト　12800円　消費税別

カセット　32M＋64KRAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

CHECK 1

妖怪がいっぱいの「妖怪の村」は村がどんどん大きくなる

なんと！　妖怪の妖怪による妖怪のための村（？）が『幕・ONI』では存在することが判明。この村は主人公の大和丸たちが冒険をしていく過程で、妖怪たちのためにつくることになるぞ。しかも、村の住人（妖怪）から感謝の気持ちとしてアイテムが貰えちゃうこともある。作るしかない！

妖怪を助けると「妖怪の村」が発展

この「妖怪の村」は日本全国で困っている妖怪たちを助けることで、村の住人（妖怪）が増え、規模がでっかくなっていく。最高で4段階まで大きくなるぞ。

妖怪だらけ！

アイテムをくれたりすることもあるぞ

妖怪だけが棲んでいる村のことなんだ

家が建ち、住人が増えていくんだ

日本のどこかにいる妖怪たちを助けてあげれば、村は大きくなっていくぞ

初めはたぬきち1人からスタートするんだ。ちょっぴり寂しい感じがするね

Ⓒパンドラボックス／BANPRESTO

天下五剣を入手せよ！

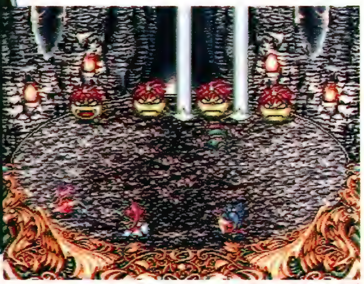
なるべく早く入手して剣を鍛え剣術をマスターせよ

CHECK2 名刀「天下五剣」は"剣"が成長し、技を覚える

日本全国にあるといわれている「霊穴」。暴走を始めた霊穴を封印するために大和丸たちは、全国を旅することになる。実は1つの霊穴を封印すると「天下五剣」が1本手に入るんだ。

この天下五剣は、1人に対して1本存在し、それぞれが意思をもっており、天下五剣どうしの持ち替えはできない。

霊穴を封印することで天下五剣が手に入る



キャラクタ（剣）によって覚える剣術は違ってくる。どれもが一撃必殺に変わりはない

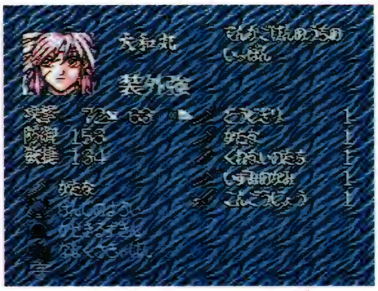
名前／剣	剣術	効果
大和丸／童子斬り	烈火剣	炎の気を相手にいっせいにぶつける
	秘剣滅殺	聖なるオーラで敵を殲滅する
十郎太／大典太	撃抄洸	敵を連続で斬りつけめった斬りに
	雷神衝波	渾身の一撃ですべてを粉砕する
夏芽／三日月	炎熱刀	炎熱の呪縛によって敵を攻撃する
	剣の舞	美しき剣技を舞うかのごとく斬る
冬夜／数珠丸	一刀十字	大技で敵を十文字に斬りさく
	奥義一文字	敵の体を一刀両断にぶった斬る技
スクワント／鬼丸	ドロウレック	敵の虚をついてスパッと斬る
	スラッシュエッジ	怒りに任せて荒々しく敵を引き裂く

剣を鍛えて剣術を習得

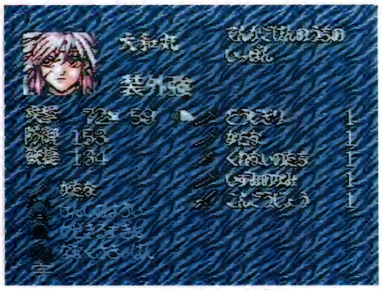
天下五剣を入手するとステータス画面に五剣レベルというものが表示される。最初はレベル1と頼りない攻撃力なのだが、レベルが上がるに連れて（鍛えると）攻撃力がアップしていく。しかも、強烈な破壊力を繰り出す剣術をも覚えてしまうっていうから並の剣とは大違いだね。ただし、五剣を装備しているとキャラクタ自身には、経験値が半分しか入らないということも頭にたたき込んでおこう。

入手するとステータス画面にレベルが表示

剣術は戦闘終了後に習得する



レベルが１つ上がるだけでこれだけ違う

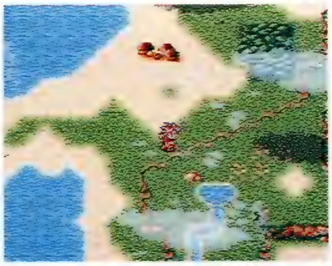


入手したばかりの童子斬りの攻撃力

剣術は霊力を消費する

剣術を出すには霊力というものが必要になってくる。この霊力は体力などと同じく宿屋やアイテムで回復させられるが、キャラクタが歩いているだけでも自然と回復するというスグレものなんだ。

派手な一発をお見舞いしてやろうぜ！



フィールドやダンジョンを探索している間に霊力は回復していくのだ

消費する霊力は剣術によって変わってくる。霊力を気にせずビシバシ使ってもOK

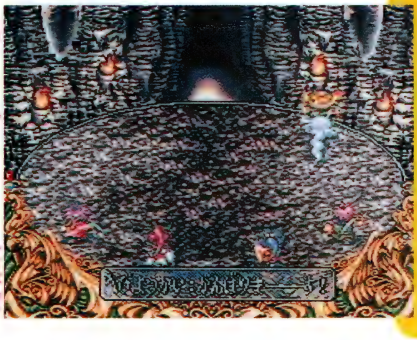
CHECK3

最大12人パーティが組めるNPCシステムの妙

『幕・ONI』は主役級のキャラ大和丸、十郎太、夏芽、冬夜、スクワント以外のキャラが戦闘に参加してくれる。その数ざっと8人。主役級のキャラを加えれば12人パーティのできあがりというわけだ。NPCの中には人もいれば、妖怪もいるバラエティ豊かなメンバー構成となっているぞ。

正義に味方する人は数多くいる

助太刀いたす！



苦しいとき出てきてくれると感謝感激

個性豊かなNPCは全部で43人もいる

12人が戦闘に参加してくれるNPCたち。これだけで驚いてちゃあいけない。登場するメンバーは43人もいるから2度ビックリ。敵に対して攻撃をしてくれるのもいれば、パーティメンバーの体力を回復してくれるヤツもいるぞ。

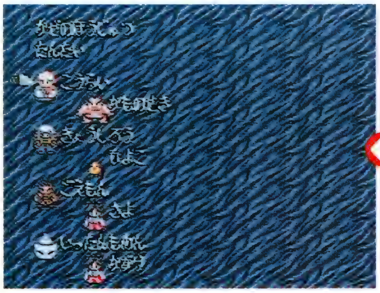
	名前	攻撃／追加効果
主なNPC	ひよこ	攻撃・無／戦闘終了時体力1回復
	ねこ	攻撃・小／眠りの効果をあたえる
	しばいぬ	攻撃・小／毒の効果をあたえる
	やちほ	攻撃・無／味方単体を小回復する
	あかね	攻撃・無／味方全体を小回復する
	でんすけ	敵全体に水の法術攻撃／なし
	いちのでし	攻撃・中／なし
	にのでし	攻撃・中／なし
	さんのでし	攻撃・中／なし

よくもまぁ、いろいろなのがいますねぇ

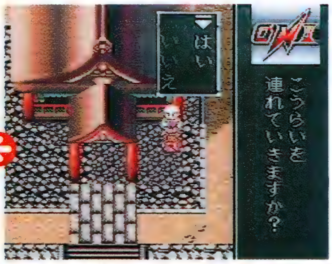
NPCは日本全国にいる

NPCたちは日本全国に点在している。戦闘に出てきてくれる条件としてはまず、仲間にすること。これにはキャラクタによって条件が異なっており、アイテムを与えなければならない、イベントで仲間になる、お金をあげるなど種々様々。これらの条件を満たして初めて仲間となってくれるんだ。

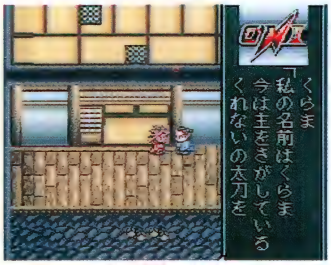
NPCは戦闘中にランダムで出現し、パーティを助けてくれる。各キャラクタには出番（出現率）が決められているので、もしかしたらお目に掛かれないこともあったり、頻繁に登場して助けてくれたりと個人差がありそうだね。



このとおりメンバーにしっかり入ってます

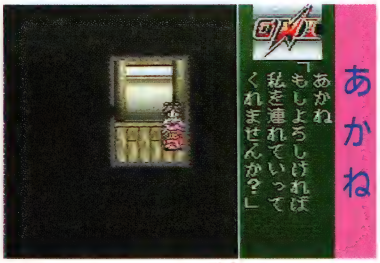


誰もが条件を提示してくるパターンが多いようだ。ハイを選択すると…

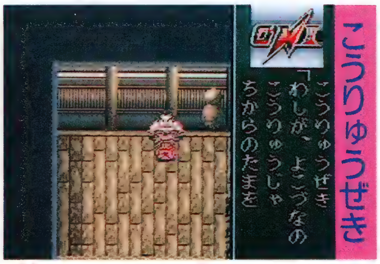


ほとんどの村や神社に仲間になるNPCはいる。隅々まで探す癖をつけよう

沖田総司みたいにイベントで強制的に仲間になるキャラクタもいる。総司の攻撃力なら大歓迎



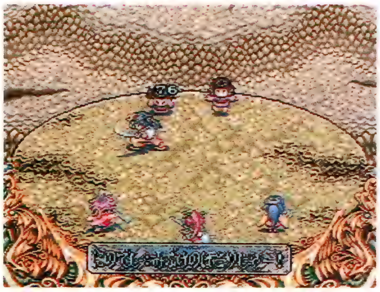
あかねのようにいつでも仲間になるキャラクタも。このようなキャラばかりだとありがたいね



彼のようにアイテムが欲しいというメンバーがいる。ちなみに力の玉をあげればいいぞ

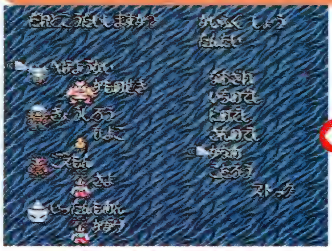
仲間にしたNPCは編成することが可能

各地でお仲間になったNPCは、編成画面で自由に入れ替えを行うことができるのだ。フィールドを歩いてザコ妖怪によく出遭うときは攻撃重視のメンバーで、ボス戦などは回復重視のメンバーと戦い方に分けてNPCを決めよう。



与えるダメージはキャラクタによって違う

NPCの入れ替えもバッチリ

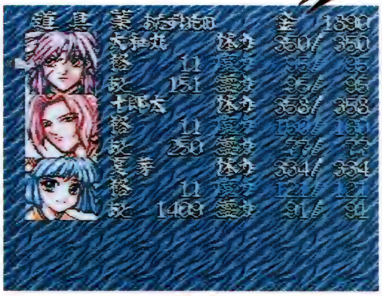


こんな感じで自由に入れ替えができる。きわものシリーズを作ってもいいかも

CHECK4

プレイヤーの行動1つ1つがキャラの性格づけをする業

業とはプレイヤーの行動次第で主人公の人柄（性格）が変わるシステムのこと。この業の善し悪しで会話が変わるなど他人と違った展開を楽しむことが可能なんだ。



どこでもかしこでも探し回るのはご法度

悪だと

そつがない返事になることもあったり

善だと

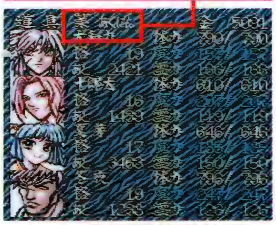
普段だとあいさつ程度の会話だけど

業の呼び名は全部で12段階

業の呼び名（いい人とか、悪人とか）は全部で12通りあり、1度でも下げてしまうと2度と最上級に位置する「神様みたい」の位に上げることができなくなってしまう、といったシビアなものなのだ。プレイするまえにこれだ、と決めておいて損はしないハズ。

	呼び名	代表的な呼び名
善	神様みたい	仙人様でできるもののほかに最強の神降ろし「七福神」を降ろせるようになるようだ
↕	仙人様	戦闘中にもらえるお金が1.25になる。戦闘での神降ろしの威力が1.25倍、クリティカルが出やすい
	普通の人	可もなく不可もなくノーマルな状態。ゲームをスタートした時点はこの状態にある
	おたずねもの	貧乏神が付くと戦闘中にもらえるお金が半分になる。戦闘後のアイテムは無しで経験値だけ1.25倍
悪	極悪人	貧乏神が疫病神に変わる。神降ろしが一切できなくなる。戦闘時のクリティカルも出なくなる

これが呼び名



呼び名は全部で12種類用意。すべてを見たいのならば2度は必要

こんな時はどうする

ここでは業の上げ下げに係わる代表的なイベントを紹介することにしよう。基本的に業を下げたければ、他人の家や倉などを探索しまくればいい。要は盗みをするということ。その代表的な例として土方歳三の愛用の剣を拝借すれば、今日からあなたは「お尋ねもの」になれるハズ。

業を上げたい場合は、常に人助けを心掛ければいい。簡単なようだが結構難しいんだよね。やはり、一日一善（死語）かも。

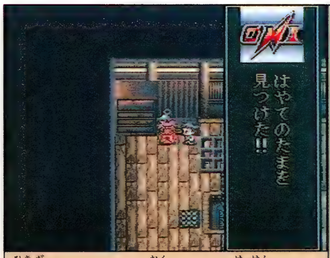
ジイさんの薬

体調が悪いお祖父さんに薬をあげよう。これも善の方になる

少年の兜

お父さんの兜を壊してしまった少年。兜を購入して渡してあげよう。善の方だ

アイテム発見



引出しやタンスの奥などから発見したものがこれ。アイテムは手に入るけど…

報酬

妖怪退治をしたあとお金を貰うかどうかのイベント。貰うと業は下がる

土方の剣

土方愛用の剣が置いてある。盗むと一気に業が下がってしまい悪者に

道案内編

お婆さんを江戸まで連れていってあげるイベント。徒歩15秒（敵に遭わないと）

悪人以下だけのイベントが発生

『幕・ONI』ではとてもご親切に「悪人」以下の呼び名になってしまわれた方に、ビッグなイベントが用意してある。戦っても戦ってもお金が手に入らない貧乏神や疫病神が付いてしまうイベント。経験値はちと多く入るけどね。

攻撃力はハンパじゃない。リセット必須

侍や流浪人風情に話しかけるといきなり戦闘に。つまり斬られちゃうってこと

貧乏神が降りてくる。これ以降お金に関してはジリ貧の一途を辿る

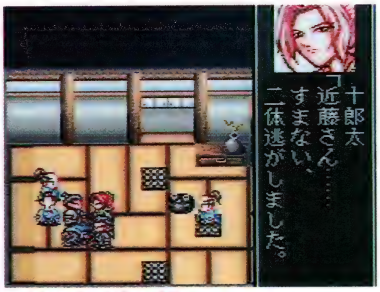
CHECK 5

キャラクタが魅せる演出 ストーリーダイジェスト

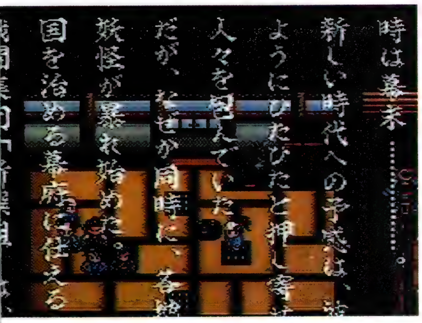
江戸幕末を舞台にしたストーリー、時代劇風に展開する人々のやり取りなど演出面へのこだわりがうかがえる『幕・ONI』。ここからは日本人の心・人情に訴えかける部分。物語をダイジェストでお伝えしよう。各キャラクタの会話にも注目してくれ。

幕開け 京・池田屋

すべてはここ京にある老舗「池田屋」から始まる。そこには不穏分子を捕らえるため歴史の表に出なかった「影の新撰組」の姿があった。逃げた妖怪を追いかけ、壬生十郎太の旅が始まる。



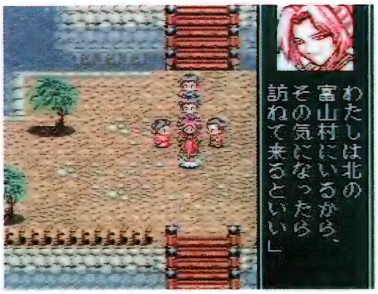
不穏分子の正体は妖怪だったのだ



沖田を負傷させた妖怪を十郎太が追う

旅立ち 飯田村

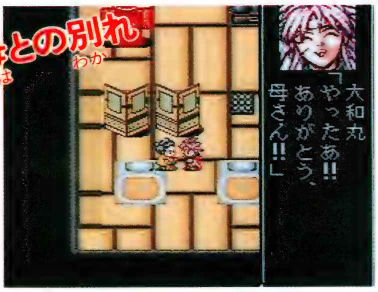
妖怪に連れ去られた子供たちを救い出すべく張り切る少年＝大和丸。危ないところを十郎太に救われ、彼のように強くなりたいと思い、後を追うように旅に出る。亡き父親がそうしたように…。



十郎太との出会いが大和丸の心に火を付ける

母との別れ

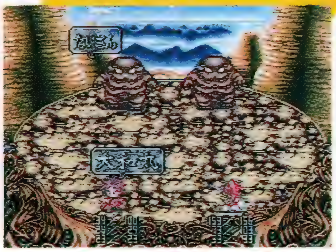
母親との別れが少年を1歩大人に近づけた



出会い 富山村

運命の出会いをする2人。十郎太は大和丸の腕試しに皆神山へと出発する。十郎太の見込みどおり、大和丸はその才能を開花しつつあった。そこで大和丸を京へ連れていくことにする。

十郎太が仲間に!!



引かれ合うように急接近する2人。大和丸を試すべく皆神山へと向かうことに

いざ、京へ

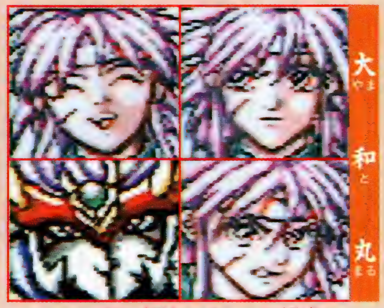
新撰組の本拠地へ2人は出発する

チェック キャラクタの表情に注目

演出面で忘れてはならないのが、各キャラクタに表情がついているということ。これだけで、キャラクタへの思いはもちろん、物語の面白さも増すってもんだね。

キャラクタの表情は、全部で4パターンある。ここでは各キャラクタの表情3つと転身後に見られるONIの表情を紹介しよう。なお、十郎太のみ3カットだけ。これには、とても重大な秘密が隠されているようだ。

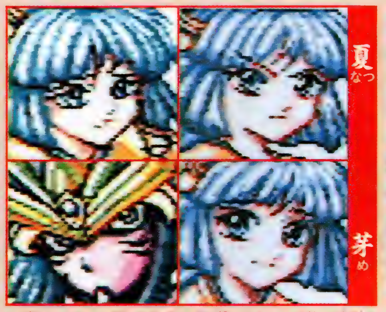
数少ない出演の才神家の2兄弟



どこかに少年の青臭さが残った熱血少年

優しさと線の細さが可憐な美少年タイプ

豪快な笑い顔の他にも妹へのデロデロ顔も



嬉しそうな顔が似合う年頃。時には違う一面も

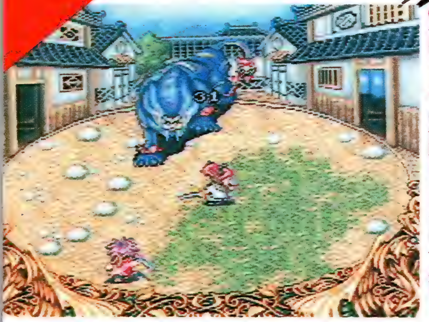
目が鋭いのが特徴的。意外性のあるキャラ

仲間 京

京に到着した2人はさっそく治安維持のため妖怪退治へ。京の町を東奔西走しているさなか、将軍からの伝令が届く。妖怪の不穏な行動が多くなったというのだ。原因究明のため2人は出雲へ。

新撰組の面々とのご対面　う～、近藤さんだ

京の住人に迷惑を掛けている妖怪を退治


全部で5つの依頼をこなせば一人前

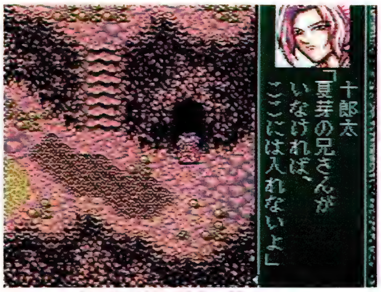
生存者 出雲村

手掛かりとなる才神一族はすでに滅ぼされていた。1人だけ生き残った夏芽を仲間に加え、宝珠山へ向かう大和丸たち。霊穴の暴走を止めた3人の前に天下五剣の1振り「大典太」が出現する。

才神家はすでに妖怪によって滅ぼされたあと。1人だけ生き残ったのが…

夏芽が仲間に

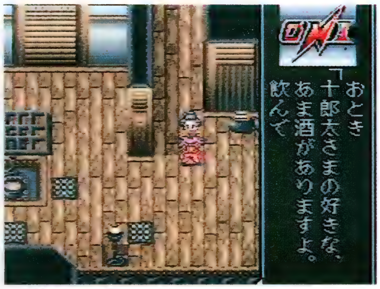
それがこの夏芽。法術使いとして活躍してくれるハズ。ちと頼りない気が



もう1人の生き残り冬夜を捜すことに

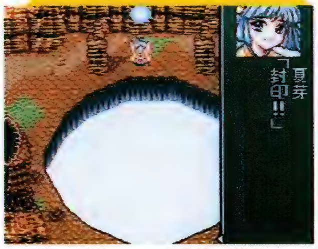
故郷 六甲村

新撰組隊士の報告により六甲へ赴く3人。そこは十郎太の故郷でもあった。大典太の導きによって霊穴を封印した一行の前に五剣のもう1振り「数珠丸」が出現する。彼（?）が言うには九州の高千穂村に渡れという。



十郎太の家族の出迎えを受ける一行

封印せよ!



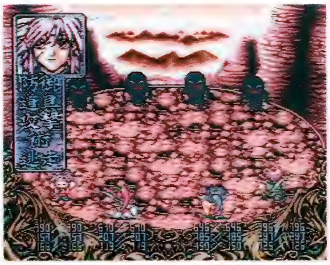
霊穴を封印すると数珠丸を入手

もう一度出直した。日光村へと急ごう

再会 日光村

高千穂村に行くために必要なアイテムを入手するべく日光村に着いた3人の目前に現れたのは、行方不明だった夏芽の兄・冬夜だった。アイテムを手に入れた4人は一路九州へ向かうのであった。

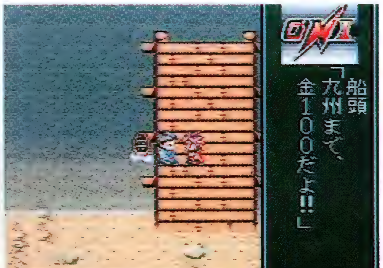
日光村で行方不明になっていた冬夜と偶然にも出会う。どうみてもシスコンだ


冬夜が加わり、さっそく八束山の封印を解きにくい4人。アイテムを入手できるか

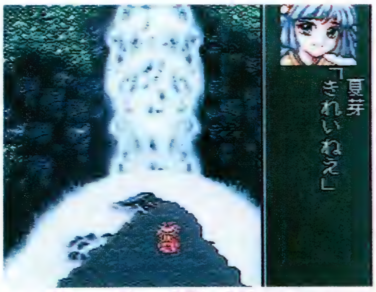
九州は高千穂村へと急ごう

真実 高千穂村

高千穂村の近くにある滝に赴いた4人。足をすべらせ滝壺の中に落ち、洞くつと遺跡を運良く発見。霊穴を封印し、自分たちを陰で支えてくれていた人物が人類でないことを聞かされるのであった。新たな霊穴を封印するべく旅立つ。



海を渡って九州へと上陸。船賃が高い！



この滝つぼに何やら重大な秘密があるようだ

そして東北地方へと舞台は急転回

DQを超える

2つの世界をまたにかけた壮大な物語がはじまる。

ドラゴンクエストVI(シックス)の旅は「自由な発見の旅」。
貴重なアイテムや、伝説の宝物はもちろん、時には自分自身の能力さえも発見する事になるかも知れません。

いくつもの謎を解き、伝説の地に降り立った時、勇者にふさわしい冒険をみなさんは体験しているはずです…。

DRAGON QUEST VI
ドラゴンクエストVI 幻の大地

価格:11,400円(税別)

ドラゴンクエストVI(シックス)

スタッフ シナリオ・ゲームデザイン/堀井雄二　キャラクターデザイン/鳥山　明　音楽/すぎやまこういち　プログラム/山名　学　企画制作/エニックス

ドラゴンクエストオフィシャルファンクラブただいま会員募集中　くわしくは☎03-5330-5955までお問い合わせ下さい。

ENIX 株式会社エニックス　〒160東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル3F　■ゲーム専用お問い合わせ☎03-3371-5581　※電話番号は正確にお願いいたします。

のはDQだけ。

VIでは18の職業が登場!!

今回の転職はおなじみの職業に加え、バトルマスターや魔法戦士などの上級職に転職することが出来るぞ!!

▼▶「ダーマの神殿」で転職だ。

襲いかかるモンスター達!!

モンスターのアニメーションで戦闘がさらに面白くなったぞ! スライム等のおなじみのモンスターに加え新モンスターも続々登場だ!!

新作戦「おれにまかせろ」!!

新たに加わったこの作戦コマンドは、キミが攻撃の中心になって戦う作戦だ。仲間達はバイキルトやラリホー等の補助呪文でキミを援護してくれるぞ。

パワーアップしたモンスター仲間システム!!

仲間にしたモンスター達は、武器や防具の装備はもちろん、なんと転職まで出来るんだ!! 仲間にしたスライムを勇者にしたてあげ、ボスを倒す! なんてことも出来るぞ!!

-幻の大地- 好評発売中

もっとドラクエを。すぎやまこういち 交響組曲「ドラゴンクエストVI(シックス)」幻の大地 好評発売中
ロンドン・フィルハーモニー管弦楽団によるオーケストラ・バージョンとオリジナル・ゲームバージョン CD2枚組¥3,800円(税込) 品番:SRCL2737~8
初回仕様限定:「ドラゴンクエストVI(シックス)」3Dジャケット・サイズ・ステッカー ※MDも好評発売中 品番:SRYL7230~1 発売元:ソニーレコード ●全国のレコード店にてお求め下さい。

アクション
12月15日発売
価格9,800円（税別）
16M
天使くんと一緒だって!?
そんなばかな!
ゴーゴーアックマン3
GO GO ACKMAN 3
★変化に富んだステージ！
横スクロールアクションだけでなく、３Ｄシューティングやカーチェイスなど多彩なステージが満載だ！
アイテムショップでパワーアップ！
敵を倒して集めた魂とひきかえに回復アイテムや武器のパワーアップアイテムも買えるぞ。
★天使くんがマイキャラ昇格。
強力な必殺技が使えるアックマンと空を飛んで移動できる天使くんを使い分け、仕掛けいっぱいのステージをつき進もう！！
©バードスタジオ／集英社
©BANPRESTO 1995
ロープレ
平成8年2月2日発売
価格12,800円（税別）
32M+64K BB
幕末降臨伝
ONI
ＯＮＩシリーズ最新作。
今度の舞台は幕末だ!!
江戸時代末期、混沌とした幕末の時代に宿命を背負った主人公「大和丸」の戦いが始まる！
新撰組の沖田や土方、坂本龍馬など歴史上の人物も登場！
そして冒険の舞台はアメリカ新大陸へと・・・。
転身システムも健在！
秘められた力によって強靱な肉体を身につけたＯＮＩへの転身はもちろん、神の力をかりる「神降ろし」は日本の神だけではなく世界各地の神も召喚できるようになった。
その他、艦砲射撃で戦う「艦隊戦」や海の中で息つぎをしながら戦う「水中バトル」が加わり戦いの舞台が広がった。
©パンドラボックス
©BANPRESTO 1996
制作　パンドラボックス
●価格はメーカー希望小売価格です。
●全国の有名デパート、スーパーでお求めください。
●表示価格は、全て税別となっております。
●写真、イラストと商品は多少異なることがあります。
※画面は、全て開発中のものです。
バンプレスト開発スタッフ募集
■募集職種　ゲームデザイナー（企画）
プログラマー
グラフィックデザイナー
ＣＧプログラマー
ＣＧデザイナー
※応募資格　実務経験2年以上、25歳～30歳位
お問い合わせ
（株）スタジオ・スタット
TEL03-3847-6320
受付　10:00~16:00（土・日・祝・祭日を除く）
バンプレスト NEW

SOFT
新作情報
'95
MBER
シミュレーションロープレ
12月22日
発売
価格12,800円（税別）
24M+64K BB
平和のために新たな冒険が今始まる！
SUPER FAMICOM
スーパーファミコンマウス対応
SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO
ファーランドストーリー2
FARLAND STORY 2
完全オリジナルシナリオで登場!!
世界を破滅させる力を秘めたサリーナの「破亡の舞」。それを利用して世界征服を企む帝国とサリーナを守る主人公リアド達との戦いが今始まる。はたして、帝国の野望を阻止することが出来るのか?!
大迫力！
3Dレンダリングキャラのバトルシーン！
大迫力の必殺技や、ドラゴンの空中攻撃、召喚士の召喚魔法など、バトルシーンも大幅に改良された。さらに3Dレンダリングで描かれることにより、かわいくかっこいいキャラクターの動きがよりリアルになった。
©TGL 1995
©BANPRESTO 1995
原画・セルワーク／J.C.STAFF
アクション
12月22日
発売
価格9,800円（税別）
12M
SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO
THE GREAT BATTLE V
ザ・グレイトバトルV
「仮面ライダーブラックRX」「ウルトラマン」「ゴッドガンダム」「戦士ロア」の4人のヒーロー達が、開拓惑星を舞台に活躍するウエスタン風アクションゲーム！
多彩な横スクロールアクションに加え、ガンバトルステージの射撃戦も追加。
今度の舞台はウエスタン！
BAR
PUSH START
CASINO
キャラの選び方で攻略が変化！
戦士ロアが3人の中からパートナーを一人選んで戦うペアシステムを採用。キャラクターの選び方で、ステージ構成やエンディングも変わってくる。また各ヒーロー達の特殊能力でさまざまなステージやボスを攻略しよう。
©石森プロ・東映（仮面ライダー倶楽部を使用）
©円谷プロ
©創通エージェンシー・サンライズ
©創通エージェンシー・サンライズ・テレビ朝日
©BANPRESTO 1995
バンプレストのゲームのことならなんでも答えちゃうヨ！
バンプレストグループ テレフォンサービス
03-3847-6320
電話番号はよく確かめてネ!
受付・10:00〜16:00 月〜金（土・日・祭日を除く）
株式会社バンプレスト
東京都台東区雷門2-16-9 〒111
※バンプレストはバンダイグループの一社です。
スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。
BANPRESTO

スペシャル
SPECIAL ファミマガサテラビューステーション

'96年、スクウェアがサテラにやってくる!!

12月31日〜1月27日情報号

サテラビューユーザーだけに贈る スクウェア発4タイトル！

先頃店頭販売が開始され、手に入れやすくなったサテラビューセット。これからその普及台数を徐々に伸ばしていってくれれば…、と考えていたところに、思わぬビッグニュースが飛び込んできた。なな、何と、あの〝スクウェア〟がサテラビュー用のゲームを4タイトル、年明け1月27日からデータ配信するというではないか！　そして編集部が取材の末入手したのが、下の4タイトルのゲーム画面。いずれもサテラビュー用完全オリジナルな上、今までのスクウェアのイメージとはガラリと変わった内容になっている。さっそくその全貌を紹介していこう。

●今までにないカラーと言えば、これも…

●スクウェアと言えばRPGだよね

●これは『恋はバランス』。恋愛を題材にしたボードゲームなのだ

2/10〜2/16、3/2〜3/8
ON AIR

TREASURE CONFLIX

トレジャー・コンフリクス
《3Dシューティング＋アドベンチャー》

主人公は〝トレジャー・ハンター〟。世界中のお宝を求めて東へ西へ。『F・F』シリーズでおなじみの「飛空挺」に乗って、自由な大空を駆けめぐるのだ！

1/27〜2/2、2/17〜2/23
ON AIR

恋はバランス

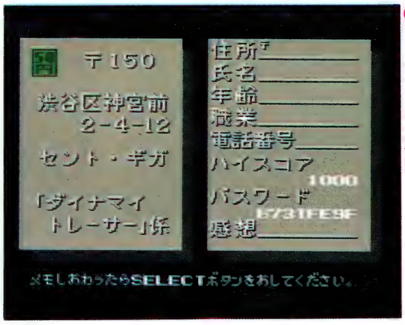
たとえばK君の多忙な一日編
《恋愛ボードゲーム？》

大富豪の当主が後継者決めに選んだ方法は「ナンパ」だった！　4人の息子たちの運命は、独りモンか、ウキウキ気分のカップルか。すべては君の運と根性、そして、登場する12人の女の子の「ご機嫌」にかかっている⁉

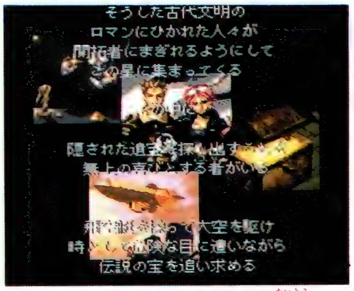
©Nintendo・スクウェア

データ放送と音声放送両面の展開

ゲームの内容の前に、番組の放送形態を説明しておこう。
まず第1に、データ放送による ゲームの配信。これは、現在行われているものと一緒で、データをメモリーパックに記憶し（ちなみに4タイトルすべて8M使用）、ゲームを楽しめるものだ。
そして第2に、音声番組でのゲーム紹介及びサポート企画。これは放送期間中の「虎の大穴」の土曜日を「スクウェアスペシャル」とし、番組内でのゲーム紹介や、ゲーム大会などのプレイヤー参加企画を展開するといった内容だ。



◯プレイヤー参加企画ももちろんアリ



◯どれも８Ｍと、ボリュームのある内容だ

放送スケジュール

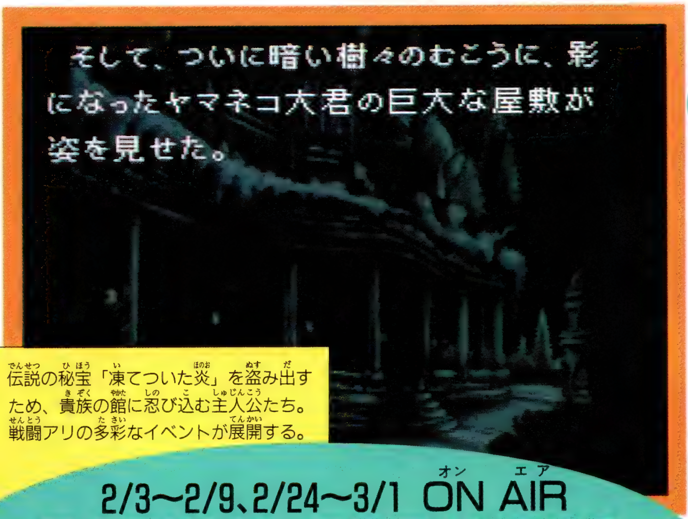
データ放送のスケジュールは、1月27日〜3月8日までの6週間。1週間単位で配信されるゲームが変わるので、逃さず受信するべし。
また、3月9日に「虎の大穴」で結果が発表される「トレジャー・ポイントゲットレース」は、得点上位者に賞状と記念品が贈呈される。こっちのほうも楽しみだね。

データ放送

放送週(1/27〜3/8)	1/27〜2/2	2/3〜2/9	2/10〜2/16	2/17〜2/23	2/24〜3/1	3/2〜3/8
ダイナマイ・トレーサー	↔	↔	↔	↔		
恋はバランス たとえばK君の多忙な一日編	↔			↔		
ラジカルドリーマーズ ―盗めない宝石―		↔			↔	
トレジャー・コンフリクス				↔		↔

ゲーム虎の大穴 スクウェアスペシャル（仮題）

1/27(土)	2/3(土)	2/10(土)	2/17(土)	2/24(土)	3/2(土)	3/9(土)
30分拡大枠	15分枠	15分枠	30分拡大枠	15分枠	15分枠	15分枠
ダイナマイ・トレーサー	ラジカル・ドリーマーズ ―盗めない宝石―	トレジャー・コンフリクス	ダイナマイ・トレーサー	ラジカル・ドリーマーズ ―盗めない宝石―	トレジャー・コンフリクス	※ダイナマイ・トレーサー ゲットポイントレース結果発表
恋はバランス たとえばK君の多忙な一日編			恋はバランス たとえばK君の多忙な一日編			※恋はバランス 女の子人気投票結果発表



伝説の秘宝「凍てついた炎」を盗み出すため、貴族の館に忍び込む主人公たち。戦闘アリの多彩なイベントが展開する。

2/3〜2/9、2/24〜3/1 ON AIR
RADICAL DREAMERS
ラジカルドリーマーズ ―盗めない宝石―
《テキストRPG》

1/27〜2/23 ON AIR
Dinami Tracer
ダイナマイ・トレーサー
《RPG+レース？》

自慢の愛機を駆り、惑星間航行レースに挑め！ さまざまな惑星でアイテムをゲットし、「トレジャーポイント」を稼ぐ。レースの果て、ゴールで待つものは、栄光か、それとも敗北か？

肝心のゲーム内容を4本まとめて大公開!!

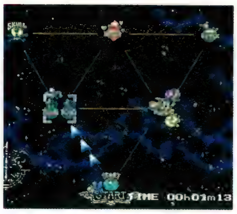
前ページで紹介した4つのタイトル。画面写真を交えて、その内容を詳しく解説していくぞ。

ダイナマイ・トレーサー

「ダイナマイト」なみに危険で、「トレジャー（お宝）」を集めながら進行するレース"ダイナマイ・トレース"。プレイヤーは"トレーサー"となり、コース上に点在する惑星でイベントをこなしつつお宝をゲット、ゴールを目指すのだ。

このレースはポイント制で展開する。ゴール順位による「順位ポイント」と、獲得したアイテム（お宝）による「トレジャーポイント」の2つを合計したポイントが一番高い「トレーサー」が優勝となるわけだ。

プレイヤーが選択できるキャラは全部で6人。このキャラ選択によって、各惑星でのイベントに有利不利が生じることも。攻略法もおのずと変わるはずだ。

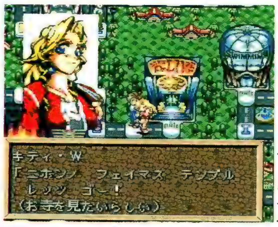


ゴールまでのルートはプレイヤー次第なのだ

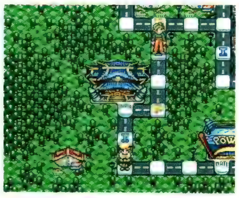
各星でイベントをこなす

ただ早くゴールすればいいってわけじゃない。「トレジャー・ポイント」を稼ぐのだ！

恋はバランス たとえばK君の多忙な一日編



12人の女の子は、みんな個性一杯でしかもワガママ？



マップ上に現れる女の子とカップルになり、希望のデートスポットまで連れていくのが目的のボードゲーム。指定の場所にたどり着くと、女の子からキスマーク（ポイント）がもらえ、最終的にそのキスマークの数でゲームの勝敗が決定される。

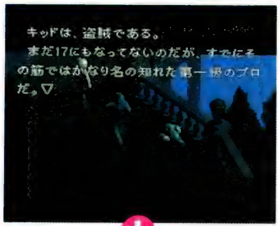
プレイヤーは最大4人まで。女の子は全部で12人登場するが、一度にマップ上に存在するのは3人なので、当然1人あぶれてしまう。そこで、道中に入手したアイテムを使って女の子の気をひきあう「プレゼントバトル」で女の子を横取りなんてこともできてしまうぞ。12人の女の子全員が目的地へたどり着いたところでゲームは終了。君は何人と「デート」できるか!?

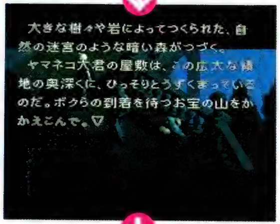
カップルになれるか？

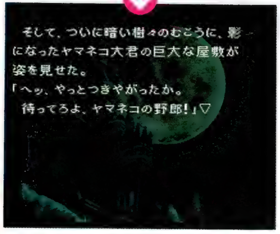
やっぱり独りモンは寂しいッス〜

ラジカル・ドリーマーズ —盗めない宝石—

本格ミステリー？

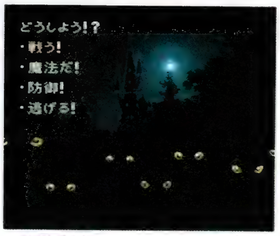






ちょっとファンタジーっぽい味付けもされているとか。楽しみ〜

小説を読むような感じでゲームを進めていく、テキストRPGタイプ。シナリオ途中には敵との戦闘もあり（リアルタイムのコマンド選択方式）、ただ文字を読んでボタンを押して…という単純なものではない。キッドと名乗る盗賊の少女との、スリル一杯の冒険が展開するぞ。



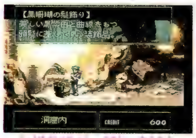
制限時間内にコマンドを選択しないと、勝手に戦闘が進んでしまうぞ

トレジャー・コンフリクス

飛空艇で大空を駆けめぐり、世界各地に眠る「宝」を捜し出すことを生業とする「トレジャー・ハンター」。街で情報入手し、宝を探し（RPG、アドベンチャー的な要素）、目の前の邪魔者は実力で排除（3Dシューティング）。2つの要素が絶妙に組み合わされているのだ。

手に入れた宝を売って金に換え、飛空艇を改造・パワーアップ。ハンターの飽くなき探究心の如く、楽しみはつきない。

主人公ヴァイス。若きハンターだ



情報収集と宝の探索。RPG的な面白さがある

戦闘シーンは3D！

空では敵と遭遇することも。バリバリにパワーアップした飛空艇で、敵を蹴散らすのだ！

オリエンテーリングみたい

⇦イベント展開中も画面上部に時間を表示。つぎはどんなイベントが…?

⇦これがゲーム画面。どこかにいる「スタンパー」を探せ!

本家・任天堂も負けじと新作リリース!

現在任天堂では、年明けに音声連動ゲームを1本放送することが決定している。

『BSマーヴェラス』は、'96年春に発売予定の『マーヴェラス もうひとつの宝島(仮称)』の、予行演習的なオリジナルシナリオ版。ゲームはアクションを主体としたアドベンチャー。舞台となるアスレチックランドのなかにいる9人の「スタンパー」という人物から、制限時間内に9つのスタンプを集めるのが目的なのだ。

上位入賞者には

音声連動イベントの進行は、以前の『BSゼルダ』と同じ。今回の『BSマーヴェラス』では、主人公の少年たちを引率する「ジーナ・ロックウエル」先生が、ゲームのヒントやイベントのナビゲーター。増山江威子さん(峰不二子役)が優しくガイドしてくれるぞ。

番組の放送は左記のとおり。コース4(1/28~1/31放送)クリア時に表示されるパスワードをセント・ギガに送ると、総合成績の上位者には素敵なプレゼントが待っているのだ!

放送スケジュール

コース4	コース1
1/28(日)~1/31(水)	1/7(日)~1/10(水)
コース3	**コース2**
1/21(日)~1/24(水)	1/14(日)~1/17(水)

⇦気になる場所はこの「サーチカーソル」で調べる。画面内ならどこでもOKだよ

データ放送の仕組み

データ放送は、30分ごとにデータ更新を行っている。頭の10分で「ゲームの取り扱い説明」、後の20分でゲームを配信する。

1日のデータ放送の流れ

時刻	内容	
12:00	ゲーム取説マガジン	
10	ゲーム	
30	：	
16:00	スーパーファミコンアワー	
19:00	ゲーム	
21:30	マガジン	取説マガジン
40	：	
25:30	マガジン	取説マガジン
25:40	ゲーム	
26:00		

スーパーファミコンアワー週間スケジュール12/31~1/27

	日	月	火	水	木	金	土
16:00	00 サバチーチカレッジ タモロス博士のサンデーゼミナール	放課後の王様 00 パーソナリティ 伊集院光	放課後の王様 00 パーソナリティ 爆笑問題	放課後の王様 00 パーソナリティ 泉谷しげる&浜崎あゆみ	放課後の王様 00 パーソナリティ 爆笑問題	放課後の王様 00 パーソナリティ 松本梨香&三重野瞳	放課後の王様 00 パーソナリティ 爆笑問題
17:00	00 AK-LIVE ヒットギャング	00 AK-LIVE ヒットギャング	00 AK-LIVE ヒットギャング	00 AK-LIVE ヒットギャング	00 素敵に片想い 細川ふみえ	00 明日になれば… 裕木奈江	00 夕暮れストリートキッズ 内田有紀
	30 きいてるランド 放送局	30 UNDAKE30 鮫亀大作戦	30 スクウェア まがじん	30 エニックス 情報局	30 ゲーム 虎の大穴	30 ゲーム 虎の大穴	30 ゲーム 虎の大穴
18:00	00 BSゼルダの伝説 MAP2 第1話 ※1/7以降は BSマーヴェラス タイムアスレチック	00 BSゼルダの伝説 MAP2 第2話 ※1/7以降は BSマーヴェラス タイムアスレチック	00 BSゼルダの伝説 MAP2 第2話 ※1/7以降は BSマーヴェラス タイムアスレチック	00 BSゼルダの伝説 MAP2 第3話 ※1/7以降は BSマーヴェラス タイムアスレチック	00 BSゼルダの伝説 MAP2 第3話 ※1/11以降は BSモノポリー講座 ボードウォークへの道	00 BSゼルダの伝説 MAP2 第4話 ※1/11以降は BSモノポリー講座 ボードウォークへの道	00 BSゼルダの伝説 MAP2 第4話 ※1/11以降は BSモノポリー講座 ボードウォークへの道
19:00							

12/31~1/27 データ放送リリース状況

1/6(土)	1/5(金)	1/4(木)	1/3(水)	1/2(火)	1/1(月)	12/31(日)
「スーパー億万長者ゲーム」「アリスのペイントアドベンチャー」ほか	「忍たま乱太郎」「ノーマーク爆牌党」「どきどきペンギン家族」ほか	「魔法陣グルグル」「悪魔城ドラキュラXX」「BSゼルダMAP2」ほか	「鮫亀マリオ版」「ミッキーとドナルドマジカルアドベンチャー3」ほか	「ドカポン外伝」「魔導物語~はなまる大幼稚園児」ほか	「魔女たちの眠り」「SDガンダムGNEXT・追加データ」ほか	「ガンガンガンチャン」「すぱぽ~ん」「ウェディングピーチ」ほか
1/13(土)	**1/12(金)**	**1/11(木)**	**1/10(水)**	**1/9(火)**	**1/8(月)**	**1/7(日)**
「ワリオの森イベントバージョン1」「平成軍人将棋」「イースV」ほか	「す~ぱ~ぷよぷよ通」「鮫亀マリオ版」「パネルでポン」ほか	「BSモノポリー講座」「平成軍人将棋」「ジグソーキッズ」ほか	「もってけOh!ドロボー」「どきどきペンギン家族」ほか	「イースV」「BSくれくれ猛レース」「魔導物語~」ほか	「す~ぱ~ぷよぷよ通」「~GNEXT・追加データ」ほか	「モノポリー」「BSマーヴェラス」「魔女たちの眠り」ほか
1/20(土)	**1/19(金)**	**1/18(木)**	**1/17(水)**	**1/16(火)**	**1/15(月)**	**1/14(日)**
「スーパーチャイニーズワールド3」「ジグソーキッズ」ほか	「常勝麻雀 天牌・観戦データ」「マジカルドロップ」ほか	「~マジカルアドベンチャー3」「BSモノポリー講座」ほか	「将棋三昧」「BSくれくれ猛レース」「平成軍人将棋」ほか	「スーパーチャイニーズワールド3」「パネルでポン」ほか	「~GNEXT・追加データ」「マジカルドロップ」ほか	「もってけOh!ドロボー」「BSマーヴェラス・コース2」ほか
1/27(土)	**1/26(金)**	**1/25(木)**	**1/24(水)**	**1/23(火)**	**1/22(月)**	**1/21(日)**
「ダイナマイ・トレーサー」「恋はバランス」「鮫亀マリオ版」ほか	「~Parlor/パーラー/IVCR」「バトルサブマリン」ほか	「BSモノポリー講座」「ちびまる子ちゃん」「ピクロス」ほか	「BSマーヴェラス・コース3」「バトルサブマリン」ほか	「~Parlor/パーラー/IVCR」「ロードス島戦記」ほか	「~GNEXT・追加データ」「ピクロス」「ちびまる子ちゃん」ほか	「パネルでポン」「将棋三昧」「BSマーヴェラス・コース3」ほか

※「スーパーファミコン放送」を受信するために必要な「サテラビューセット」は、店頭で販売されています。価格は18000円(税込)。詳しい内容については「任天堂サテラビューセンター」にお問い合わせ下さい。電話番号は、東京03-5350-8686、大阪06-300-5555です。

特別講座 基礎知識編

どこまで作ることができるのか その作成範囲と手順を徹底解析

RPGツクール2

みなさんの熱き要望により、ツクールの講座が再びお目見え！ 今回は「基礎知識編」と題して、『ツクール2』の主人公、マップ、イベントの作成法を、前回の記事よりも突っ込んだ内容でお届けしちゃおう。進行役はチャティーとパナだよ。

チャティー

パナ

'96年1月31日発売予定
アスキー 12800円 消費税別

16M + 512KRAM
バッテリーバックアップ
その他

✿ファミマガを読んでいる人は知ってるわよね

みなさ〜ん、お久しぶりです、チャティーです！ え、忘れちゃったって？ もう！ 前作の『RPGツクール SUPER DANTE』の講座で、私の名前は全国に知れわたったと思ったのに〜。まっ、いいわ。ここで改めて自己紹介しましょう。私はマーブル王国の王女で、前作の『SUPER DANTE』の講座では『ツクール』の世界を旅しつつ、みなさんにその作成法を伝授したのよ。「Q&Aコーナー」も設けたし、いろいろと活躍したんだから。

さて、それでは『ツクール2』の講座を始めるわね。今回取り上げるのは主人公、フィールドマップ、内部マップ、イベントの4つの作成法なの（下の「作成手順」の①〜④）。それらの作成をどの辺りでおこなうのかを、よ〜く理解しておきましょう。

チャティーとパナが進行を務めるツクール講座発動

作成手順

- 主人公の作成
  - ❶主人公
  - 乗り物
  - BGM
- マップの作成
  - ❷フィールドマップ
  - ❸内部マップ
- 各種編集
  - 魔法
  - アイテム
  - 敵
  - 敵の配置
- ❹イベントの作成
- テストプレイ
  - バランス調整
- 完成!!

©ASCII Corp.／空想科学／SUCCESS

LESSON 1

主人公を作ろう

プレイヤーの分身となってRPGの世界を旅する主人公。名前は自由につけられ、グラフィックは用意された72種類の中から選択する。

パーティに加わる仲間たちも作るの

パナ　ねえ、おねーさま。ここでは主人公の1人しか作れないの？

チャティー　そっか、パナは『ツクール』のことはまだよく分からないのね。いいわ、教えてあげる。ここではね、主人公と、そのパーティに加わるキャラクタを12人まで作ることができるの。

パナ　12人？　それじゃ、どれを主人公として設定するの？

チャティー　ここで作ったキャラクタは、全員主人公として登場させることができるの。そして初期パーティを設定するときに、その中から気に入った1人を選んで、メインの主人公とするのよ。

パナ　後の11人はどうなるの？

チャティー　ほかは主人公の仲間として、イベントで加えていくことになるわ。でもパーティは4人までしか組めないから……。

パナ　あとの8人は？

チャティー　ふふふっ、『ツクール』では仲間の入れ替えだってできるから、心配御無用♡

名前や各種能力値など細部まで設定可能よ

パナ　名前は5文字まで入力できて、72種類の中からグラフィックを選べばいいんだよね。でも、あとは何を設定すればいいの？

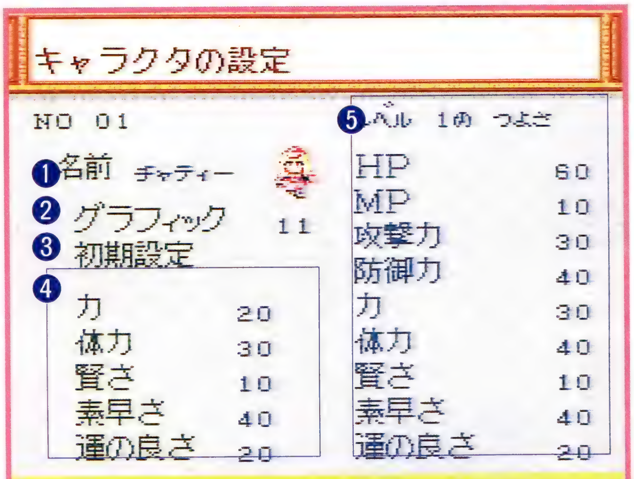
チャティー　スタート時のレベルや装備しているものを設定するのよ。それと、作った魔法をレベルのいくつで覚えるのかを考えるの。

パナ　？・？・？　装備するものと魔法はどこにあるの？

チャティー　あっ、それはあらかじめ、アイテムや魔法のエディタで作っておく必要があるのよ。

パナ　そうなんだ。それと、ほかにも力や体力、素早さなんていうのも設定するんでしょ。

チャティー　そこは数値を決めるだけ。左の写真にある④がその場所ね。④で設定したものが、⑤のHPなどに影響するのよ。



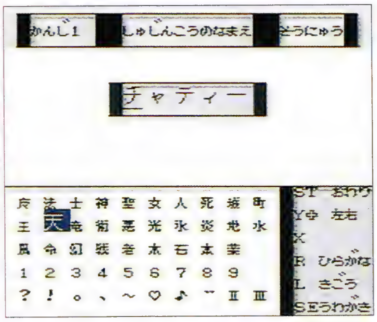
❶ ひらがな、カタカナ、アルファベット、記号、漢字などを使って、最大5文字まで入力可能。

❷ 用意された72種類の中から、好みのものを選び出す。グラフィックを表示したままにすると歩きだす。

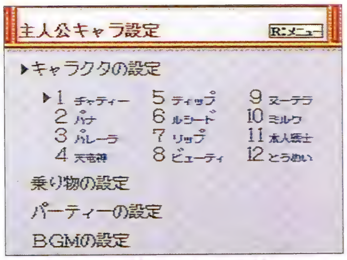
❸ 初期レベル、初期装備、魔法レベルの3項目を決定する。

❹ レベルアップの際、毎回どれだけのポイントが上がるのか設定する。

❺ そのキャラクタの強さを、各項目で細かく見ることができる。



漢字は96文字、用意されているんだぁ



最高12人まで登録可能の主人公キャラクタ。パーティに加わる仲間たちも入っている

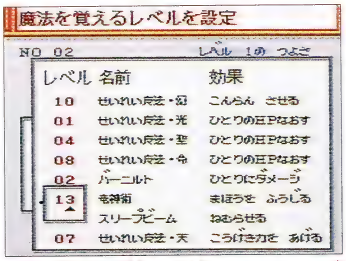
初期装備

キャラクタがスタート時に装備しているものを決めるのが、この「初期装備」。パナにも教えたように、あらかじめその装備を、アイテムとして作っておかなくては設定することができないの。武器、鎧、盾、兜、指輪の5種類を装備させることができるのよ。

主人公が初めから装備しているもの。何も装備していなくても、戦えることは戦えるわ

魔法レベル

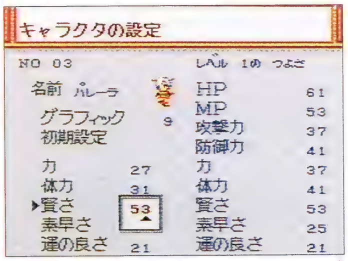
作った魔法を、いつ覚えるのかを設定するの。例えば「3」と設定したら、レベル3になった瞬間に覚えることができる魔法ということ。設定していない魔法はいつになっても覚えることができないから、特別な魔法を作って、特定の人物しか扱えないようにも設定できちゃうのよ。キャラクタ別に数値を変えるのもいいかもね。



同じ効果の魔法を、発揮するポイントを変えて作り、取得レベルに変化をつければ完璧

レベル1の強さについて

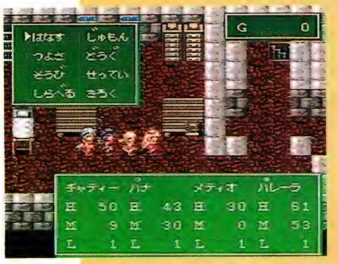
左上の写真内にある④の数値を変えることで、隣の⑤の値が変化するの。例えば、④の力を30にしたら、⑤の力と攻撃力の値に30がプラスされるし、④の体力を24にすると⑤の体力とHPの値に24がプラスされるのよ。こうして⑤の「レベル1の強さ」を決定していくの。レベル2の強さは、そこへ④の数値をさらにプラスしていく、といったシステムなのよ。



最高99まで上げることができる。ここで上げた数値は「レベル1の強さ」に影響するよ

初期パーティ結成

スタート時に動かすことになる主人公を、「初期パーティ」で決めることになるの。普通、一番最初って1人よね。だから作った主人公キャラクタの中から1人を選べばOKなのよ。初めから2人以上のパーティで行動するようなストーリーならば、そのパーティを組んでいる全員を設定するのよ。



初めからこんなに大勢のパーティを組んでいるのは変？

LESSON 2

フィールドマップを作ろう

フィールドマップ同様、用意されたパーツを組み合わせて作っていく。マップに石、土、氷、木、外といった種類が新たに登場した。

世界観をつかむため一番最初に作りましょ

チャティー 前作ではフィールドマップは作れなかったのよねえ。『2』になっての一番の変更点ね。

パナ パーツを組み合わせていく作業って、何だか難しそう…。

チャティー だいじょーぶ！ パーツをひとつ選んだら、そのパーツに合う、別のパーツをいくつか選んでくれるシステムがあるから。

パナ へえ～、それじゃーけっこう簡単に作れるんだあ。

チャティー そうね、変に凝ろうとしなければ5、6分もあれば作れるわよ、きっと。

パナ わぁ～♡ 早速作っちゃお。

チャティー そうね、どんなシナリオにしようかって考える前に、まず世界地図から作ってしまえば、RPGの構想ってまとまってくるものだと思うの。新しい要素だし、簡単に作れるから、手始めにフィールドマップから作ってみるのもいいかもしれないわ。

パナ 私が作ったマップを、このページの下の方で紹介しまーす。

物語の大きさを考えてマップのサイズを決めよう

チャティー フィールドマップの大きさには3つのタイプがあるから、どんな物語にするのか考えてから、マップのサイズを決めるのがいいかもしれないわ。

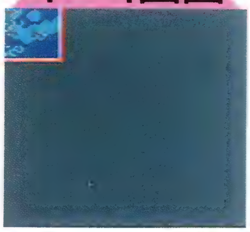
パナ でも、やっぱり16×16画面で大きなフィールドマップを作ってみたいなあ。

チャティー きっと使いきれないと思うの。一番大きいから、マップを作る楽しみは味わえるけどね。

パナ 私、やってみたんだけど8×8画面が一番適当だと思うよ。

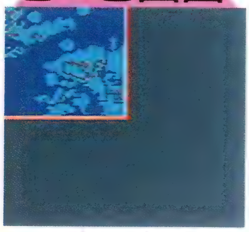
3つのサイズから選択

4×4画面



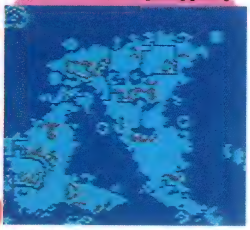
使ったパーツは4つ。小さいけれど初めはこの程度でいいわ

8×8画面



4×4画面の4倍の広さを持つフィールドマップになるのよ

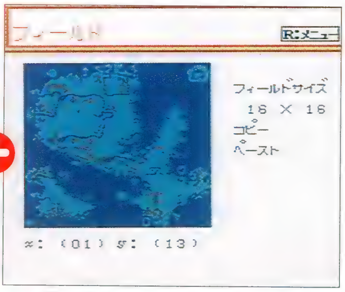
16×16画面



一番大きなフィールドマップ。最高のシナリオを作りたいよね

世界は丸い

表示されるフィールドマップは四角だけど、実際は丸いという設定。というのも、左端に行くとマップの右端の地形が現れるからよ。もちろん上下もつながっているわ。



右の写真の左から右への矢印の間はつながっている。左の写真がその証拠よ。分かる？

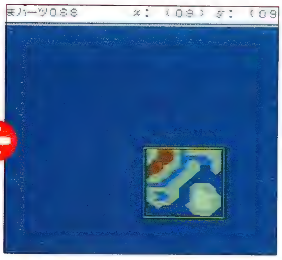
空の乗り物を使ってみるとよく分かる

Lボタンを使って楽ラク作成

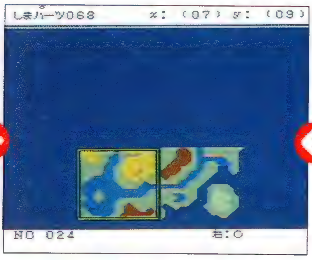
チャティー フィールドマップ作成に最適な、簡易作成ボタンがあるの。さすがに187個のパーツを組み合わせるのって大変だからね。

パナ えっと…、パーツをひとつ選んで、その上下左右のどれかにカーソルを合わせて、Lボタンを押すのね。

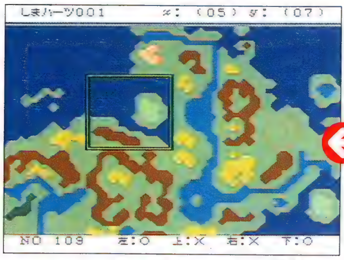
チャティー ほら、コンピュータがいくつか厳選してくれたでしょ。



どのパーツでもいいから、ひとつ選んで配置するのよ

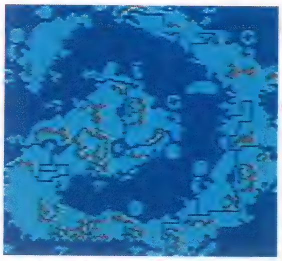


そのパーツの左にカーソルを置いて、Lボタンを押す。するとパーツが出現

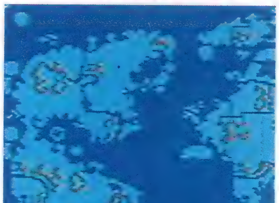


どんどんパーツを配置していく。画面下には、上下左右の正否を○と×で現している

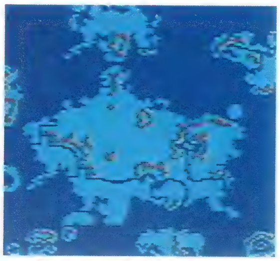
でき上がり～！



世界が渦を巻いたようなマップ。中心部分辺りにボスがいそうね



本当の世界地図をマネてみたんだけど、ちょっと失敗したかな？



中心に大きな大陸があって、その周りに孤島が散らばっているの

見て見て！
いろんなタイプが作れるんだよ！

LESSON 3

内部マップの作成に挑戦

与えられた184個のパーツを組み合わせて、世界地図を作る。砂漠や川、湖などの地形がそのパーツの中には含まれている。

手始めにマップをひとつ作ってみたわ

パナ　内部マップって、フィールドマップとどこが違うの？

チャティー　内部マップでは、城や町、ダンジョンのマップを作るのよ。ようするにフィールドにあるお城に触れると、この内部マップへと移動することになるの。

パナ　これもパーツを組み合わせて作るんだぁ。

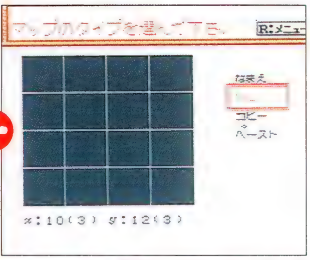
チャティー　そうよ、256もの中から選ぶの。パーツには玉座、机、本棚、さまざまな形の通路などがあって、それらを使って城なり町なりダンジョンなどを作成していくことになるのよ。

パナ　私、氷のお城を作りたい。

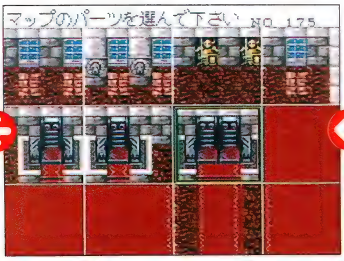
チャティー　ふふふっ、バッチタイミングだわ。そう、今回ちょっと変化したのが、そのパーツの種類。256ものパーツを石、土、氷、木、外とチェンジすることができるのよ。これによって、木造の城も作れるし、もちろん氷の城だって作れるわ。とりあえず、石のパーツで城を作ってみるわね。

城を作る

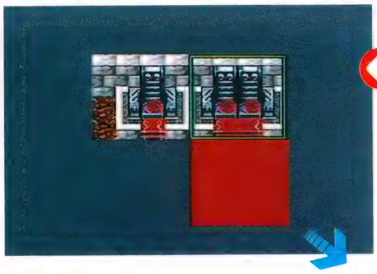
フィールドと同じとはいっても、まだまだ作り方に不満を抱いているあなた！　そんな人のために写真を使って、作成手順を詳しく解説していくわね。今回作るのは、石のパーツでできた城。初めに種類を石にして、パーツ画面から好みのパーツを選んで、もうひとつの画面で組み立てていくのよ。

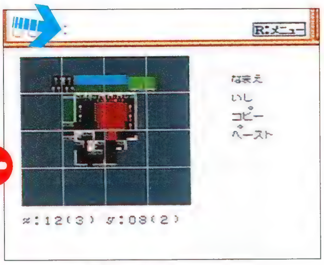


まずは種類を決定。今回は石の城を作るので、種類は石にしてから作成開始よ

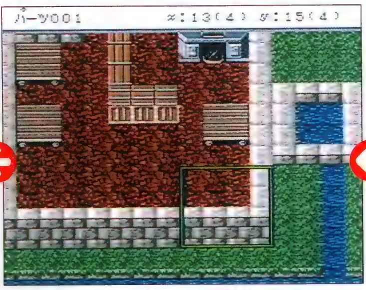


パーツ画面から、イメージに合うパーツを選び出すの。たくさんあるから迷っちゃうわ


パーツ画面から選び出したパーツを、なにもない作成画面へと配置していくのよ。ひとつずつね

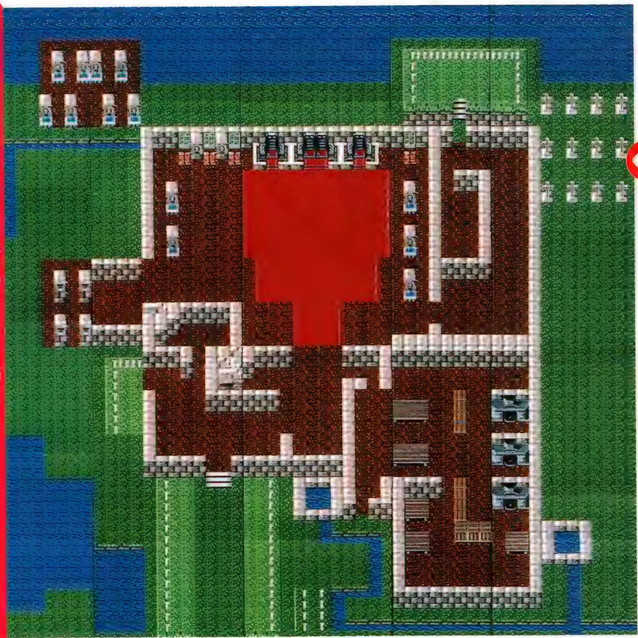


ときには全体を確認したほうがいいわね。だんだんとでき上がってきたわ



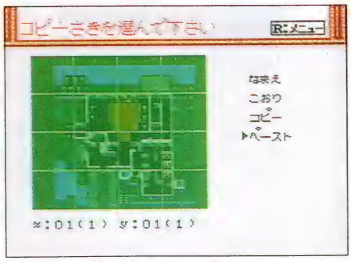
ここにパーツを置けば…。完成したわ！

この城の中を歩けるぞ！


ほらほら見てぇ～！　この城、私が作ったのよ。名前はもちろんマーブル城

コピーを利用

「今度は氷の城を作りたい。でも、またパーツを組み合わせて作るのは面倒クサイ」と思うこともあるでしょう。そんなとき、コピーを使えば別の作成画面に同じ城を用意することができるの。そこで種類を氷に変えて、少し手直しをすればアッという間に完成よ。



マップの細かい箇所から全体まで、いくらでもコピーできるの。連続コピーも可能よ

外観つきの町を作る

パーツの種類の中で、ちょっと特別なのが外。この外で選べるパーツは、木や土のときと違い、家の外観や吊り橋のパーツが登場するの。だから町の外観に凝りたい人は、ここで町の外観を作って、扉に触れると家の中へと画面が切り替わるようにしたらいいわね。

これが種類を外にしたときのマップパーツ。家の外観などがたくさん

そのパーツ画面から、選んだパーツを作成画面へ配置していくのよ。マップの作り方っていっしょなのね

仕上がったマップをさっそく主人公で歩いてみましょう。この扉から、部屋の中に入れるんだけど…

外と木で作ったマップがつながっているの

LESSON 4

イベントの作成法を知ろう

町の人との会話や、扉の作成、事件の発生などのさまざまなイベントを作り出す。イベントを動かす実行命令の種類も少し増えている。

作るイベントによって命令の組み方が変わる

チャティー　町の人とか王様のセリフはすべて自分で入力していくのよ。もちろん1文字ずつ。

パナ　じゃあ、何を言わせてもいいのね。おかしな言葉とか独特な方言とかピーなセリフとか。

チャティー　パナ…。そ、それはもちろん可能だけど、自分の作ったRPGの世界を壊さない程度にね。とにかく、イベントというイベントは全部作るのよ。

パナ　敵がお城に攻めてきて、お姫様を誘拐しちゃうとか？

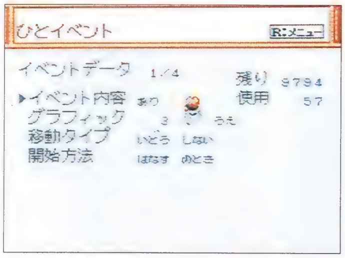
チャティー　そのお姫様を救いに行って、ボスと戦うイベントもね。

パナ　すっご〜い！　何でも作れるんだ。でも、作れないイベントだってあるんでしょ？

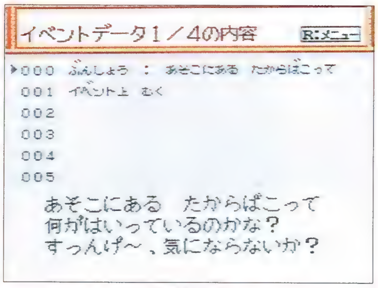
チャティー　甘いわね。考えうるイベントは、工夫しだいで作れるのよ。その前に実行命令を十分把握しなくちゃ。とりあえずは会話のイベントなど、簡単なものから挑戦してほしいわ。イベントによっては作り方が変わるからね。

人と会話する

人との会話は「文章を書く」という実行命令さえあれば作ることができるの。まずは手始めに人がしゃべるイベントを作ることをお勧めするわ。そしてちょっとステップアップして、そのイベントを動かしてみたり、セリフに合わせてBGMや画面の色を変えるのよ。



イベントのグラフィックを選んで、開始方法などを決定するの。選ぶだけだから簡単

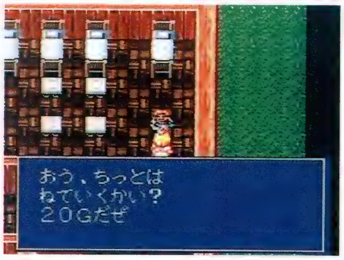


そしてイベントの内容を作っていくのよ

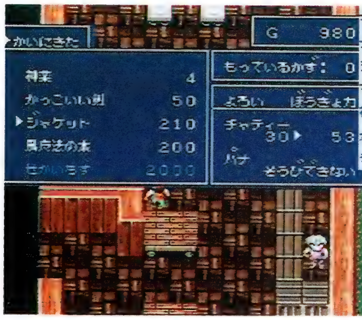
作ったらテストプレイを必ずおこないましょ。どうやら上手くいったみたいね

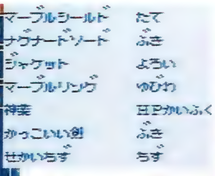
宿屋とお店

RPGの世界に不可欠な宿屋とお店も自分で作ることになるのよ。この2つは「宿屋」「お店」という実行命令がすでに用意されているから、あとはそこの主人に何を言わせるか、またお店ならどんな物を売っているのかを設定すればいいだけ。お店に並ぶ商品は、前もってアイテムエディターで作っておく必要があるわよ。値段はアイテムを作った時点で決めてあるから、新たに設定する必要はなし。でも宿賃はここで決めるのよ。



宿屋のセリフだって思いのまま。言われた値段と、実際に取られる値段も変えられるよ

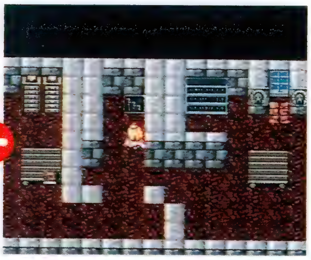


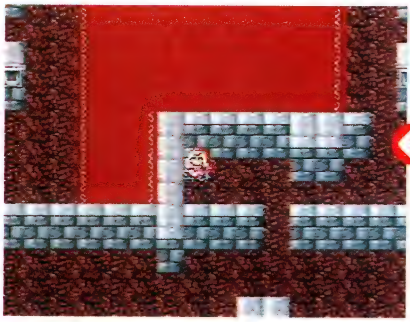


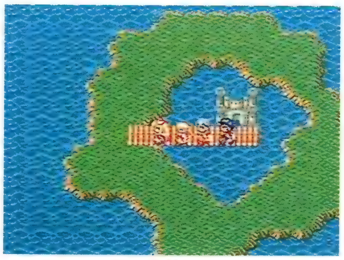
アイテムは作っておく。実際にプレイしてみると、防御力などを表示してくれるよ。親切なシステムだよね

階段

階段だって、ひとつのイベントとして作成するの。必要な実行命令は「場所移動」。階段に触れることでマップ間の移動がおこなわれることになるでしょ。だからその命令で、階段と階段をつなぐ作業をするのよ。

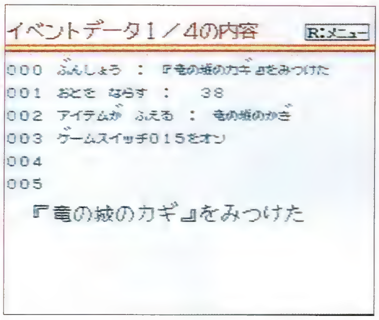

部屋から出ようとする私。さて、この階段はどこに続いているのかなぁ


あ、城の1階に出た。当たり前か…


部屋から部屋への往復のイベントを作ることができたら、今度は外に出るイベントを！

宝箱

宝箱もイベントのひとつ。面倒かもしれないけれど、すべての宝箱に実行命令を組み込みましょう。必要なのは「スイッチ」の実行命令。でもこの「スイッチ」って、理解するまでがちょっと大変。次号で詳しく説明するからね。それとアイテムを入手する「アイテム増える」の命令も使うわよ。



これが宝箱のイベントの内容よ

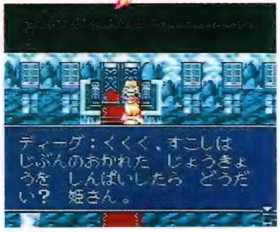
あっ、さっき作った宝箱があるぅ〜。ちゃんとカギは入っているのかな？

OK！　ばっちりだわ。きちんと道具として持っているのかも確かめようね

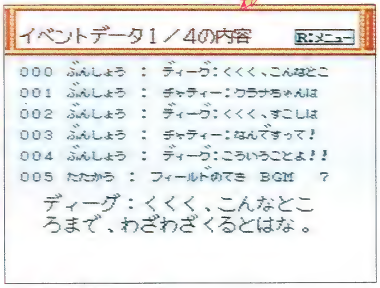
敵と戦うイベント

フィールドなどにいる敵とは違い、イベントとして敵と戦うシーンを演出したいときは、「敵と戦う」という実行命令を使うのよ。そして戦う敵を選んで、戦闘シーンのBGMを決定するの。もちろん戦闘前、戦闘後にセリフを入力することができるので、いろいろな演出が可能だわ。倒した後にアイテムを入手したりもできるのよ。

戦闘もテストできるわよ。出現する敵も選べるし、『2』ではBGMも変更できるの



一応これもテストプレイだけど、なんだか迫力があるわね。でも、それくらいの演出力がなくちゃね

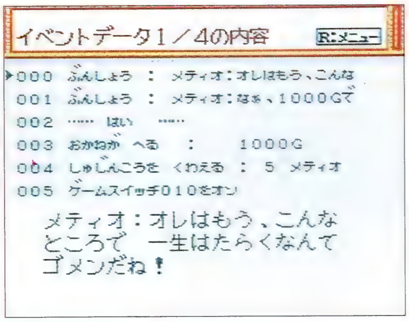


敵と戦う前の、長いセリフがズラリ！

仲間を雇う

初期パーティを1人と設定した場合、どんどん仲間を増やしたいわよね。そんなときは仲間を雇ったりするイベントを作りましょ。「主人公を加える」の実行命令で仲間にすることができるわ。ただし、あらかじめ主人公キャラクタとして設定しておくこと。主人公の作成で作った、ほかの11人の中からパーティに加わるキャラクタを選ぶのよ。仲間になる前にセリフなどで演出させることができるし、作り方を工夫すれば、一定のお金が必要とか、あるアイテムがないと仲間にできないといったイベントにもできるわよ。

「はい」を選ぶと仲間になってくれるのよ



1000Gで仲間を雇うイベントよ

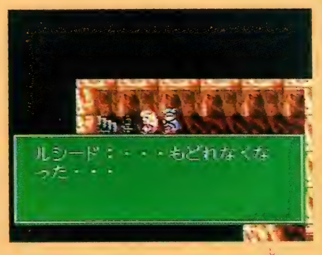
緊急報告

「ダンジョンコンテスト」開催!!

受けつけは発売後からよ♡

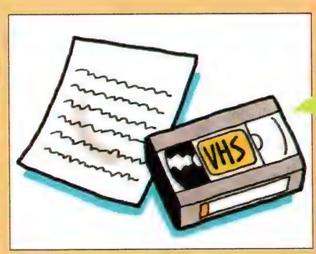
『ツクール2』を買っても、作品を発表する場がないと、きっと思うことでしょう。そこで！ 今回は「ダンジョンコンテスト」というものを開催します。前作の『SUPER DANTE』のときもやったよね、コンテスト。覚えてる？ イベントとシナリオのコンテストよ。この2つに参加してくださった方々、今回も期待しているからね。さて、その内容なんだけど、発売まで1カ月もあるので、次号でその詳細を明らかにすることにします。ただひとつ言えることは、今回は文章だけではなく、ビデオも送ってもらうということ。どお、気になってきたかしら？

詳細は次号にて!!



「ダンジョン」ということは、仕かけをメインとしたコンテストなのか!?

ビデオと説明文を！



だいたい5分〜10分くらいのものを、作ってきてもらうことになるわよ

新コスチュームを募集していまーす♥

もうひとつのコンテストは、私の新コスチュームを募集、というもの。締め切りは今のところ未定。だから今日からジャンジャン応募してきてよね。優秀作品(1名)に選ばれたコスチュームは、いつか私がそれを着て登場するわよ。それと『RPGツクール2』もプレゼントしちゃいま〜す！ あて先は住所、氏名、年齢、電話番号を書いて、〒105 東京都港区東新橋1-1-16 T-Mファミマガ編集部 チャティー係までイラストを送ってきてね。

次号予告

発売直前の次号ではシナリオの作成法を伝授しちゃうぞ！

次回のファミマガは'96年1月26日と、なんと『RPGツクール2』の発売5日前！ そこで、イベントを作るときにすぐに役立てるよう、さまざまなイベントの作成法を教えちゃうわよ。もちろん細かくイベントのデータも掲載するから、『ツクール』を手にするのが初めてという初心者も、『SUPER DANTE』で慣れた方も納得できる、活用度120%の内容でお送りいたしま〜す。進行役はもちろん私、チャティーとパナよ。これからも応援してくださいね。それでは次回、また会いましょう！

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。
ワタシを育ててくれるのは、ダレ？
8年間大事に育ててあげたら、どんな娘に…。
天から授かった10歳の少女を
あなたの意志でじっくり育て
18歳の誕生日に、成長した姿と対面する
娘育てシミュレーションゲーム
「プリンセスメーカー」が
オリジナルバージョン
「レジェンド・オブ・アナザー・ワールド」で
スーパーファミコンに新登場！
プリンセスメーカー
Legend of Another World
好評発売中 ¥9,980(税別)
初回限定
特製カードカレンダー入り
娘からのメッセージがはいっているよ
©AKAI. Company ©GAINAX Co.Ltd. ©TAKARA CO.,LTD.1995 イラスト：赤井孝美
タカラ
タカラの商品はおもちゃ券で。
価格はすべて標準小売価格です。青戸本店／〒125 東京都葛飾区青戸4-19-6
TAKARA

お得な情報を満載して、みんなの悩みを解消する
30秒Q(キュー)速解答(かいとう)

話題沸騰の『ロマンシング サ・ガ3』から戦闘で重宝する4つの隠し陣形技を紹介。これでゲーム後半の戦闘もバッチリだぞ！

GAME LIST

- ロマンシング　サ・ガ3
- タクティクス　オウガ
- 美食戦隊　薔薇野郎
- ラプラスの魔

スーパーファミコン

ロマンシング　サ・ガ3

Q 隠し陣形技の奥義書のありかを、すべて教えてください。

福島県／斎藤憲治クン

A このゲームには、4つの隠し陣形技があります。それぞれ奥義書を入手して、特定の陣形を組み、決まった系統の術が使えるキャラを、特定の位置に配置することで、隠し陣形技を使えるようになります。そこで、奥義書を入手するまでの手順や、陣形の種類、その中でキャラを配置する位置を、技ごとにまとめたので参考にしてください。これらの技を使えるようになれば、戦闘がグッと楽になりますよ。ちなみに、陣形技とは、コマンダーモードのときのみに使える技で、2人以上のキャラが同時に使う合体技と合成術の2種類があります。通常の陣形技は、初めから持っているものもありますが、新しい仲間を加えたときに覚えたり、戦闘中にひらめいたりして覚えていきます。

ギャラクシィ

陣形は玄武陣（ボストンから入手）。敵全体に防御無効、属性無視のダメージを与えます。

奥義書入手法

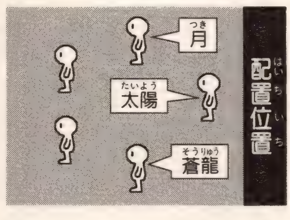
①ゲートを1つ以上閉じたあと、ロアーヌに行ってミカエルに会う。または、グゥエインに乗ってビューネイを倒す

▼

②タフターン山に入れるようになったあと、タフターン山の洞くつに行く

▼

③宝箱から「ギャラクシィ」の奥義書を入手する



光の壁

陣形はトライアンカー（ロビンから入手）。あらゆる攻撃を防御。

奥義書入手法

①ピドナの中にある魔王殿に入る。閉ざされた扉の前で「指輪を…」というメッセージを見る

▼

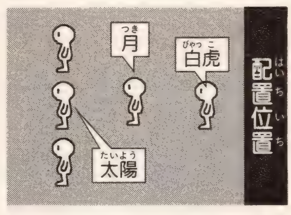
②ランスの聖王家に行って「王家の指輪」を入手する

▼

③閉ざされた扉を「王家の指輪」の力で開き、さらに奥へ進む

▼

④宝箱から光の壁の奥義書を入手



テムペスト

陣形はパワーレイズ（シャールとウンディーネのいずれかから入手）。水の渦を発生させて、敵全体をその中に吸い込み、一度に消し去ってしまいます。

奥義書入手法

①バンガードを移動できるようにする

▼

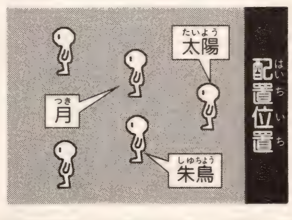
②最果ての島で、海底宮の情報を聞く

▼

③バンガードで海底にもぐり、海底宮へ

▼

④宝箱からテムペストの奥義書を入手



クリムゾン・フレア

陣形はパワーレイズ（シャール、ウンディーネから入手）。敵単体にダメージのほか、盲目、魔力・意思力の低下の効果も与えます。

奥義書入手法

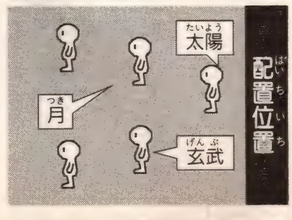
①グレイトフェイクショーで妖精を助ける

▼

②アケから、ジャングルを通って妖精の村に行き、火術要塞まで導いてくれるチョウの色を聞く

▼

③チョウを追って火術要塞に行き、宝箱から奥義書を入手



スーパーファミコン

タクティクス オウガ

Q 能力値を上げることができるアイテムは、どこで手に入るのですか？

長野県／大滝裕司クン

A Lサイズのユニットを特定の場所のショップで売ると、そのショップで特殊なアイテムが売り出されます。これらのアイテムのなかに、能力値を10上げられるアイテムがあるのです。

そこで、Lサイズユニットと引き換えに入手できるアイテムの入手方法を、左の表にまとめました。下で示したLサイズユニットの入手方法とともに、パワーアップの参考にしてください。

Lサイズユニットで手に入る特殊アイテム

アイテム名（特徴）	入手の条件
ドラゴンステーキ（使用キャラのSTRを10上げる）	王都ハイムでドラゴン系ユニットを売る
タコヤキ（使用キャラのMENを10上げる）	王都ハイムでオクトパスを売る
合成肉ハンバーグ（使用キャラのＩＮＴを10上げる）	王都ハイムでコカトリスを売る
ヤキトリ（使用キャラのＶＩＴを10上げる）	王都ハイムでグリフォンを売る
転移石（戦闘から離脱できる）	王都ハイムでゴーレムを売る
オベロンの涙（悪天候を静めて、晴天にする）	グリムスピーの町でオクトパスを売る
竜の巣（悪天候を呼ぶことができる）	グリムスピーの町でサンダードラゴンを売る
地竜の戦斧（大地の属性を持つ両手武器。ドラゴン系に強い）	ウェアラムの町でアースドラゴンを売る
黒竜の大剣（片手武器。ドラゴン系に強い）	ブリガンテス城でティアマットを売る
火竜の剣（炎の属性を持つ片手剣。ドラゴン系の敵に強い）	コリタニ城でレッドドラゴンを売る
黒竜の杖（暗黒の属性を持つ片手武器）	バーニシア城でブラックドラゴンを売る
青竜の爪（格闘用の武器。トップクラスの破壊力を持つ）	フィダック城でブルードラゴンを売る
ドラゴンヘルム（高性能のかぶと）	古都ライムでバハムートを売る
ドラゴンアーマー（高性能のよろい）	バルマムッサの町でバハムートを売る
ドラゴンシールド（高性能のたて）	港町アシュトンでバハムートを売る
スパークガード（溶岩の上を歩けるようになる靴）	クリザローの町でレッドドラゴンを売る
ウイングリング（高さを無視して移動できるようになる指輪）	アルモリカ城でコカトリスを売る

Lサイズユニットの穴場

Lサイズユニットは、STRの数値が最低100以上ないと売ることができません。そのため、ショップで雇ったユニットを成長させるより、レベルの高い敵を説得して仲間にしたほうが、すぐにユニットを処分できるのでお手軽です。そこで、ランダムバトルでLサイズユニットの敵が登場するマップと、チャプター数(Ch)を示しました。

ヨルオムザ渓谷
Ch.4 コカトリス、ティアマット

ウェオブリ山
Ch.3 アースドラゴン、グリフォン、コカトリス、ブラックドラゴン、レッドドラゴン
Ch.4 コカトリス、レッドドラゴン

ランベスの丘
Ch.4 コカトリス

スウォンジーの森
Ch.4 ゴーレム、サンダードラゴン

タインマウスの丘
Ch.3 アースドラゴン、サンダードラゴン
Ch.4 グリフォン

バハンナ高原
Ch.3 ブルードラゴン、ホワイトドラゴン
Ch.4 グリフォン、ブルードラゴン、ホワイトドラゴン

ゾード湿原
Ch.2 オクトパス、グリフォン
Ch.4 オクトパス、ブラックドラゴン

ゴルボルザ平原
Ch.2 グリフォン、ゴーレム
Ch.4 アースドラゴン

ボルダー砂漠
Ch.4 グリフォン、ブラックドラゴン

ニムラハバの森
Ch.4 コカトリス

ボルドュー湖畔
Ch.2 アースドラゴン、オクトパス
Ch.3 オクトパス、グリフォン、ブルードラゴン、ブラックドラゴン
Ch.4 オクトパス、ブラックドラゴン、ブルードラゴン

ヘドン山
Ch.4 グリフォン

スーパーファミコン

美食戦隊 薔薇野郎

Q 食材の組み合わせでどんな料理を作れるのか教えてください。

京都府／神田川クン

A このゲームでは敵を倒したあとに、左の表のような食材を入手できます。さらに、これらの食材を組み合わせていろいろな料理を作れるのです。そこで、食材の組み合わせとできあがる料理を次のページの表にまとめました。これで、好みの料理を作れますよ。また、各料理を食べることでキャラの体力がどれだけ回復するのかを、表中のポイントと下の計算式で解説してあります。

回復ポイントの計算式

（メイン食材の数×ポイント数）
＋
（おまけ食材の数×ポイント数×¼）

たとえば、ぽんぢゅ～るの場合、やさい5個をメインに、牛肉2個をおまけにしてロールキャベツを作ると、回復量は（5×8）＋（2×8×¼）＝44になります。なお端数は切り上げます。

敵から入手できる食材一覧表

敵の名前	敵の倒し方					
	パンチ	キック	ムーンサルト	ラリアート	投げ技	必殺技
ジャック	やさい	やさい	たまご	貝	米	豚肉
ストライプ	やさい	やさい	エビ	鳥肉	貝	米
よしお	やさい	キノコ	アイス	アイス	豆腐	なし
ワンハンドナイフ	牛肉	キノコ	牛肉	牛肉	なし	なし
地雷	米	キノコ	とうがらし	とうがらし	豆腐	なし
バニー	やさい	やさい	たまご	小麦	魚	豚肉
ピコピコさん	やさい	やさい	米	とうがらし	小麦	鳥肉
ヨダレ	牛肉	とうがらし	アイス	アイス	なし	なし
バーナー	米	小麦	米	小麦	なし	なし
スイマー	やさい	やさい	貝	魚	小麦	エビ

注・敵を倒したときに入手できる食材は、倒し方によって変化します。また、納豆とプロテインはボスキャラからランダムに入手できるため、この表には含まれていません。

食材の組み合わせ一覧 その1

メインの食材＼おまけの食材	やさい	たまご	豆腐	貝	豚肉	鳥肉	牛肉	魚
やさい	サラダ（3、3、3）	サラダ（3、3、3）	サラダ（3、3、3）	シーフードサラダ（4、5、3）	ロールキャベツ（8、5、6）	ロールキャベツ（8、5、6）	ロールキャベツ（8、5、6）	シーフードサラダ（4、5、3）
たまご	オムレツ（5、5、5）	オムレツ（5、5、5）	タマゴドーフ（4、7、6）	シーフードオムレツ（6、7、5）	オムレツ（5、5、5）	親子丼（7、5、8）	オムレツ（5、5、5）	シーフードオムレツ（6、7、5）
豆腐	サラダ（3、3、3）	タマゴドーフ（4、7、6）	トーフ（3、3、3）	あさりじる（3、4、5）	すきやき（7、9、10）	すきやき（7、9、10）	すきやき（7、9、10）	トーフ定食（4、4、5）
貝	シーフードサラダ（4、5、3）	シーフードオムレツ（6、7、5）	あさりじる（3、4、5）	やきハマグリ（4、6、3）	やきハマグリ（4、6、3）	やきハマグリ（4、6、3）	やきハマグリ（4、6、3）	さしみ（7、10、9）
豚肉	豚汁（9、6、7）	とんかつ（11、7、9）	豚汁（9、6、7）	焼き肉（11、8、9）	とんかつ（11、7、9）	焼き肉（11、8、9）	焼き肉（11、8、9）	盛り合わせ定食（7.5、6.5、8.5）
鳥肉	からあげ（8、6、7）	親子丼（7、5、8）	からあげ（8、6、7）	からあげ（8、6、7）	からあげ（8、6、7）	やきとり（11、6、8）	からあげ（8、6、7）	からあげ（8、6、7）
牛肉	ステーキ（14、7、9）	ステーキ（14、7、9）	ステーキ（14、7、9）	ステーキ（14、7、9）	ステーキ（14、7、9）	ステーキ（14、7、9）	ビッグステーキ（40、12、12）	ステーキ（14、7、9）
魚	焼き魚定食（6、7、5）	焼き魚定食（6、7、5）	焼き魚定食（6、7、5）	焼き魚定食（6、7、5）	盛り合わせ定食（7.5、6.5、8.5）	盛り合わせ定食（7.5、6.5、8.5）	盛り合わせ定食（7.5、6.5、8.5）	さしみ（7、10、9）
米	やさいのリゾット（5、6、8）	たまご丼（5、5、7）	トーフ定食（4、4、5）	シーフードピラフ（5、8、6）	かつ丼（10、8、9）	チキンピラフ（8、6、7）	牛丼（25、7、12）	シーフードピラフ（5、8、6）
小麦	スパゲッティ（5、5、5）	スパゲッティカルボナーラ（6、7、8）	スパゲッティ（5、5、5）	シーフードスパゲッティ（6、8、5）	ミートスパゲッティ（12、7、7）	ミートスパゲッティ（12、7、7）	ミートスパゲッティ（12、7、7）	シーフードスパゲッティ（6、8、5）
エビ	シーフードサラダ（4、5、3）	やきエビ（5、5、5）	やきエビ（5、5、5）	さしみ（7、10、9）	やきエビ（5、5、5）	やきエビ（5、5、5）	やきエビ（5、5、5）	さしみ（7、10、9）
キノコ	やきキノコ（3、3、3）	やきキノコ（3、3、3）	やきキノコ（3、3、3）	やきキノコ（3、3、3）	やきキノコ（3、3、3）	やきキノコ（3、3、3）	やきキノコ（3、3、3）	やきキノコ（3、3、3）
アイス	やさいアイス（0、0、2）	カスタードアイス（3、10、25）	トーフアイス（0、0、1）	ホタテアイス（-2、-2、-1）	肉アイス（-4、-4、-2）	肉アイス（-4、-4、-2）	肉アイス（-4、-4、-2）	さかなアイス（-4、-4、-2）
とうがらし	キムチ（4、8、4）	トウガラシオムレツ（3、9、5）	マーボートーフ（5、25、7）	スパイシーホタテ（2、10、2）	ブタキムチ（8、10、6）	クッパ（6、10、4）	クッパ（6、10、4）	カラシ明太子（2、12、1）
納豆	ナットウ定食（3、3、4）	ナットウオムレツ（-2、-2、-2）	ナットウ定食（3、3、4）	ナットウ定食（3、3、4）	肉ナットウ（1、1、1）	肉ナットウ（1、1、1）	肉ナットウ（1、1、1）	ナットウ定食（3、3、4）

食材の組み合わせ一覧 その2

メインの食材＼おまけの食材	米	小麦	エビ	キノコ	アイス	とうがらし	納豆	プロテイン
やさい	やさいのリゾット（5、6、8）	サラダ（3、3、3）	シーフードサラダ（4、5、3）	サラダ（3、3、3）	やさいアイス（0、0、2）	キムチ（4、8、4）	サラダ（3、3、3）	スーパーサラダ（6、6、6）
たまご	オムライス（5、6、7）	ケーキ（3、5、9）	シーフードオムレツ（6、7、5）	オムレツ（5、5、5）	カスタードアイス（3、10、25）	トウガラシオムレツ（3、9、5）	ナットウオムレツ（-2、-2、-2）	スーパーオムレツ（10、10、10）
豆腐	トーフ定食（4、4、5）	あげだしトーフ（3.5、3.5、4.5）	焼きトーフ（4.25、3.25、3.25）	焼きトーフ（4.25、3.25、3.25）	トーフアイス（0、0、1）	マーボートーフ（5、25、7）	トーフ定食（4、4、5）	スーパートーフ（6、6、6）
貝	シーフードピラフ（5、8、6）	ホタテフライ（5、7、3）	さしみ（7、10、9）	やきハマグリ（4、6、3）	ホタテアイス（-2、-2、-1）	やきハマグリ（4、6、3）	ホタテナットウ（-2、-2、-2）	スーパーホタテ（10、10、10）
豚肉	とんかつ（11、7、9）	とんかつ（11、7、9）	盛り合わせ定食（7.5、6.5、8.5）	とんかつ（11、7、9）	肉アイス（-4、-4、-2）	ブタキムチ（8、10、6）	肉ナットウ（1、1、1）	スーパーとんかつ（22、14、18）
鳥肉	とり丼（10、7、9）	からあげ（8、6、7）	からあげ（8、6、7）	からあげ（8、6、7）	肉アイス（-4、-4、-2）	スパイシーチキン（8、15、6）	肉ナットウ（1、1、1）	スーパーからあげ（16、12、14）
牛肉	牛丼（25、7、12）	ひれかつ定食（11、8、10）	ステーキ（14、7、9）	ステーキ（14、7、9）	肉アイス（-4、-4、-2）	ユッケジャン（10、18、9）	肉ナットウ（1、1、1）	スーパーステーキ（28、14、18）
魚	まぐろ丼（7、9、6）	さかなフライ（7、8、5）	さしみ（7、10、9）	盛り合わせ定食（7.5、6.5、8.5）	さかなアイス（-4、-4、-2）	カラシ明太子（2、12、1）	焼き魚定食（6、7、5）	スーパーさしみ（14、20、18）
米	ぎんしゃり（2、2、3）	パンとライス（2、2、2.8）	天丼（5、6、7）	キノコごはん（5、6、5）	アイスクリーム丼（-6、-6、-3）	メキシカンピラフ（5、11、6）	ナットウ丼（5、5、6）	スーパーごはん（4、4、5）
小麦	パンとライス（2、2、2.8）	パン（2、2、2）	シーフードスパゲッティ（6、8、5）	スパゲッティ（5、5、5）	シューアイス（5、5、16）	ペペロチーニ（5、16、5）	スパゲッティ（5、5、5）	スーパーパン（4、4、4）
エビ	シーフードピラフ（5、8、6）	エビフライ（6、8、6）	やきエビ（5、5、5）	やきエビ（5、5、5）	エビアイス（-3、-3、-2）	エビチリソース（5、12、5）	エビナットウ（-4、-4、-4）	スーパーエビ（10、10、10）
キノコ	キノコごはん（5、6、5）	キノコのてんぷら（5、5、4）	やきキノコ（3、3、3）	毒キノコ（-999、-999、-999）	キノコアイス（-5、-5、-3）	キノコキムチ（3、8、3）	キノコナットウ（0、0、0）	スーパーキノコ（6、6、6）
アイス	アイスクリーム丼（-6、-6、-3）	アイスケーキ（5、5、40）	エビアイス（-3、-3、-2）	キノコアイス（-5、-5、-3）	アイスクリーム（3、3、12）	トウガラシアイス（0、2、5）	ナットウアイス（-7、-7、-5）	スーパーアイス（6、6、20）
とうがらし	メキシカンピラフ（5、11、6）	トウガラシてんぷら（-2、8、-2）	トムヤムクン（10、40、10）	キノコキムチ（3、8、3）	トウガラシアイス（0、2、5）	トウガラシ（-4、4、-4）	カラシナットウ（4、6、4）	スーパーカラシ（-8、8、-8）
納豆	ナットウ丼（2.5、2.5、3.5）	ナットウパン（-2、-2、-2）	エビナットウ（-4、-4、-4）	キノコナットウ（0、0、0）	ナットウアイス（-7、-7、-5）	カラシナットウ（4、6、4）	ナットウ（2、2、3）	スーパーナットウ（4、4、6）

注・表中のカッコ内の数字は、左からぼんちゅ～る、まどもあぜる、とれびあ～ん（いずれも自キャラとして選べるキャラ）のポイント数になっています。また、メインの食材にプロテインを使うと、すべての組み合わせが「ただのプロテイン」になります。この料理のポイント数は3人とも0なので、表中では省略しています。

スーパーファミコン

ラプラスの魔

Q 城の牢屋にいる6人のキャラは全員仲間にできるのでしょうか?

沖縄県／ルヴァンⅢせクン

A この6人のキャラは、いずれか1人を選んで仲間にできます。また、これらのキャラを仲間にすると発生するサブイベントを、特定の順番に進めることで1人ずつ仲間を入れ替えられます。しかも、これらのサブイベントをクリアするたびに、大量の経験値を得られるのです。そこで、各サブイベントの進め方をフローチャートにして、実際に進める順番に並べたので、このように進めていきましょう。また、サブイベントの舞台となる城のマップを下にまとめたので、参考にしてください。なお、ジョアンナとライアンは同時に仲間にできて、サブイベントもほぼ同じなので、1つのフローチャートにまとめています。また、2回仲間になるビヨンドについては左の記事で解説します。

アドルフのサブイベント

- 城B1階❶で使用人リーダーを倒し、カギのたば入手
- 城B1階❷で衛兵を倒し、ろうやのカギ入手
- 城B1階❸で、牢屋からアドルフを助け出す
- 城B1階❹でモルディブを倒し、クリスタルロッドを入手したあとアドルフと別れ、目玉の指輪入手

ビヨンドのサブイベント

- 城B1階❺で、ビヨンドを仲間にする
- 城B1階❻で草壁の死体を調べたあと、草壁の死体に聖水を使い、ビヨンドと別れる

ジャンボンのサブイベント

- 城B1階❼で、ジャンボンを仲間にする
- 城3階❽で、湖の魔女と話し、ジャンボンと別れる
- 城1階❾でワラの山を調べて、天罰の魔導書を入手

再び仲間になるキャラ

ビヨンドを2度めに仲間にしたときの進め方は左のチャートのとおりです。なお、ビヨンドを仲間にしていなくても、得られる経験値は変わりません。

- 城3階㉑でビヨンドを仲間にする
- 城3階㉒でサッキュバスを倒す
- 城3階㉓でカサンドラと話し、ビヨンドと別れる

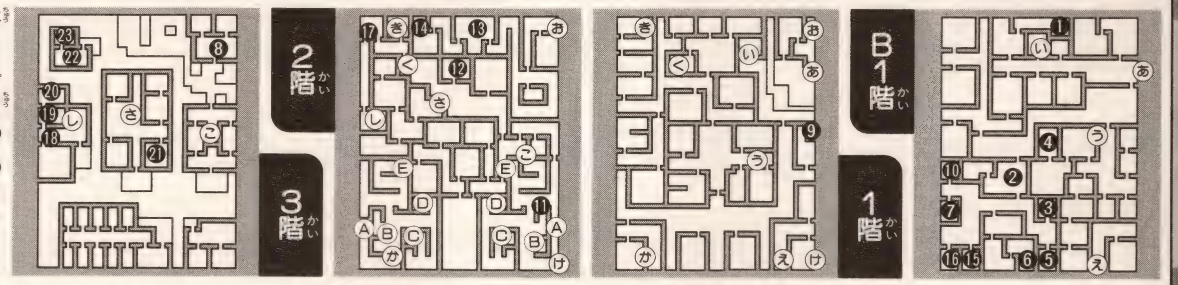
ジェルマンのサブイベント

- 城B1階❿で、ジェルマンを仲間にする
- 城2階⓫で黄金の水を入手
- 城2階⓬で、老人と話し、黄金の水と死体の指を交換
- 城2階⓭で、裂け目に死者の指を使って橋をかける
- 城2階⓮で、グリフォンを倒し、聖杯、トライデント、幻の腕輪、猛毒の魔導書、宝石を入手。宝石をジェルマンに渡して別れる

ジョアンナとライアンのサブイベント

- 城B1階⓯でジョアンナを仲間にする
- ニューカムの町に戻り、ジョアンナと別れる
- 町の酒場でジョアンナと話す
- 町のホテルでジョアンナを仲間にする
- 城B1階⓰でライアンを仲間にする
- 城2階⓱で使用人と話し、ドアのカギを開けてもらう
- 城3階⑱で、グールを倒す
- 城3階⑲でグールと話し、ジョアンナと別れる
- 城3階⑳でアニタと話し、ライアンと別れる

城各階のマップ



注・マップ中の❶～㉓はチャートに対応。またマップ中のあ～しは、同じ文字どうしで階段がつながっています。Ⓐ～Ⓔは同じ文字どうしワープによってつながっています。

ゲームに関する質問はココに

このコーナーでは、みなさんからスーパーファミコン、ゲームボーイ、バーチャルボーイのゲームに関する質問を募集しています。ゲームの新旧やジャンルにかかわらず、ゲームの中でわからなかったり疑問に思ったことがあったら、郵便番号、住所、名前、年齢、電話番号、ゲームのタイトル、質問を書いて左のあて先までどんどん送ってください。本誌誌上でバッチリお答えしていきます。応募はハガキ、封書のどちらでもかまいません。また、FAXによる質問も24時間態勢で受け付けています。

50 980-□□
仙台市青葉区一日町6-7
T-Mファミマガ編集部
30秒Q速解答係
☆ゲーム名

おもて

うら
- ゆうびんばんごう
- じゅうしょ
- なまえ（フリガナ）
- とし
- でんわばんごう
- ゲームのタイトル
- しつもん（できるだけくわしく）

FAXでもOK!!
下記の番号あてにどんどん送ってくれ。
022-213-7535

RPGキャラクタコンテスト ついに開始!!

RPG MANIA
RPGフリークのファンページ
マニアック

いよいよ次号からRPGキャラクタコンテストを始めるぞ! 今まで投稿してくれてた人も、ちょっとだけ興味があるかなっていう人も、気軽にハガキを出してくれ。今回はまたまた3ページなうえに、ポスターなんかのプレゼントもあってちょっとお得な感じのマニアック!

RPGキャラコン 開催のお知らせ

お待たせしましたっ!! そう、「RPGキャラクタコンテスト」のことです。24号で方法を募集したんだけど、ご意見のハガキをどうもアリガトウ。投票のやり方もやっと決まったので下のおふれを見てね。そうそう、ちょっと「おふれ」の説明をしましょう。

まず、1について。まぁ、見たまんまだけど、敵キャラのなかにはモンスターも含むことにします。主人公に名前がないキャラクタについてはゲーム名を書いてきてね。あと、投票できるゲームの範囲はファミコン、スーパーファミコン、ゲームボーイの3機種のRPGものにしておきます。RPGマニアックとしては、それがいいよね。

次は2について。具体的にどうするかというと、ユリアンに3点、サラに2点、カタリナに1点、と3人に点を振り分けてもいいし、絶対にホークアイ様に6点入れる〜ってのももちろんOKです。ただし、マイナス10点とか2.5点とかはダメね。

そして3について。実を言うとまだ決まってないんだよね。みんなからの意見のなかには「マニアック特製のテレカ」がいいっていうのが多かったので、その方向で進めていこうと思っています。

最後に、投票期間はこれから2月23日までとします。投票ハガキはRPGマニアック「このキャラがお気に入り」係まで。清き1票をよろしく!

●おふれ●

1.集計は主人公とわき役を別々に行う。わき役には敵キャラも含むものとする。

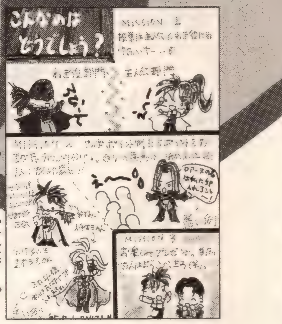
2.投票は1人1票。6ポイントを3人までの好きなキャラクタに振り分ける方式とする。1人1票の原則を遵守するためにハガキには住所、氏名、年齢、電話番号を明記すること。この原則に準じないハガキは無効票とする。

3.プレゼントについては追って誌上で告知する。

RPGマニアック編

RPGキャラコンをやるのなら、次はRPGモンスターコンテストも開催して下さい。略して、モタコン。

➡モタコンか…(福島県/桜桃太郎)



➡楽しいイラスト入りのご意見書。分かりやすかったっす(大阪府/実芹らすた)

編集部からのお年玉! 大プレゼント!!

クリスマスにはちょっと遅くて、お正月にはちょっと早いんだけど、プレゼントはいつだってうれしいもんだ、うん、うん。

今回は年末大掃除も兼ねて、ポスターとビデオをどどーんとプレゼントしちゃうぞ。どれも今では貴重なものばかり。これを逃したらこれからきっと手に入らない! あとで後悔したくなかったら、今すぐハガキを出しましょう。あて先はいつもの住所の「くれくれお年玉」係まで。欲しいプレゼントの番号を書いて送ってくださいな。

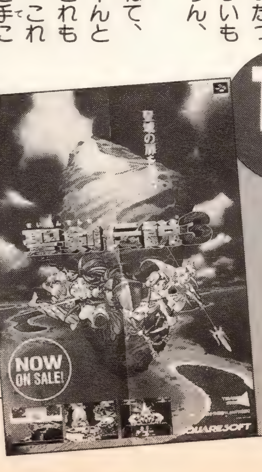
① 24名

デニムとカチュアが並んだ白が基調のカッコいいポスター。数は多め。当たるかも。

② 9名

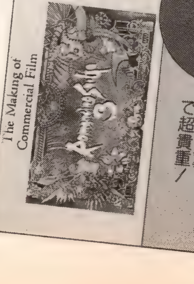
右のポスターとは対照的にシックな色使いのポスター。渋めな感じが良いですね。

③ 19名



マナストーンの前に6人のディフォルメされた主人公が勢ぞろい。カワイげな一品。

④ 1名



25号で使ったビデオ。非売品なので超貴重!

⑤ 1名

以前にもプレゼントした「聖剣3」のワールドマップポスター。

あて先はP.65の左下を見てください

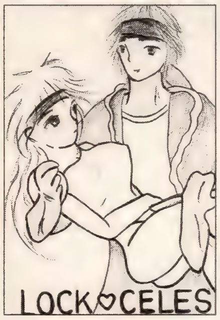
紳士淑女の社交場
マニアック画廊

今回のマニアック画廊はでっかいね。さすが3P、取れるスペースが違うなぁ。そういえば最近は白黒に対応したハガキが多くなりました。みんなこの状況に慣れてきたんだろうか…。まあ、カラーだろうが白黒だろうがこれからもたくさんのイラストを掲載していくぞ。

◎そっかー、やっぱりテレカがいいって言う意見か(神奈川県/ちひろ)

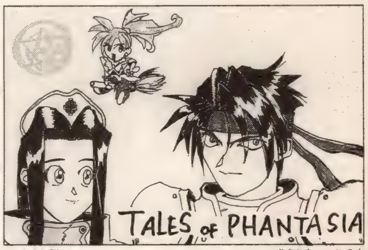
◎ぶつかり合う剣と剣。熱い男の戦いが感じられる!作。最高値にふさわしい迫力がある!(大阪府/勇者アベル)

今号の最高値



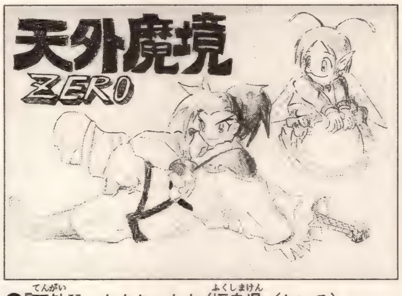
◎独特な雰囲気だね(岐阜県/らいむぎ)

◎感動の再開。ポールのかぶってるヘルメットが気になる(千葉県/山彦☆麒麟)



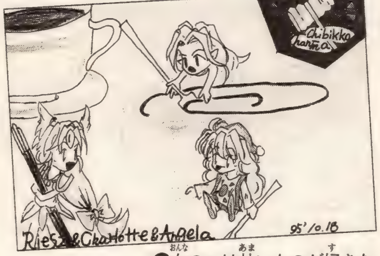
◎担当者もほめてた「テイルズ～』力作の付録を見てあげてね!(千葉県/森修平)

◎あっデブだデブだ。でもけっこー使えるヤツだっりする(千葉県/戸村みどり)



◎『天外II』もよかったな(福島県/かいる)

◎キャラクタもさることながら、バックの城がすごいっす(千葉県/天音)



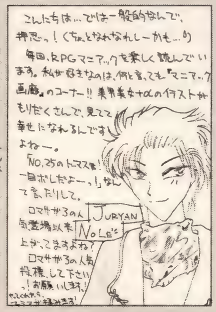
◎女のコは甘いものが好きなんでしょうな(千葉県/せいすり♡)

おハガキマニアの園 その

年の瀬だねえ。お正月も、もうすぐだ。の～んびりするのもいいけど、ハガキはしっかり投稿しよう。ハガキの書き初めってのも悪くないでしょ?

☆『ロマサガ3』…はっきりいって、これほどはまらなかったRPGは初めてです。普通なら徹夜でプレイするのに、すぐあきちゃった。イヤ、難しいからっていう負けおしみじゃなくて(一応クリアしてる)、友だちなんかも2、3日でソフト売ってたり、封印してたりするんですよ。まずキャラで魅力的なのってユリアンだけ。主役には地味なのばっかりで、カッコイイ(かわいい)のは0。百歩譲っても女性では、ミューズやウンディーネが結構良かったけど。ストーリーも何もないし。サブキャラも話せばそれで仲間になるなんて、最悪。これなら『1』のほうが良い。『1』は主人公の初めのストーリーが全然違うから何度でもできたけど、『3』はいっしょだから一度クリアしたらあきる!(鹿児島県/江藤隆寛)

㊓これまた厳しい意見だね。㊓は結構楽しめたんだけど。まあ、人には好き嫌いがあるからこういう意見があって当然。確かに2回目のプレイだと先が分かっちゃうからね。



◎じゃ、こちらも押忍! イラストはいいよね(山口県/椎名卯月)

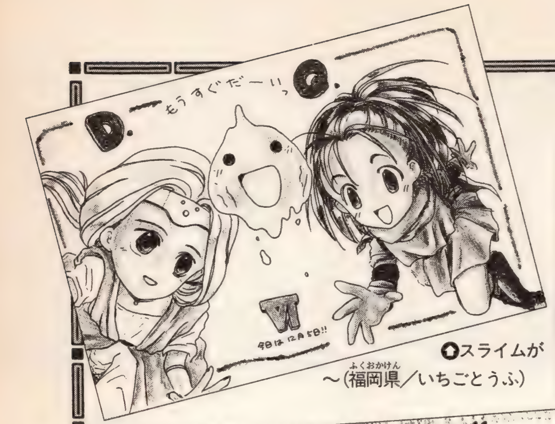
☆とあるRPGをやっていてふと思ったのですが、バッハやベートーヴェンの名曲がゲームに入っている場合、メーカーはどこかの機関に許可を取っているのですか? それとも勝手に入れているのでしょうか? P・S RPGマニアックが白黒なんてあんまりじゃないかっっ怒怒!!(大阪府/ポピー)

㊓しっ白黒…それは言わない約束だよ、おとっつぁん。あ、女のコか。それはさておき、お答えしましょう。著作権ってやつはその作品を作った作者の没後50年でなくなってしまいます。だからバッハやそのくらいの人たちの曲なんてのは使いたい放題。つまり勝手に使ってるってこと。ん～お勉強になりましたね。

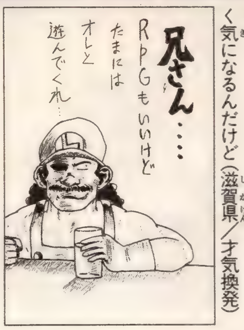
☆RPGマニアなら必ずチェックしたい本は、ファミマガ(㊓ヨイショか?)と経済情報誌!「四季報」。ゲーム会社をひくと、スクウェアなら～ロマサガ売上良好シリーズ化～とか、任天堂の64ビット機へ～とか、来期に○本ソフトを出すetc…。前者の例でいけば、『3』が出る!と読んだりとか、自分でゲーム界の先を考えたり貯金計画を立てたりも。内容的には浅いけど、どのゲーム雑誌より数カ月早い情報だし、自分の好きなゲームの情報をわくわくして楽しめます。そして写真や細かい情報の載ったファミマガの発売を待つ! これに限る♡(千葉県/荔枝)

㊓情報も探せばいろんなところにあるんだね。今回のマニアックは勉強になることが多かったな。

◎ハガキを買えるくらいのお金は残しといて欲しい(北海道/T・SATO)

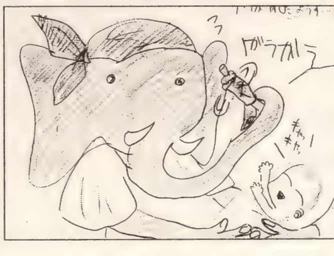


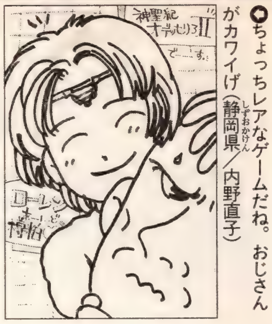
スライムが〜（福岡県／いちごとうふ）



ルイージがロングヘアーなのがすんごく気になるんだけど（滋賀県／才気換発）

「ロマサガ3」のゾウの子育て想像図ってとこですね（神奈川県／ユリアン＝ノール）

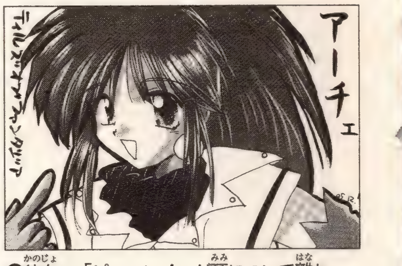




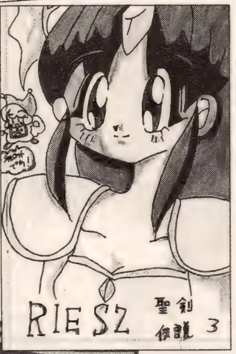
ちょっちレアなゲームだね。おじさんがカワイゲ（静岡県／内野直子）

がんばるっす（茨城県／ポン）

4コマ！（愛知県／アンジェラ）



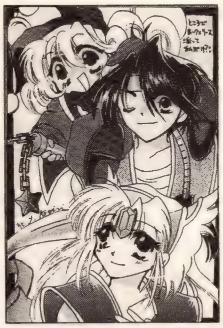
彼女の「ピコハン！」が耳について離れなくなったぞ（滋賀県／山本智子）



この小さいシャルロットが良い（香川県／ぷちリース）

合格おめでとう（栃木県／みそ）

元気なコ！（北海道／竜召りむ）



リースが良い（青森県／あおぎり悠樹）

『クロノ〜』の女のコキャラ、勢ぞろい。ルッカが…（石川県／さとっつ）

お便りはこちらっ！

RPGマニアックはみなさんのハガキから成り立ってます。そう、送ってくれなきゃ始まらない！　特に次号からのキャラコンのハガキが欲しいな、と。もちろん今までのコーナーへのハガキも随時募集中。最近は文字ネタが狙い目だぞ。あて先は〒105　東京都港区東新橋1-1-16　TIM　ファミマガRPGマニアック係の各コーナーあてにお願いします。

最近増えたこのハガキ（千葉県／おむすび）

心の一本

みなさんがこれぞ！と思う心に残る1本を紹介するのが当コーナーの目的なのです。

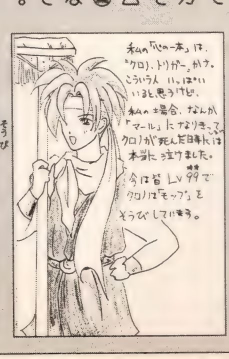
♡心の1本と最初から決めて取りかかればいいのですが、ペンを取っても考えはあっちに行ったりこっちに行ったり…。ファミコンを『マリオブラザーズ』から始めてはや10数年、『ドラクエII』から始まったRPGともう10年近いつきあいです。クリアした本数はなんと42本（やっただけなら100本以上）。こんな僕はどれが一番だとは言えません。だってRPGというジャンルは同じでもそれぞれに違う魅力があるからです。その全部が僕の心の1本として残っているから…。心の100本なら、すぐに出せるんだがな〜。優柔不断なオレ。（沖縄県／比嘉太一）

（編）選びきれない、そんなことだってあるよね。でも100本は多いね。ハガキからするとそんなに年もいってそうに思えないし。気づいたらゲームがあったって感じなんだろーね。（編）のほうが年はくってるけど（そんなにスゴくというわけではないので注意）、ゲーム歴は遠く及ばんなあ。

☆私の心の1本は『MOTHER2』です。『1』で培われた音楽、内容をパワーアップ！して、震える感動を呼び起こす。4人の子供たちが世界を救う姿にじ〜んとくる。ラストでは本当に自分自身も祈ってしまうゾ。トンズラブラザーズなどのユニークなサブキャラもいい味出してます。戦いに疲れたら「音の石」に耳をあてて…。大切な何かを忘れたとき、私はまたプレイしようと思ってます。『3』はいつ出るの!?　糸井さん！（東京都／＋1）

（編）そういえばこのゲームのCMやってるときに「名作保証」とか言ってたよね。＋1さんやほかのみんなのハガキを見てるとそのキャッチもあながちウソじゃないんだなって思えるな。それにしても糸井さん、ホントにいつ出すつもりなんだろうね。前のときは徳川埋蔵金掘ってて遅れたんだとか言われてたし。最近はよく釣りに行ってるみたいだね。これはしばらくは出ないということかな…。残念だけど。

こんなところで今回はおしまい！



モップを装備してるところがおしゃれさん（千葉県／まぁるでぃあ♡）

ファミマガ・サターンFAN合同企画

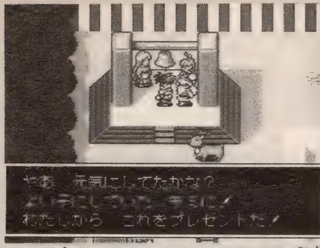
パーソナル・ライフ・ゲームシステム

ハドソンPLGS アイデア大募集

パーソナル・ライフ・ゲーム システム

PLGとは?

PLGとはリアルタイムで時間の概念を導入したソフトのこと。SFCの場合、カセットの中に時計が搭載されており、ゲーム機から抜いてもカセットの内部では時間が経過しゲームが進行する。



「天外」ではおもにサブイベントに採用

PLGソフト開発に参加しよう

『天外魔境ZERO』に採用される、パーソナル・ライフ・ゲーム(以下PLG)システムを使ったゲームアイデアを募集中。優秀なアイデアは、ニンテンドウ64やSFC、サターンなど今後発売されるハドソンのゲームソフトに採用。アイデア採用者の名前は、スタッフロールにクレジット。またアイデアが採用されなくても、入賞者には豪華な賞品を進呈するぞ。

応募作品を選考するのは、ファミマガ、サターンFAN編集部とハドソン開発チーム。そしてハドソンの中本伸一氏、レッドカンパニーの広井王子氏、バースディの原裕朗氏が特別審査員として参加、クリエイターの視点から厳しく審査。感性に富んだアイデアを期待しているぞ。

豪華賞品

最優秀賞受賞者は、札幌のハドソン本社にご招待。また左の入賞賞品のほか、アイデアを採用された人にはそのソフトをプレゼント。

最優秀賞	2名	ハドソン札幌開発室見学ツアー+好きなハドソンソフト
審査員特別賞	6名	好きなハドソンソフト+ハドソンプレミアグッズセット
入賞	若干名	ハドソンプレミアグッズセット
ファミマガ賞 サターンFAN賞	計20名	オリジナルテレホンカード

ゲームイベント例

『天外魔境ZERO』のPLGイベントの例をいくつか紹介しよう。

①ペットを育てる…ゲームの中で生物を育てるイベント。1時間に1ポイントずつHPが減るので、定期的にエサを与えなければならない。成長すると戦闘の手助けをしてくれるペットもいるらしい。

②女のコと恋愛!?…出会い茶屋というお店にいる女のコと仲良くなるイベント。マメに足を運ぶほど親しくなり、逆に放っておくと嫌われてしまう。

③お店の営業時間…現実の時間とシンクロして、日曜日が定休日のお店や、夜に閉まってしまうお店がある。また時間によってバーゲンセールがおこなわれ、アイテムの価格が変わったりする。

④お祭…神社で月別に異なったお祭が開かれる。ちなみに12月は三太(サンタ!?)祭だ。

このように、たくさんのPLGがサブイベントとして使用されている。ゲームクリアを目指す正統の遊び方のほかに、PLGだけを楽しむ遊び方もあるわけだ。PLGの概念は、RPGというジャンルだけにとらわれず、どんなジャンルでもアイデアしだいでとりこむことができるぞ。

「天外魔境ZERO」のPLGイベントを考案した広井王子氏

応募方法

〈ハガキのオモテ〉左下の記入例を参照し、あて先、あなたの住所、氏名(ペンネームがあれば併記のこと)、年齢、電話番号を記入してください。

〈ハガキのウラ〉左下の記入例を参照し、①~③の順番に記入してください。①は、アイデアが該当すると思われるジャンル(ロールプレイング、アドベンチャー、シミュレーション、アクション、シューティング、パズルなど)を記入してください。②はアイデアを考えるときにイメージしたゲーム名、または採用してほしいゲーム名を書いてください。ただし、必ずしも希望のゲームに採用されるわけではありませんので、ご了承ください。もしない場合は空欄のままで結構です。③部分にあなたが考えたPLGアイデアを記入してください。文章やイラストなど記入形式は問いませんが、なるべく大きな文字で、見やすく簡潔に書いてください。基本的に1人で何通応募してもかまいませんが、1つのハガキにつき1つのアイデアとさせていただきます。もし記入事項がハガキに収まりきらない場合は、同様の記入形式で封書でご応募ください。また複数のアイデアをまとめて封書で送る場合は、1つずつハガキと同様の記入形式でお願いいたします。

※応募作品に関する著作権および一切の権利はハドソンと徳間書店インターメディアに帰属します。応募された作品は返却できませんのでご了承ください。また、最優秀賞受賞者が18歳未満の場合、原則として保護者の方にご同行をお願いいたします。

締め切りまであとわずか!!

最終締め切り　'96年1月8日必着

ハガキ記入例

〈ウラ〉

①アイデアのジャンル
②アイデアを入れてほしいゲーム
③アイデア

〈オモテ〉

郵便はがき　50
105-□□
東京都港区
東新橋1-1-16
TIMファミマガ編集部
ハドソンPLGS係

あなたの住所
氏名
年齢
電話番号
□□□-□□

©HUDSON SOFT／RED

TV GAME Comic
ファミマガ

ぷよぷよRPGまんが

魔導物語 はなまる大幼稚園児

まどうものがたり　はなまるだいようちえんじ

第13回　すけとうだらJr.からの決闘状！

押田J・O

©TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC.／COMPILE CORP.

これまでの話：ボクはアルル。魔導幼稚園の卒園試験をクリアするため、願いのかなう8つの秘石を集めているんだ。残り2つのうち、1つは昔村にあるのがわかった。竜のクプクプと別れ、ボクは昔村へ向かった…。

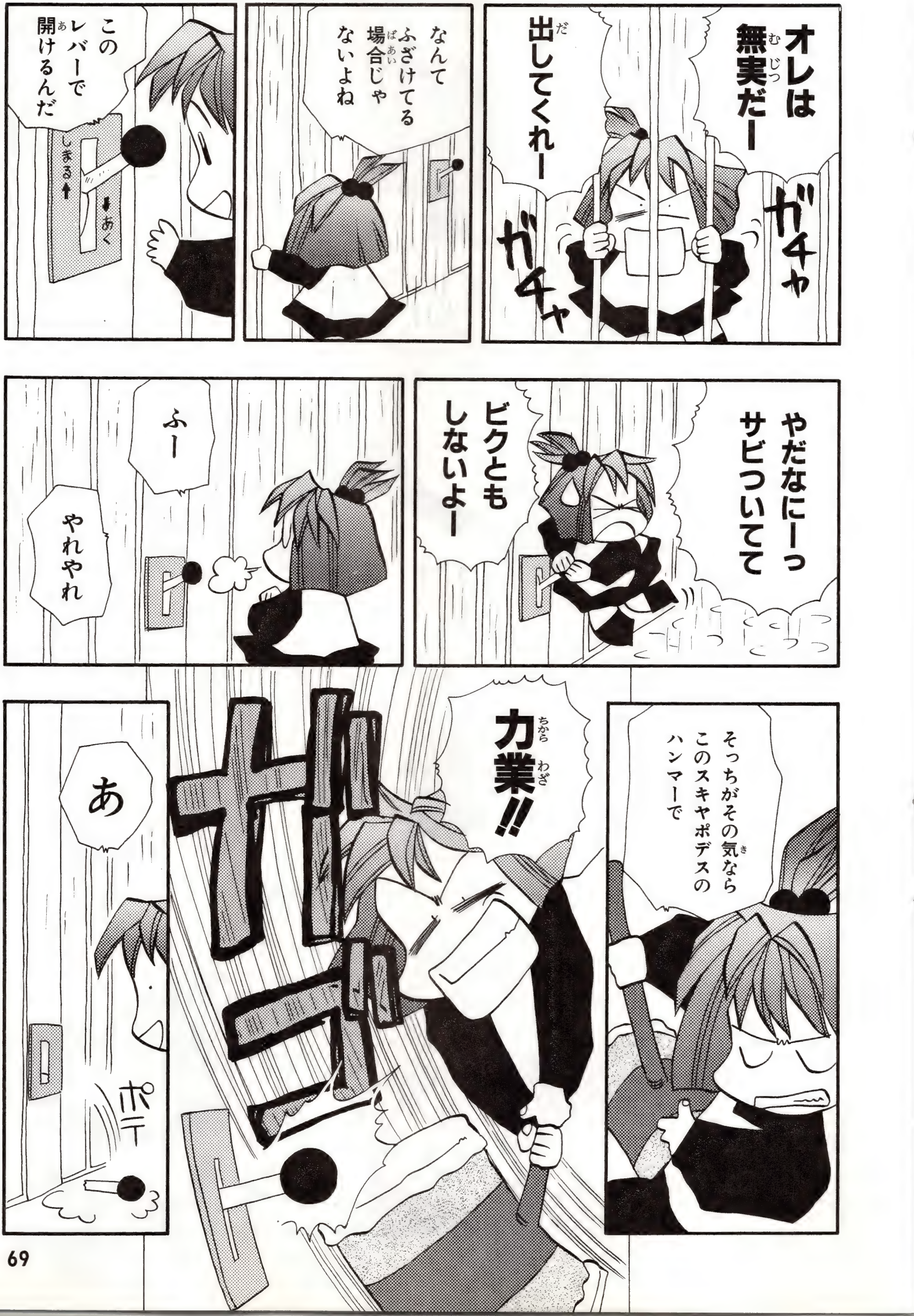
キャラ紹介

アルル　魔導士めざして修行中、元気いっぱいの幼稚園児。

おかあさん　アルルと2人で暮らす、陽気なお母さん。

すけとうだら軍団　すけとうだらJr.が中心の悪ガキ集団。

カーバンクル　アルルになつく謎の生き物。カレーが好き。



おれおれ折れちゃったよー
あ 開いた
ガー……
結果オーライ?
行こ行こ
雨がひどくて前がよく見えないや
ザーザーザー
木の枝をカサの代わりにしちゃえ
ぼきっ
こらこらこらこら こらぁ——

ポン
枝を折っちゃダメじゃないかおにいさん怒っちゃうよ
自分だって枝を折ってるじゃないかー
おにいさんは木人だからこれは体の一部なのー
そういう口答えをするコには
おにいさんおしおきしちゃうよ
ほらっ
あわあわわわわわわわわ
ぐるぐるぐるぐる
ボト

う〜〜〜〜 しめった葉っぱが
ベタベタ くっついて 気持ち 悪い———っ
ベタベタして イライラ するうっ ベタベタ イライラ
う〜
燃やしちゃえ
ゴーーーッ
ファイアー
ぎゃっ
ザー
ザー
ザー
じゅウ…
やっぱり 雨の中じゃ よく燃えない なー
ザー
ザー
うー
まぁ 木人さんの 言うとおり 枝を折るのは 悪いコトだな
ぬれて行くよ
木人さんのはか
うー

TIC トクマインター メディアコミックス
新刊
ぷよぷよRPGまんが魔導物語 はなまる大幼稚園児 1
押田J・O
定価690円（税込）
好評発売中

あの…ボクこれと同じ秘石を探してるんだけど…
知ってるよ持ってるよでも
今は村のことで頭がいっぱいでそれどころじゃないんだよ
それならその悩みを解決したら秘石をくれる？
うんいいよ
どうしたの？
どうもニセモノの村人がいろいろ悪いことをするんだよ
でも誰がニセモノかわからない
村長なのに村人の顔も覚えてないの？
のどかな村だしねー
つい30分前にも野菜が盗まれちゃったんだよ
犯人を見つけてくれる？
ふー
なんとかしてみるよ
まずは…村人を集めてアリバイを聞こうかな

⬅83ページに続くよ

特選美麗画面でつづる、とっておきスピード企画!!

NINTENDO64 わくわくカレンダー 1996

1―6月

ファミリーコンピュータ Magazine

1月12・26日号 とじ込み付録

カレンダーに入っている左のマークはファミマガの発売日を表します。

※画面はすべて開発中のものです。またタイトルはすべて仮称です。

ⒸNintendo・LUCASFILM LTD LICENSED EXCLUSIVELY TO NINTENDO・Nintendo/RARE・Nintendo/HAL LABORATORY INC

1
1996 JAN.

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

スーパーマリオ64 ポリゴンのマリオが3D世界を駆けめぐる新感覚アクション。N64本体と同時発売予定。

2

1996 FEB.

ゼルダの伝説64

あのアクションRPGがN64で復活!! '96年末に磁気ディスクドライブと同時発売か!?

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29		

3

1996 MAR.

スターフォックス64 N64の驚異のスペックを得て、さらにリアルなポリゴン3Dシューティングが展開するぞ。

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24/31	25	26	27	28	29	30

4

1996 APR.

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
ニンテンドー64 発売予定日 21	22	23	24	25	26	27
28	29	30				

スターウォーズ：シャドウ・オブ・エンパイア

「スターウォーズ」の新シリーズを、制作元のルーカスアーツ自ら3Dシューティング化!!

5
1996 MAY.

ウェーブレース64

スーパーマリオカートR

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

カービィボウル64

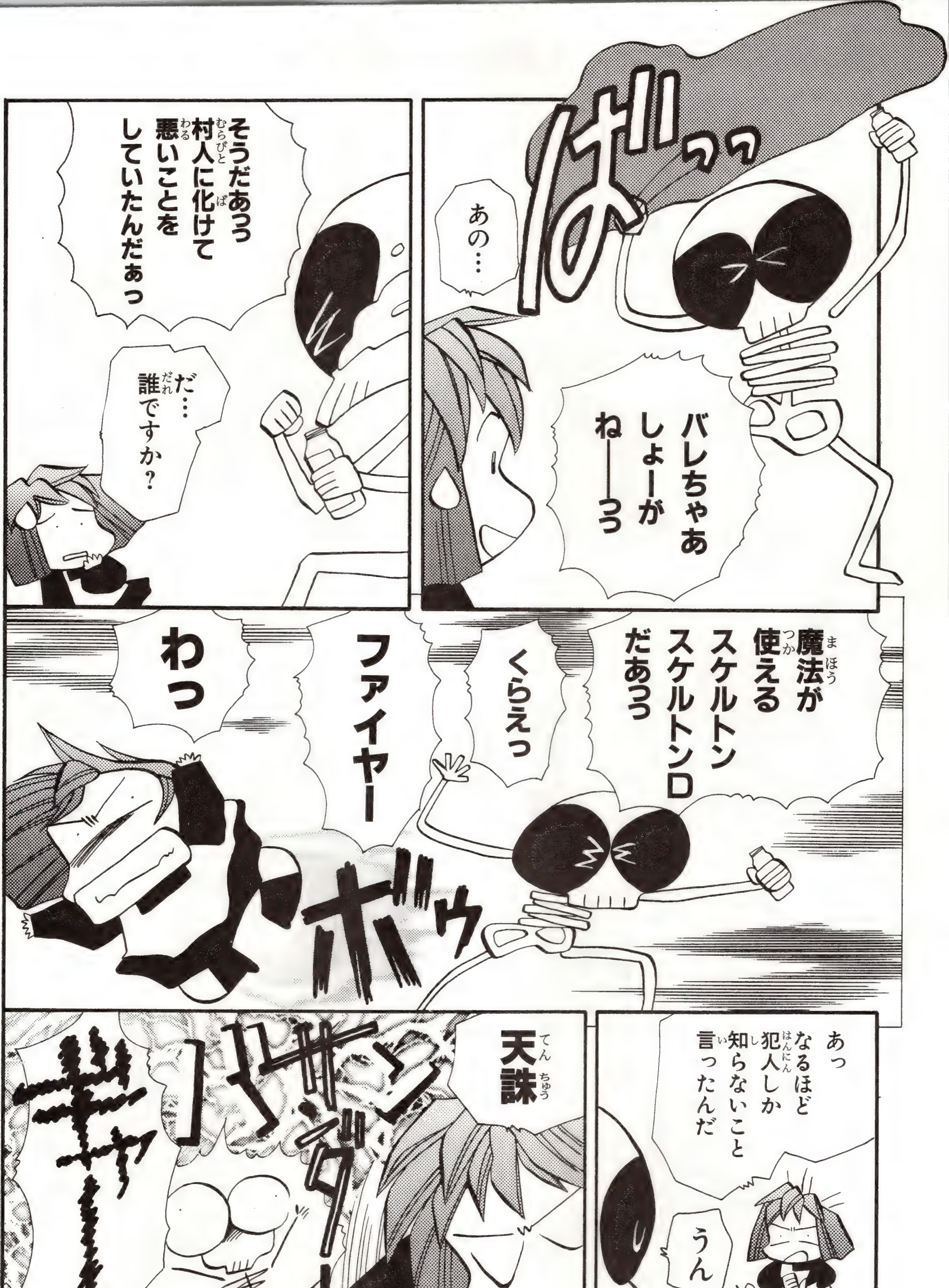
6
1996 JUN.

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23/30	24	25	26	27	28	29

ファミリーコンピュータMagazine 1月12・26日号とじ込み付録 NINTENDO64 わくわくカレンダー

74ページからの続き

なになに？
なにがあったの？
さあしらなーい
なんかあったんだよ
なんだろーね
これで全員？
うん
じゃあ君！30分前に何してた
寝てた
証人は？
寝てたから知らん
じゃあ君は？
えっ
ビクッ
ボッボク知らないよっ
野菜なんか盗んでないよっ本当だよっ
あっそう
あ
え〜と
え？
しまったあっっ「30分前に野菜を盗んだ？」と聞かれたんじゃないのに「野菜を盗んでない」なんて
言っちゃったーーっ


ばっっっ
バレちゃぁしょーがねーーっっ
あの…
そうだあっっ村人に化けて悪いことをしていたんだぁっ
だ…誰ですか?
魔法が使えるスケルトンスケルトンDだあっっ
くらえっ
ファイヤー
わっ
ボゥ
あっなるほど犯人しか知らないこと言ったんだ
うん
ポン
天誅
ザン

TIC
トクマインターメディアコミックス
新刊
ぷよぷよRPGまんが魔導物語
魔導カーニバル Vol.2
押田J・O 村長さわ 他
定価690円(税込)
好評発売中

どうしたんだろ
ばん
お母さん！
びろ〜〜〜ん
カーくんをのばして何してるの？
だってヒマなんだも——ん
それより何か変わったコトない？
手紙が届いてたわよー
はい
キタナイ字だなー

TIC トクマインターメディアコミックス
既刊
ぷよぷよRPGまんが魔導物語
魔導カーニバル Vol.1
ここまひ 村長さわわ 他
定価690円(税込)
好評発売中

お母さんたらすぐスネるんだからなー
ごめーんおくれちゃったねー
おそいおそいおそい
おそいぞー
寝過ごしちゃったんだ
ふんわざとおくれてイライラさせる
古い手だな
なんだよせっかく来てやったのに
帰っちゃってもいいんだよ

TIC トクマインターメディアコミックス
既刊
ぷよぷよRPGまんが魔導物語
ここまひ With 赤い靴くらぶ
定価880円(税込)
好評発売中

仙人の山に待ち受けるものは…!? 次号、最終回!!

セーブするよ▷

ファミマガ データボックス FAMIMAGA DATA BOX

前人気　売り上げ　読者評価

みんなが知りたいデータ満載の情報コーナー！

TOP30

『ドラクエVI』急落！　大混戦のTOP30は戦国時代に突入!?

前回	今回	ゲーム名	ハード	メーカー	発売日・価格	ポイント
4	1	RPGツクール2	SFC	アスキー	'96年1月31日・12800円(別)	190
6	2	スーパーマリオRPG	SFC	任天堂	'96年3月9日・7500円(別)	147
1	3	★ドラゴンクエストVI	SFC	エニックス	12月9日・11400円(別)	139
3	3	バハムート　ラグーン	SFC	スクウェア	'96年2月9日・未定	139
7	5	ファイアーエムブレム　光をつぐもの(仮称)	SFC	任天堂	'96年3月未定・7500円(別)	135
13	6	★SDガンダム GNEXT	SFC	バンダイ	12月22日・12800円(別)	123
2	6	★テイルズ　オブ　ファンタジア	SFC	ナムコ	12月15日・11800円(別)	123
9	8	★天外魔境ZERO	SFC	ハドソン	12月22日・9980円(別)	115
16	9	魔装機神	SFC	バンプレスト	'96年3月未定・12800円(別)	103
14	10	実況パワフルプロ野球3	SFC	コナミ	'96年3月未定・9980(別)	87
11	11	ときめきメモリアル　～伝説の樹の下で～	SFC	コナミ	'96年2月9日・9980円(別)	75
14	12	ドラゴンボールZ Hyper Dimension	SFC	バンダイ	'96年3月未定・10900円(別)	71
—	12	スーパーマリオカートR(仮称)	N64	任天堂	'96年6月未定・未定	71
26	14	イースV　失われた砂の都ケフィン	SFC	日本ファルコム	12月29日・12800円(別)	67
12	15	★不思議のダンジョン2　風来のシレン	SFC	チュンソフト	12月1日・11800円(別)	63
20	16	ガンハザード	SFC	スクウェア	'96年2月23日・11400円(別)	59
29	17	新機動戦記ガンダムW(仮称)	SFC	バンダイ	'96年3月未定・9800円(別)	55
17	17	ダービースタリオン'96	SFC	アスキー	'96年2月未定・12800円(別)	55
28	17	★実況おしゃべりパロディウス	SFC	コナミ	12月15日・9980円(別)	55
—	17	Jリーグエキサイトステージ'96	SFC	エポック社	'96年4月26日・9980円(別)	55
5	21	★ロマンシング　サ・ガ3	SFC	スクウェア	11月11日・11400円(別)	51
19	21	幕末降臨伝ONI	SFC	バンプレスト	'96年2月2日・12800円(別)	51
—	21	スーパーマリオ64(仮称)	N64	任天堂	'96年4月未定・未定	51
24	24	★スーパーファイヤー　プロレスリングX	SFC	ヒューマン	12月22日・11900円(別)	48
18	25	★がんばれゴエモン　きらきら道中	SFC	コナミ	12月22日・9980円(別)	44
33	25	スーパーファミスタ5	SFC	ナムコ	'96年2月29日・7980円(別)	44
37	27	信長の野望　天翔記	SFC	光栄	'96年1月26日・12800円(別)	40
23	28	魔導物語　～はなまる大幼稚園児～	SFC	TIM	'96年1月12日・9900円(別)	36
31	29	サウンドノベルツクール	SFC	アスキー	'96年3月未定・12800円(別)	32
39	30	機動戦士Zガンダム(仮称)	SFC	バンダイ	'96年3月未定・11800円(別)	28

Reader's Request

圧倒的な得票数でトップに君臨していた『ドラゴンクエストVI』が発売され、大きくポイントを落とした。そのため、かなりランキングに変動が起きている。『ドラクエVI』にかわってトップに立ったのは『RPGツクール2』。2位の『スーパーマリオRPG』に約40ポイントの差をつけて堂々の1位を獲得した。しかし、首位と同じ100点台に9本のソフトがひしめき合うという、混戦のランキング。この首位の座をキープするのはむずかしいだろう。'96年度のTOP30はかなり激戦が続きそうな気配。今後の動きから目が離せなくなりそうだ。

今回のTOP5

No.1 RPGツクール2
得点を伸ばし'96年度最初の首位を獲得。

No.2 スーパーマリオRPG
順位も得点も大きくジャンプアップ。

No.3 ドラゴンクエストVI
発売後とはいえ予想以上に得点を落とす。

No.3 バハムート　ラグーン
イマイチ伸びがなく、順位は変わらず。

No.5 ファイアーエムブレム　光をつぐもの(仮称)
順調に得点を伸ばしトップ5入り。

※Reader's Requestは本誌No.26のアンケートハガキ1000通を12月18日に集計した結果です。表中ポイントは実際にそのソフトに投票した人数、ゲーム名の★印は本誌No.1・2の発売までに、既に発売されているソフトを示しています。ハード名のSFCはスーパーファミコン、N64はニンテンドー64、GBはゲームボーイの略となっています。

最新ゲームをみんなで評価

Reader's Ranking '96

リーダーズランキング'96

今号から新しく'96年度となるリーダーズランキング。さっそくだけど、'96年度からリーダーズランキングが大きく変わるぞ。今までよりももっと、読者のみんなの意見をたくさん紹介していけるようにリニューアルしたのだ。
さて、第1回の今回は全部で21本のタイトルが対象となった。キミが気になるソフトの評価はどうだったかな?

ドカポン外伝

SFC アスミック 12月1日 8800円(別)

ボードゲーム	総合	18.76(10位)
キャラクタ	音楽	買い得
3.29⑩	2.94⑬	3.06⑧
操作性	熱中度	オリジナリティ
3.12⑪	3.35⑬	3.00⑩

BIG HURT ベースボール

SFC アクレイムジャパン 12月1日 11800円(別)

野球	総合	17.14(16位)
キャラクタ	音楽	買い得
3.29⑪	2.86⑭	2.86⑫
操作性	熱中度	オリジナリティ
2.71⑯	3.14⑮	2.29⑯

ちびまる子ちゃん めざせ!南のアイランド!!

SFC コナミ 12月1日 9000円(別)

アクション	総合	17.93(13位)
キャラクタ	音楽	買い得
3.43⑧	2.57⑮	2.50⑮
操作性	熱中度	オリジナリティ
3.43⑨	3.14⑮	2.86⑭

パチ夫くんSPECIAL3

SFC ココナッツジャパン エンターテイメント 12月1日 10800円(別)

パチンコ	総合	18.43(12位)
キャラクタ	音楽	買い得
2.71⑮	3.29⑩	2.71⑭
操作性	熱中度	オリジナリティ
3.29⑩	3.43⑫	3.00⑩

ロックマンX3

SFC カプコン 12月1日 9800円(別)

アクション	総合	23.39(4位)
キャラクタ	音楽	買い得
4.18③	3.70⑥	3.58⑤
操作性	熱中度	オリジナリティ
3.94④	4.15④	3.85③

ミッキーとドナルド マジカルアドベンチャー3

SFC カプコン 12月8日 9800円(別)

アクション	総合	21.73(6位)
キャラクタ	音楽	買い得
4.18③	3.45⑦	3.00⑨
操作性	熱中度	オリジナリティ
4.00③	3.64⑦	3.45⑥

不思議のダンジョン2 風来のシレン

SFC チュンソフト 12月1日 11800円(別)

ロールプレイング	総合	23.64(3位)
キャラクタ	音楽	買い得
4.11⑤	3.84②	3.71③
操作性	熱中度	オリジナリティ
3.86⑥	4.16②	3.96②

B.B.GUN

SFC アイマックス 12月1日 11800円(別)

シミュレーション	総合	21.09(7位)
キャラクタ	音楽	買い得
3.36⑨	3.82③	3.55⑥
操作性	熱中度	オリジナリティ
3.73⑦	3.73⑥	2.91⑬

おーちゃんのお絵かきロジック

SFC サンソフト 12月1日 6980円(別)

パズル	総合	18.73(11位)
キャラクタ	音楽	買い得
2.91⑫	3.09⑫	3.00⑨
操作性	熱中度	オリジナリティ
3.00⑬	3.45⑩	3.27⑧

クロックワークス

SFC 徳間書店 12月8日 7800円(別)

パズル	総合	17.73(15位)
キャラクタ	音楽	買い得
2.91⑫	3.45⑦	2.36⑯
操作性	熱中度	オリジナリティ
2.73⑮	3.27⑭	3.00⑩

MASTERS New 遥かなるオーガスタ3

SFC T&Eソフト 12月8日 11800円(別)

ゴルフ	総合	17.86(14位)
キャラクタ	音楽	買い得
2.71⑮	2.43⑯	2.86⑫
操作性	熱中度	オリジナリティ
3.00⑬	3.57⑧	3.29⑦

アメリカン バトルドーム

SFC ツクダオリジナル 12月8日 9800円(別)

その他	総合	19.54(8位)
キャラクタ	音楽	買い得
2.82⑭	3.27⑪	3.55⑥
操作性	熱中度	オリジナリティ
3.73⑦	3.45⑩	2.73⑮

す〜ぱ〜ぷよぷよ通

SFC コンパイル 12月8日 8800円(別)

アクションパズル	総合	23.77(2位)
キャラクタ	音楽	買い得
4.32②	3.75④	3.91②
操作性	熱中度	オリジナリティ
4.02②	4.16②	3.61⑤

ウェディングピーチ じゃ魔ピーパニック

GB ケイエスエス 12月8日 4980円(別)

アクションパズル	総合	18.36(2位)
キャラクタ	音楽	買い得
3.09②	2.82②	2.82②
操作性	熱中度	オリジナリティ
3.18②	3.64②	2.82②

ドラゴンクエストVI

SFC エニックス 12月9日 11400円(別)

ロールプレイング	総合	26.22(1位)
キャラクタ	音楽	買い得
4.52①	4.52①	4.04①
操作性	熱中度	オリジナリティ
4.35①	4.58①	4.22①

美少女戦士セーラームーン SuperS ふわふわパニック

SFC バンダイ 12月8日 7900円(別)

アクションパズル	総合	19.50(9位)
キャラクタ	音楽	買い得
3.50⑦	3.42⑨	2.92⑪
操作性	熱中度	オリジナリティ
3.08⑫	3.50⑨	3.08⑨

SUPER桃太郎電鉄DX

SFC ハドソン 12月8日 9500円(別)

ボードゲーム	総合	23.19(5位)
キャラクタ	音楽	買い得
3.98⑥	3.72⑤	3.68④
操作性	熱中度	オリジナリティ
3.94⑤	4.15⑤	3.72④

※Reader's Ranking'96は'95年12月以降発売のスーパーファミコン16本、ゲームボーイ2本、バーチャルボーイ3本についての評価を、アンケートハガキ1000通で集計した結果です。各項目別の得点は5点満点で、各項目の丸ガコミは、項目ごとの順位を示しています。

VB バーチャルLAB

J・ウィング		
12月8日	5500円(別)	
アクション パズル	総合	16.71(3位)
キャラクタ	音楽	買い得
2.57③	3.29①	3.29①
操作性	熱中度	オリジナリティ
2.57③	2.86③	2.14③

VB バーチャルボーイワリオランド

任天堂		
12月1日	4900円(別)	
アクション	総合	20.16(1位)
キャラクタ	音楽	買い得
3.92①	3.17②	3.25②
操作性	熱中度	オリジナリティ
3.17①	3.67①	3.00①

VB スペースインベーダー

タイトー		
12月1日	4980円(別)	
シューティング	総合	17.45(2位)
キャラクタ	音楽	買い得
3.18②	3.09③	2.64③
操作性	熱中度	オリジナリティ
3.09②	2.91②	2.55②

GB カービィのブロックボール

任天堂		
12月14日	3900円(別)	
アクション	総合	21.42(1位)
キャラクタ	音楽	買い得
3.75①	3.33①	3.25①
操作性	熱中度	オリジナリティ
3.67①	4.08①	3.33①

新着おたより速評

ここからは、今回対象になっているソフトについて、みんなからのお便りを紹介するぞ。今回はまだハガキを募集してないので、アンケートハガキに書いてあったゲームの感想を集めてみた。やっぱり、ダントツで多かったのが『ドラゴンクエストVI』についての感想。読んでもらえればわかると思うけど、よい評価ばかりとは限らなく、かなり手厳しい評価もなかにはあった。やはり期待が大きかっただけに実際にやってがっかりした、という人もいたみたいだ。そのほか、『ふしぎのダンジョン2風来のシレン』や『す～ぱ～ぷよぷよ通』などについても、たくさんの感想を紹介するのでじっくり読んでね。

SFC BIG HURT ベースボール

●動きにくいし、文字が英語ばっかりで読めない。つまらない。すぐにあきる。（秋田県／船木治行）

SFC ロックマンX3

●前作よりはるかにおもしろかった。ロックマンシリーズで最高。（神奈川県／菅野孝寿）

SFC 不思議のダンジョン2 風来のシレン

●レベルアップのときの音楽がゲームにあっていて最高にいい。（岐阜県／安江基樹）

●前作『トルネコ』とくらべて、ただダンジョンを降りるばかりの単調なゲームにならなかった分よかった。だけど、キャラクタはトルネコでやってほしかった。（大阪府／寒川浩明）

●前作よりもかなり難しく、人間関係が複雑でクリアするのにものすごく時間がかかる。でも、ゲーム自体は非常によいでき。（香川県／森本裕之）

SFC す～ぱ～ぷよぷよ通

●コンピュータが弱すぎると思う。でも、サタンとの漫才は最高。（埼玉県／塚越正昭）

●自分で好きなように変えられるエディットモードがついているのでより楽しめる。（千葉県／成島義明）

●ノミに敗れるなんて…。シクシク。（岩手県／佐藤誠）

SFC MASTERS New 遥かなるオーガスタ3

●絵がとてもきれいでよかった。（和歌山県／滝元克也）

SFC SUPER桃太郎電鉄DX

●このゲームは、なんといっても一発逆転があるのがいい。逆にトップでも最下位に落ちることもあり、そこがとても楽しい。（大阪府／河合康太郎）

●こまかいところが、『III』と変わっていて、それを見つけるのもおもしろい。（静岡県／鈴木宏敏）

SFC ドラゴンクエストVI

●『III』のときにもあった転職システムがGOOD。絵と音楽がとてもきれい。（大阪府／福田仁史）

●転職で、キャラの姿も変えてほしかった。実感がわかない。（東京都／田代洋）

●音楽はいいっすね。ダンジョンとか雰囲気出てて。でもほかがあまりパッとしない。グラフィックも32Mにしては幼稚だし、システムも斬新なものがない。べつにおもしろくないわけじゃないんだけど、やっぱり新作が出るにつれてイマイチになってると思う。（大阪府／糸岡潤）

●多少謎解きで時間がかかってしまうものがあり、コマンドの「おもいだす」が役に立っている。（愛媛県／松本真）

●音楽が最悪でやる気がしない。（山口県／三浦浩二）

●グラフィック、曲、ストーリーすべてがすばらしい。これぞまさに究極のゲーム。そのへんのRPGとはやはり次元がちがう。（東京都／高橋一磨）

●やっぱりわかりやすいストーリーと、スゴイ音楽、にくめないモンスターはやっぱり『ドラクエ』だけのものですね。（滋賀県／岡政子）

●『IV』『V』とやらなかったので、どれだけ進歩したか楽しみにしていたのですが、失望しました。だいたい、転職はF・Fシリーズのジョブシステムのパクリですよ。（愛知県／中野唯一郎）

●前評判どおりのおもしろさ。バージョンアップはしているし、『ドラクエ』本来の雰囲気もそのままでよかった。（大阪府／岩崎正則）

●とにかくハマッてしまってず～っとゲームをやりっぱなしという状態です。やっぱりゲームのNo.1は『ドラクエ』ですね。（宮城県／千葉雅昭）

●期待されていたできとは、ほど遠いと思う。（滋賀県／筧健志）

●動きが速くなり、いらついたりせずに、楽しくゲームできるようになって楽しかった。（千葉県／中島由美）

●予想以上に画面がきれいで驚いた。（埼玉県・三塚大輔）

●前作と違って奥が深くてやりがいがあり、とてもおもしろい。（埼玉県／飯田哲也）

●前作と比べて何もかもがパワーアップしている。（大阪府／村木恵一）

●おもしろいと思うけど、個人的には前作の方がよかった。（埼玉県／伊藤圭一郎）

熱い意見を待っているよ!

リーダーズランキング96ではみんなの新作ゲームの批評を募集しているぞ。今回対象になるのは、99ページにあるアンケートハガキの新作通信簿の表にかいてある全部で36本の新作ソフトだ。

投稿のしかたを説明するぞ。官製はがきに、キミがやったソフトの感想や批評と、住所、氏名（ある場合はペンネームも）、年齢、電話番号を明記して、〒105 東京都港区東新橋1-1-16 T-Mファミマガ編集部「リーダーズランキング96」係までおくって欲しい。もちろん批判的な意見もOK。対象になっているゲームのイラストなんかも歓迎だ。今回の締切りは96年1月10日（必着）だ。

投稿のきまりを守って、どしどし応募してきて欲しい。キミの熱い意見を待ってるよ!

1週目 週間売り上げRanking 12/4～12/10

スーパーファミコン

今週、いよいよ注目の『ドラゴンクエストVI』が発売された。1位は当然のごとく『ドラクエVI』が獲得しているが、ポイントはなんと驚異の2000点台をマーク。まさに『ドラクエ』パワーおそるべし、といったところだろうか。同じく、新作の『SUPER桃太郎電鉄DX』や『す～ぱ～ぷよぷよ通』は『ドラクエVI』にポイントを食われてしまったが、3ケタの高得点を獲得している。

順位	ゲーム名	メーカー	ポイント
1	★ドラゴンクエストVI	エニックス	2373
2	★SUPER桃太郎電鉄DX	ハドソン	235
3	★す～ぱ～ぷよぷよ通	コンパイル	108
4	スーパードンキーコング2 ディクシー&ディディー	任天堂	65
5	ロマンシング サ・ガ3	スクウェア	55
6	不思議のダンジョン2 風来のシレン	チュンソフト	55
7	ロックマンX3	カプコン	43
8	パネルでポン	任天堂	35
9	魔女たちの眠り	パック・イン・ビデオ	25
10	マリオのスーパーピクロス	任天堂	20

ゲームボーイ

新作ソフトの発売は『ウェディングピーチ じゃ魔ピーパニック』の1本のみ。しかし、ランキングに入ることはできなかった。トップは、『星のカービィ2』が久しぶりに獲得。ポイントも15ポイントとまずまず。また、2位の『マリオのピクロス』と3位の『ボンバーマンGB』も共に10点と、2ケタのポイントを獲得。低調だったGBランキングだが、やや復調してきたようだ。

順位	ゲーム名	メーカー	ポイント
1	星のカービィ2	任天堂	15
2	マリオのピクロス	任天堂	10
3	ボンバーマンGB2	ハドソン	10
4	テトリス	任天堂	8
5	GO GO ACKMAN	バンプレスト	5
6	スーパーマリオランド3	任天堂	5
7	役満	任天堂	5
8	第2次スーパーロボット大戦G	バンプレスト	3
8	ぷよぷよ	バンプレスト	3
10	NINKU-忍空- 第2弾 忍空戦争編	トミー	3

バーチャルボーイ

先週、ほんのわずかだがポイントがやや回復したVBランキング。しかし、今週はまた落ち込んでしまい、なんと1位の『V-テトリス』以外はすべてが1点という、今までで最低ポイントのランキングとなってしまった。新作も一応『バーチャルLAB』が1本発売されているが、ランキングには登場できなかった。来週も、新作ソフトの発売がないので、厳しいランキングになりそうだ。

順位	ゲーム名	メーカー	ポイント
1	V-テトリス	BPS	3
2	ギャラクティックピンボール	任天堂	1
2	バーチャルフィッシング	パック・イン・ビデオ	1
4	レッドアラーム	T&Eソフト	1
4	バーチャルプロ野球'95	ケムコ	1
4	マリオズテニス	任天堂	1
4	スペーススカッシュ	ココナッツジャパンエンターテイメント	1
8	T&E ヴァーチャル ゴルフ	T&Eソフト	1
8	バーティカルフォース	ハドソン	1
8	とびだせ! ぱにボン	ハドソン	1

2週目 週間売り上げRanking 12/11～12/17

スーパーファミコン

今週も、ポイントを落としたとはいえ相変わらず『ドラクエVI』がぶっちぎりのトップを突っ走っている。新作ソフトでは、3本がランキング入りをはたしている。特にナムコの『テイルズ オブ ファンタジア』は、3ケタのポイントを獲得して2位に食い込んでいる。シリーズものでもなく、また『ドラクエVI』と同じRPGというジャンルということを考えると大健闘といえるだろう。

順位	ゲーム名	メーカー	ポイント
1	ドラゴンクエストVI	エニックス	560
2	★テイルズ オブ ファンタジア	ナムコ	165
3	SUPER桃太郎電鉄DX	ハドソン	93
4	す～ぱ～ぷよぷよ通	コンパイル	55
5	不思議のダンジョン2 風来のシレン	チュンソフト	38
6	ロマンシング サ・ガ3	スクウェア	28
7	★本家・SANKYO FEVER 実機シミュレーション2	BOSSコミュニケーションズ	25
8	★実況おしゃべりパロディウス	コナミ	23
9	パネルでポン	任天堂	23
10	魔女たちの眠り	パック・イン・ビデオ	15

ゲームボーイ

ここのところあまり動きがなく、ランキングに登場するソフトの顔ぶれもあまり変わらなかったGBランキング。しかし、今週は新作の『カービィのブロックボール』が首位を獲得。ポイント的にも、55点と高く申し分ない。そのほかのソフトも2位の『スーパードンキーコングGB』が23点をマークしており、本当に久しぶりに活気のあふれるGBランキングとなった。

順位	ゲーム名	メーカー	ポイント
1	★カービィのブロックボール	任天堂	55
2	スーパードンキーコングGB	任天堂	23
3	星のカービィ2	任天堂	10
4	マリオのピクロス	任天堂	8
5	バトルクラッシャー	バンプレスト	5
6	スーパーマリオランド3	任天堂	5
6	スーパーマリオランド2	任天堂	5
8	テトリス	任天堂	5
9	ボンバーマンGB2	ハドソン	5
9	役満	任天堂	5

バーチャルボーイ

新作ソフトの発売はなし。先週、これまでで最低のポイントになってしまったVBランキングだったが、今週は、ややポイントが回復。しかしながら、これは先週があまりに低かったから。べつにいつもよりも今週が高いポイントというわけではない。12月の年末商戦に入ってきてもこれでは、これからの見通しもとても明るいとはいえそうにない。非常に先行きが不安なVBランキングだ。

順位	ゲーム名	メーカー	ポイント
1	T&E ヴァーチャル ゴルフ	T&Eソフト	3
2	バーチャルフィッシング	パック・イン・ビデオ	3
3	バーティカル フォース	T&Eソフト	2
4	レッドアラーム	T&Eソフト	1
4	マリオクラッシュ	任天堂	1
4	テレロボクサー	任天堂	1
7	バーチャルプロ野球'95	ケムコ	1
7	マリオズテニス	任天堂	1
7	ギャラクティックピンボール	任天堂	1
7	V-テトリス	BPS	1

＊データ提供店：株式会社あくと内ファミコンランド中部本部、他。実際の売り上げ本数によっては、同ポイントでも順位に差がつく場合があります。また、★印はその週発売のソフトです。
＊週間売り上げRankingのデータ調査に協力して頂ける販売店を募集しています。ご協力頂ける販売店の方は、☎03-3573-8630まで、店舗名、担当者名、電話番号を明記の上FAXでお送りください。折り返し編集部よりお電話致します。

FAMIMAGA JOURNAL
ファミマガジャーナル

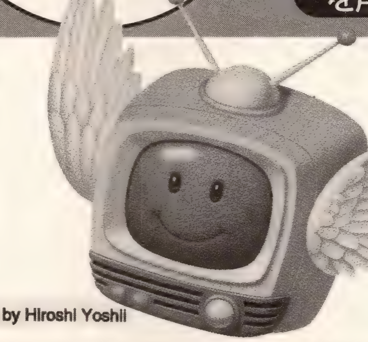
情報満載!!
ここはみんなのパラダイス!

新装開店のお祝いにたくさんのプレゼントを用意したよ。これからもヨロシクね!!

Topic

「E3/Tokyo'96」キャラクタネーム大募集!!

96年9月19日～21日に、開催が予定されている「E3/Tokyo'96」。これは、ソフトやハードは当たり前、関連書籍もどっさりこ! ゲーム関係大集合の展示会なんだ。そんな、ビッグな展示会にはマスコットキャラクタがいるんだけど(左上のイラストがソレ)かわいそうにまだ名無しちゃん。そこで、今回大々的にキャラクタネームを大募集するぞ。しかも、採用された人には豪華な賞品も用意されている!! 詳しくは左の表にあるので読んで。



art work by Hiroshi Yoshii

ほんわかしたイラスト。パステル系の色なんだ

「E3/Tokyo'96」キャラクタネーム募集概要

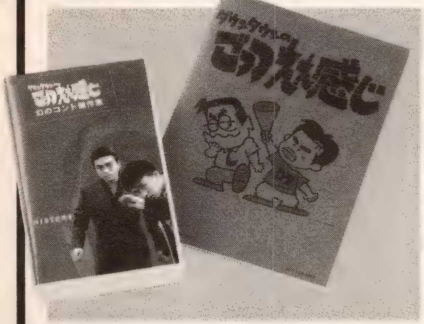
内容	「E3/Tokyo'96」のマスコットキャラクタのネームを募集。ハガキに次の記入事項を明記の上、あて先に郵送しよう。採用された人には豪華賞品を用意
記入事項	キャラクタネーム・住所・氏名・年齢・性別・メッセージ
あて先	〒102 東京都千代田区一番町6番地 相模屋本社ビル2F 「E3/Tokyo'96キャラクタネーム応募係」
応募締め切り	'96年1月31日の消印有効
発表	'96年3月発売のIDGグループ各媒体、朝日新聞社、テレビ朝日各媒体、および「ファミリーコンピュータマガジン」にて
受賞人数	大賞1名(同名の応募多数の場合は抽選により決定) 入賞3名(同名の応募多数の場合は抽選により決定)
賞品	大賞-10万円分相当のおもちゃ券 入賞-3万円分相当のおもちゃ券
問い合わせ	E3/Tokyo'96 統括事務局 ☎03(5276)3751

Present

「ダウンタウンのごっつええ感じ」ノート プレゼント!

ポニーキャニオンから今までに4巻発売されているビデオ「ダウンタウンのごっつええ感じ」。もうすぐ100万本を突破しそうな勢いなんだ!! そこで、メーカーさんが感謝しまくって、ユニークな台本型のノートを10名にプレゼントしてくれるよ。欲しい人はP97の左下を見てね!

向かうところ敵ナシの2人



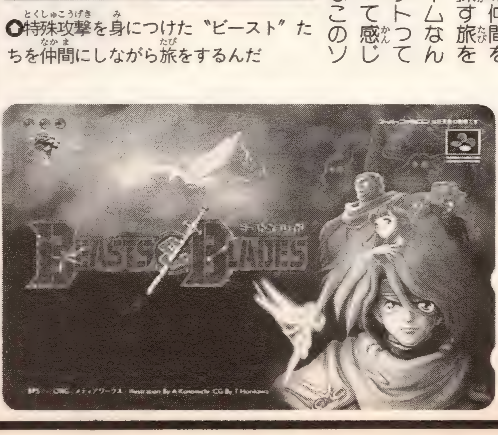
この先も、続々と発売されるからね!!

Present

『聖獣魔伝 ビースト&ブレイド』テレカ プレゼント

「電撃スーパーファミコン」誌上で連載中の読者参加ゲームをもとにして作ったというこのソフト。たくさんの仲間を集めながら「獣の剣」を探す旅をするシミュレーションゲームなんだ。読者参加ゲームのソフトってなんかいいね。友情のワッて感じ(ちょっとテレる)。そんなこのソフトのテレカを5名にプレゼント。欲しい人はP97の左下を見て。

特殊攻撃を身につけた"ビースト"たちを仲間にしながら旅をするんだ



もちろんこれは、非売品のテレカです

Present

『ロマサガ3』CDアレンジ・ヴァージョン「ウィンディ・テイル」プレゼント

『ロマサガ3』が発売されてずいぶんとたったけれど、みんなクリアしたかな? ちなみに、あたしゃ～まだ1つしかアビスゲートを閉じていない…。それなのに、早速NTT出版から心魅かれるものが1月25日に発売されてしまうんだ!! ゲームのオリジナル・サウンドをピアノなどでアレンジしたバラード集。クリアせずに聴いてもいいのだけれど、やっぱりファンとしてはね～。もちろん、このCDを5名にプレゼント(希望者はP97の左下を参照)。キミたちよりも早く聴くために、日々努力せねば…。

全10曲収録、3000円(込)で発売予定。おた慶文氏によるジャケットイラストなんだ

©BPS/ORG/メディアワークス

Present

「ドラクエバトルえんぴつ」公式キャリングケース」プレゼント

ソフト共々世間で大はやりの「ドラクエバトルえんぴつ」。この度エニックスから、巷のえんぴつバトラーがよだれモンで欲しくなる、スペシャルグッズが発売されたぞ。それは、今まで発売されたバトルえんぴつシリーズをすべて収納し、持ち運べる、公式キャリングケース」だ。しかも、「段位認定下敷き」と「HPマーカーチップ」に、「えんぴつ名人えんぴつ」付き。そこでなんと、こんな目からうろこモンのグッズを10名に！ P97の左下を見てね。

スーパーはなぢブーセット！

エニックスから、1800円（別）で発売中。これさえあれば、学校でヒーローに!?

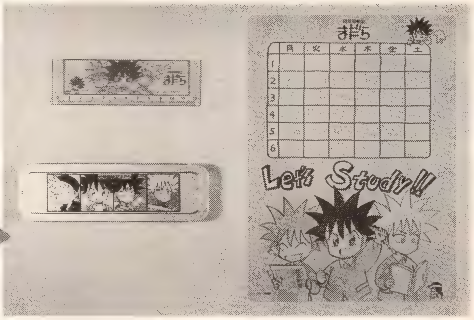
Present

『MADARA SAGA 幼稚園戦記まだら』文房具&テレカ プレゼント

∞どこにも売ってない貴重な品。確率選ぶか、数を選ぶか…。どっちも欲しい？ うん、わかるわ

テレカ 5名

文房具セット 1名



なんかずいぶん発売が延期され、ファンはヤキモキしているだろうデータム・ポリスターから発売予定の『MADARA SAGA 幼稚園戦記まだら』。今度の1月26日発売は、きっと大丈夫。うん、きっと。そこで、「みんないっぱい待たせちゃってゴメンね」ってことでめちゃくちゃカワイイグッズをもらったよ。幼稚園児キャラがウフウフ♡な"マダラ"たちのイラストが入ったテレカと、クリアな下敷きと定規に、シルバーペンケース。どれもセンスいいよ。欲しい人はP97の左下を見てね!!

それぞれのキャラ別にストーリーがある、お徳なRPG

CD VIDEO & BOOK

鬼神童子ZENKI 全記録四ノ巻
●ポニーキャニオン／1月19日発売／4800円(込)

〈VIDEO〉

TVアニメビデオ化シリーズの第4巻。邪神カルマが配下ゴウラ、アンジュと結集し、ZENKIを倒そうと企むが…。

イメージアルバム イースV 失われた砂の都ケフィン
●キングレコード／1月6日発売／1800円(込)

〈CD〉

ゲーム中のBGMを9曲ピックアップ。アレンジ2曲に、川菜翠が歌うニーナのテーマ曲を収録。

魔女たちの眠り オリジナル・サウンドトラック
●ポリグラム／発売中／2500円(込)

〈CD〉

ホラー感覚ストーリーのアドベンチャーゲームに使用されたBGMをCD用にアレンジし、収録。

『エメラルドドラゴン』サウンド集VOICE FROM EMERALD DRAGON
●データム・ポリスター／発売中／2800円(込)

〈CD〉

PCエンジン人気ソフトの登場キャラのヴォーカル5曲と、インストゥルメンタルが収録されている。

南国少年パプワくん 大全集10
●ポニーキャニオン／1月19日発売／3800円(込)

〈VIDEO〉

TVアニメビデオ化の最終巻。日本へ帰るため、パプワたちと別れがやってきたシンタロー。帰りのヘリから見たものは。

ワンス・ビトゥン 恋のチューチューバンパイヤ
●ブロードウェイ／1月22日発売／15800円(別)

〈VIDEO〉

劇場映画「マスク」で一躍有名になったジム・キャリーのメジャーデビュー主演作。女吸血鬼役にローレン・ハットンが。

魔法騎士レイアース オリジナルサウンドトラックBEST いつか輝く
●ポリドール／発売中／2500円(込)

〈CD〉

大人気TVアニメの、今までに発売されたサントラ盤の中から、20曲をセレクト＋ボーナストラック2曲。

ゼロヨンチャンプRR-Z
●メディアリング／発売中／2500円(込)

〈CD〉

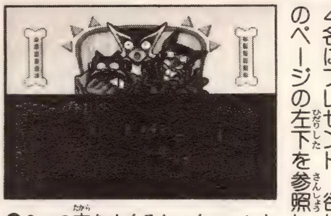
SFCソフトのゲーム音楽集。オリジナル音源、アレンジ4曲、オリジナルリミックスの全39曲収録。

©DATAM POLYSTAR／POLYSTAR／MADARA PROJECT

Present

「ヤッターマン」ピンバッジ4種類セット プレゼント

10年以上前にTVで放映されていたアニメ「ヤッターマン」がSFCに参上!! 懐かしのあのキャラが期待を裏切らないアクションで楽しませてくれるんだ。そこで、ソフトの発売記念に4種類のピンバッジをセットで4名にプレゼント。欲しい人はこのページの左下を参照しよう。



↑3つの宝をめぐるヤッターマンとドロンボー一味の対決だ!! ドロンボー一味を操作している場合に失敗すると、もちろんおしおきタイムが

↑ユタカから各380円(別)で発売中

Present

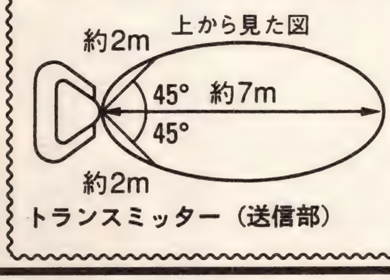
コードレスヘッドホンシステム プレゼント!!

日本ビクターから深夜のゲームプレイにお役立ちのアイテムが発売されたよ。それは「コードレスヘッドホンシステムHP-W250S」。ノリノリでヘッドバッキングしようが、立ち上がってファイヤー!! しようが、もう大丈夫。思う存分、大音量で熱いプレイを楽しむことができるんだ。そこでこれを、3名にプレゼント。希望者はこのページの左下を参照し、キミの持ってるゲーム機をハガキに明記して応募しよう。また、下に受信距離と有効角度のめやすがあるので参考にしてね。

←右のトランスミッターとセットで10000円(別)。1月には、増設用のコードレスヘッドホンが5500円(別)で発売されるよ

←これさえあれば、同時に何人でも聴くことができるぞ

受信距離、有効角度のめやす

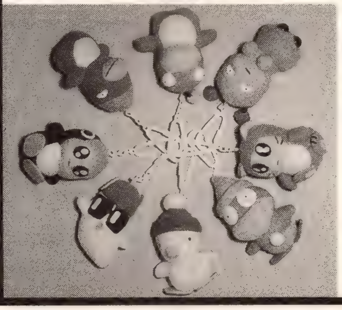


Present

「へべれけ」マスコットプレゼント

本誌4コマでおなじみ「すごいへべれけ」のキャラが、マスコットになったよ。もぉ〜、小躍りしちゃいそうなほど(^^)ラブリーなんだから♡ こんなステキなマスコットを、サンソフトから4体セットで3名にプレゼント。「窓際に全部並べて、一日中ながめていたいわ」って人は、このページの左下を参照して応募しようね。

↓全部のキャラの名前を言えるかな?



プレゼント希望の方は

ファミマガ・ジャーナル内のプレゼント(記事の中に募集要項があるものはそちらへ送ってね)を希望する方は、官製ハガキに郵便番号・住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号・希望賞品名を明記の上、〒105 東京都港区東新橋1-1-16 T-M ファミマガ編集部No.1・2ファミマガジャーナルプレゼント係まで。プレゼントの応募は1点につきハガキ1枚が有効。ファミマガNo.1・2のプレゼントの締め切りは1月26日(必着)です。

なお、雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。賞品の発送は、発売日などの都合上、当選発表後1〜2カ月かかる場合もありますのでご了承ください。

No.24プレゼント当選者発表

す〜ぱ〜ぷよぷよ通

北海道 三津谷和子
岩手 田村優
埼玉 栗原洋平
千葉 茨城貴博
東京 土谷信男
愛知 赤川洋二
三重 中村誠一
大阪 早木清吾
福岡 小柳雅隆
佐賀 鶴一洋

鬼神童子ZENKI 電影雷舞

茨城 青木利也
埼玉 長谷川浩和
千葉 久保雅彦
東京 福田勇
新潟 猪俣直樹
岐阜 宮本亮
京都 足立有幾
兵庫 保元章伸
広島 伊藤大悟
鹿児島 西原新也

B・B・GUN

福島 根本敏行
埼玉 峯岸芳郎
千葉 木内寛長
神奈川 松井友宏
長野 梅田みゆき
三重 浦野公登
岡山 清水直樹
香川 畑尚志
高知 岡本工
長崎 浜道祥吾

魔女たちの眠り

北海道 戎政信
宮城 佐々木裕司
秋田 大久保貴宏
千葉 杉本啓一
東京 町田貴彦
神奈川 大沢一雄
新潟 古俣健
広島 高橋茂治
徳島 長田光弘
香川 吉武龍二

キャプテン翼J

新潟 丸山剛
愛知 伊藤隆宏
岐阜 小川誠司
三重 山口彰理
京都 井口貴紀
兵庫 上月善彦
奈良 森尾祐樹
和歌山 島興太
香川 香川和宏
福岡 松永望

おーちゃんのお絵かきロジック

北海道 山下順也
福島 清水雅子
埼玉 西澤久伸
千葉 岩橋沙織
新潟 小原清香
静岡 丸山大輔
三重 森川真純
京都 岸田匡司
大阪 村井友香
山口 古谷長士

(敬称略)

らんま1/2 SUPER 二人のあかね「乱馬、私を見て!」

●ポニーキャニオン/1月19日発売/4500円(込)

〈VIDEO〉

第2期OVAシリーズ全3巻の最終巻。旅館にあった人形を乱馬と玄馬が壊してしまう。なんとそれは呪いの人形だった。

ドラゴンクエスト パーフェクトコレクション1996

●エニックス/発売中/580円(込)

〈BOOK〉

おなじみ「ドラクエバトルえんぴつ」などのおもちゃや文具、書籍、CDなどドラクエアイテムを全て掲載したカタログ。

©タツノコプロ/YUTAKA

キミの意見を聞かせて欲しい！

ファミマガ読者プレゼント

計60本

PRESENT FOR READERS

今号のプレゼント　各10名（ゲーム名の後の数字は今号での紹介ページです）

①SFC：大爆笑人生劇場　～ずっこけサラリーマン編～……102
②SFC：三國志英傑伝……104
③SFC：無人島物語……108
④SFC：ザ・グレイトバトルV……112
⑤SFC：GO GO ACKMAN3……118
⑥G　B：忍たま乱太郎GB……127

応募のきまり

99ページのハガキに右の表のプレゼントで欲しいものの番号（①～⑥）とアンケートの答えを記入して80円切手を貼りポストまで。締め切りは'96年1月25日必着、発表は、'96年2月23日発売のNo.5のFAMI-MAGA JOURNAL内です。まず、次の事柄について該当する数字を書いてください。

●あなたの学校（職業）を次の中から選び、番号を書いてください。

①小学校
②中学校
③高等学校
④大学
⑤専門学校
⑥社会人
⑦その他

●あなたの学年は何ですか。中学2年生でしたら2と、高校3年生でしたら3と記入してください。（学校・職業の部分で⑥、⑦と答えた方は記入しなくても結構です）

●あなたの年齢を書いてください。

●あなたの性別を番号で答えてください。

①男
②女

アンケート

1 これから買おうと思っているゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください。（あかずの間でしたら0004と記入してください）

2 今後、ファミマガで特集してほしいゲームを表1から3つ選んで、番号を書いてください。

3 また、攻略してほしいゲームを表1から3つ選び、番号を書いてください。

4 今号の記事のなかで面白かったものを表2から3つ選び、面白い順に番号を書いてください。

5 また、今号の記事のなかでつまらなかった記事を表2から3つ選んで、つまらなかった順に番号を書いてください。

6 本誌以外によく読む雑誌を表3から3つ選び、番号を書いてください。また、その他を選んだ方は（　）のなかに具体的に雑誌名を記入してください。

7 あなたが持っているパソコン、ゲーム機を表4から5つまで選び、番号を書いてください。

8 また、これから買おうと思っているゲーム機を表4から3つ選び、番号を書いてください。

9 1年間に買う新作ゲームソフトの本数を次の中から選び、番号を書いてください。（機種は問いません）

①ほとんど買わない
②1、2本
③3～5本
④6～9本
⑤10～19本
⑥20本以上

10 また、1年間に買う中古ゲームソフトの本数を次の中から選び、番号を書いてください。

①ほとんど買わない
②1、2本
③3～5本
④6～9本
⑤10～19本
⑥20本以上

11 Nintendo64本体についてあてはまるものを次のなかから選び、番号を記入してください。

①買おうと思っている。
②しばらく様子を見てから買うかどうか決める。
③買いたいと思わない。

12 ファミマガのなかで、もっと増やして欲しいと思うページはどれですか。次の項目のなかからあてはまるものを選んで、番号を記入してください。

01 スーパーファミコンの記事
02 ファミコンの記事
03 ゲームボーイの記事
04 バーチャルボーイの記事
05 Nintendo64の記事
06 セント・ギガ関連の記事
07 超ウルトラ技
08 マンガ
09 隠居の目のような読み物の記事
10 超新作のような最新情報先取りの記事
11 TOP30追っかけ隊のような記事
12 攻略大全のような、まとまった付録での攻略
13 サターンやプレイステーションなどの記事
14 ゲームセンター（業務用）のゲームの情報記事
15 その他

13 逆に、ファミマガのなかで減らして欲しいと思うページはどれですか。12の項目のなかからあてはまるものを選んでください。

14 毎月のおこづかいはいくらですか。金額を（　）に書いてください。（学生の方のみお願いします）

15 ハガキの表の表にあるゲームで実際に遊んだことのあるゲームを右の6項目について評価してください。採点方法は、

(5)良い
(4)やや良い
(3)普通
(2)やや悪い
(1)悪い

の5段階です。

●キャラクタ　キャラクタの動きや可愛らしさ、設定の面白さなどをチェック。
●音楽・効果音　BGM、効果音がゲームに合っているかどうかをチェック。
●お買い得度　ゲームの値段と内容が釣り合っているかをチェック。
●操作性　ゲームのキャラは動かしやすいかという操作感をチェック。
●熱中度　ゲームにどのくらいのめり込めたか、その度合いをチェック。
●オリジナリティ　斬新なアイデアやシステムがあるかどうかをチェック。

記入方法

アンケートハガキの項目は15の新作通信簿を除き、すべてコンピュータで読み取りますので、次の点に注意して書くようにしてください。

●ハガキのマス内はすべて1、2、3、…というように、算用数字で書いてください。

●1つのマスには数字は1つのみ記入してください。2ケタの数字は2つのマスを、4ケタの数字は4つのマスを使用して記入してください。

●数字はマスからはみ出さないように注意して書いてください。

●数字の1と4の書き方に注意してください。1は7と間違えないように上をハネないように、4は9と間違えないように4の上をくっつけずに記入してください。（記入例を参照）

●筆記用具は必ずHB以上の濃い鉛筆かシャープペン、黒のボールペンを使用してください。（色鉛筆、ボールペンの赤、緑などは使用しないようにしてください）

●表1から表4にある01や0001など2ケタ以上の数字は、頭の0も必ず記入してください。

※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に当選できない場合があります。

記入例

×悪い例
1　4　18

○良い例
1　4　1 8

郵便はがき

80円切手をはってね！

105-

東京都港区東新橋1-1-16
徳間書店インターメディア㈱
ファミリーコンピュータ
Magazine編集部　行

No.1・2のプレゼントで欲しいもの（　　　　ばん）

住所

（ふりがな）
氏名

電話番号（　　）

持っているものに○をつけてください。
1. ファミコン本体
2. ディスクシステム
3. ツインファミコン
4. スーパーファミコン
5. スーパーゲームボーイ
6. ゲームボーイ
7. バーチャルボーイ

アンケート回答欄　No.1・2

学校　学年　年齢　性別

1
2
3
4 1位　2位　3位
5 1位　2位　3位
6 （　　）
7
8
9
10
11
12
13
14 （　　）

〈キリトリ線〉

15 新作通信簿

ゲーム名						
SFC：ニチブツアーケードクラシックス2						
SFC：テーマパーク						
SFC：JB・ザ・スーパーバス						
SFC：ドラえもん4　のび太と月の王国						
SFC：実況おしゃべりパロディウス						
SFC：スーパーブラックバス3						
SFC：プリンセスメーカー　~Legend of Another World~						
SFC：もってけ　Oh!　ドロボー						
SFC：テイルズ　オブ　ファンタジア						
SFC：商人よ、大志を抱け!!						
SFC：GO GO ACKMAN3						
SFC：聖獣魔伝　ビースト&ブレイド						
SFC：本家　SANKYO FEVER　実機シミュレーション2						
SFC：水木しげるの妖怪百鬼夜行						
SFC：スーパー将棋3~棋太平~						
SFC：ざくろの味						
SFC：月面のアヌビス						
SFC：将棋三昧						
SFC：ロードス島戦記						
SFC：ファイナルファイト　タフ						
SFC：スーパーチャイニーズワールド3						
SFC：がんばれゴエモン　きらきら道中						
SFC：テクモスーパーボウルIII　FINAL EDITION						
SFC：バトルサブマリン						
SFC：黄竜の耳						
SFC：天外魔境ZERO						
SFC：SDガンダム　GNEXT						
SFC：ザ・グレイトバトルV						
SFC：3×3EYES~獣魔奉還~						
SFC：戦国の覇者　~天下布武への道~						
SFC：ファーランドストーリー2						
SFC：スーパーファイヤー　プロレスリングX						
G　B：P-マン　GB						
G　B：東京ディズニーランド ミッキーのシンデレラ城 ミステリーツアー						
V　B：バーチャルボウリング						
V　B：SDガンダム　DIMENSION WAR						

★最近遊んだゲームの感想や本誌へのご意見を書いてください。

〈キリトリ線〉

ファミマガ読者プレゼント

表1 ゲーム名

①スーパーファミコン

No.	ゲーム名
0001	ああっ女神さまっ
0002	RPGツクール2
0003	赤ずきんチャチャ
0004	あかずの間
0005	アテナの家庭盤
0006	アラビアンナイト
0007	アルナムの牙
0008	イースV
0009	囲碁倶楽部
0010	磯釣り 離島編
0011	一発逆転// 競馬・競輪・競艇(仮称)
0012	海のぬし釣り
0013	SDガンダム GNEXT
0014	SDガンダム Power Formation Pazzle
0015	エナジーブレイカー
0016	NFLクォーターバッククラブ'96
0017	音楽ツクール"かなでーる"
0018	鎧神戦記ミレニアムソード
0019	カオスシード
0020	ガンハザード
0021	がんばれゴエモン きらきら道中
0022	機動戦士Zガンダム(仮称)
0023	'96全国高校サッカー選手権
0024	京楽・三洋・豊丸・奥村・大一・マルホン Parlor/パーラー/IV CR
0025	京楽・三洋・豊丸・奥村・太陽 Parlor/パーラー/3
0026	京楽・三洋・マルホン Parlor/パーラー/5(仮称)
0027	銀河戦国群雄伝 ライ
0028	空想科学世界 ガリバーボーイ
0029	クーリー スカンク
0030	月面のアヌビス
0031	黄龍の耳
0032	GO GO ACKMAN3
0033	ごきんじょ冒険隊
0034	最強~高田延彦~
0035	サウンドノベルツクール
0036	サウンドファンタジー
0037	ザ・グレイトバトルV
0038	ざくろの味
0039	3×3EYES
0040	鮫亀
0041	サラブレッドブリーダーIII
0042	三國志英傑伝
0043	G・O・D
0044	GTレーシング
0045	JB・ザ・スーパーバス
0046	Jリーグエキサイトステージ'96
0047	シェラザード伝説 ザ・プレリュード(仮称)
0048	実況おしゃべりパロディウス
0049	実況パワープロレスリング'96
0050	実況パワフルプロ野球3
0051	実戦パチスロ必勝法/ 山佐伝説
0052	実戦パチンコ必勝法/2
0053	シムシティLimited
0054	Jumpin'Derby(仮称)
0055	将棋最強II
0056	将棋三昧
0057	商人よ、大志を抱け//
0058	新機動戦記ガンダムW(仮称)
0059	スーパーゴルフダイジェスト
0060	スーパー将棋3~棋太平~
0061	スーパースネーキー2
0062	スーパーチャイニーズワールド3
0063	スーパーファイヤープロレスリングX
0064	スーパーファミスタ5
0065	スーパーファミリーゲレンデ
0066	スーパーブラックバス3
0067	スーパーマリオRPG
0068	スーパー野球道
0069	ステイブルスター~厩舎物語~
0070	すばぽーんDX
0071	聖剣伝説3
0072	聖獣魔伝 ビースト&ブレイド
0073	戦国の覇者 ~天下布武への道~
0074	それ行け エビス丸
0075	ダークハーフ(仮称)
0076	ダービースタリオン'96
0077	対局囲碁 韋駄天
0078	大爆笑人生劇場~ずっこけサラリーマン編~
0079	タクティクス オウガ
0080	タワードリーム
0081	蜘一つきこもりー
0082	帝国創世記アレクサンダー伝説
0083	テイルズ オブ ファンタジア
0084	テーマパーク
0085	的中競馬塾
0086	テクモスーパーボウルIII
0087	天外魔境ZERO
0088	天地創造
0089	トイ・ストーリー(仮称)
0090	ドゥーム
0091	峠・伝説 最速バトル
0092	ときめきメモリアル~伝説の樹の下で~
0093	ドナルドダックのマウイマラード(仮称)
0094	トムとジェリー2
0095	ドラえもん4
0096	ドラゴンクエストVI
0097	ドラゴンボールZ Hyper Dimension(仮称)
0098	TRAVERSE
0099	ドレミファンタジー ミロンのドキドキ大冒険
0100	にげろ/ジャッキー~
0101	ニチブツアーケードクラシックス2
0102	NEWヤッターマン
0103	忍たま乱太郎2
0104	信長の野望 天翔記
0105	ハイパーブラックバス'95
0106	爆走兄弟レッツ&ゴー
0107	幕末降臨伝ONI
0108	バトルサブマリン
0109	バトルスコードロン(仮称)
0110	バトルテック3050
0111	バハムート ラグーン
0112	美少女戦士セーラームーンSuperS ~全員参加// 主役争奪戦~
0113	美少女レスラー列伝
0114	必殺パチンココレクション4
0115	ピノキオ(仮称)
0116	ファーランドストーリー2
0117	ファイアーエムブレム 光をつぐもの(仮称)
0118	ファイティングアイスホッケー
0119	ファイナルファイト タフ
0120	フィッシング甲子園
0121	フェリシア
0122	不思議のダンジョン2 風来のシレン
0123	プリンセスメーカー
0124	プロ棋士 人生シミュレーション 将棋の花道
0125	平成軍人将棋
0126	ベストショットプロゴルフ
0127	蓬莱学園の冒険
0128	ポカホンタス(仮称)
0129	牧場物語(仮称)
0130	星のカービィ スーパーデラックス(仮称)
0131	本家 SANKYO FEVER 実機シミュレーション2
0132	マーヴェラス もうひとつの宝島(仮称)
0133	勾玉伝説(仮称)
0134	マサカリ伝説・スーパーRPG編
0135	MASK マスク
0136	魔装機神
0137	MADARA SAGA 幼稚園戦記まだら
0138	魔導物語
0139	魔法陣グルグル2
0140	水木しげるの妖怪百鬼夜行
0141	みる・きく・あそぶ Fido Dido 救Q BOX
0142	無人島物語
0143	もってけ Oh/ ドロボー
0144	モンスタニア
0145	義経伝説
0146	林海峯九段の囲碁道場
0147	リングにかけろ
0148	レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム
0149	レナスII
0150	レボリューションX
0151	ロードス島戦記
0152	ロマンシング サ・ガ3

②ゲームボーイ

No.	ゲーム名
2001	バスフィッシング達人手帳
2002	P-マン GB
2003	13色対応 カービィのブロックボール
2004	13色対応 クマのプー太郎
2005	13色対応 東京ディズニーランド ミッキーのシンデレラ城ミステリーツアー
2006	13色対応 忍たま乱太郎GB
2007	13色対応 熱闘 ザ・キング・オブ・ファイターズ
2008	13色対応 熱闘 闘神伝
2009	13色対応 風来のシレンGB(仮称)
2010	13色対応 ブロックくずしGB
2011	13色対応 ポケットモンスター

③バーチャルボーイ

No.	ゲーム名
3001	アウト オブ ザ デスマウント(仮称)
3002	ヴァーチャル・ガンマン
3003	ヴァーチャルドッジボール
3004	SDガンダム DIMENSION WAR
3005	Jリーグ3Dステージ
3006	シグナル ラット(仮称)
3007	新日本プロレスリング 激闘伝説
3008	スターシード
3009	スペースインベーダー
3010	空とぶヘンリー
3011	ドラえもん(仮称)
3012	ナイトランディング(仮称)
3013	ニコちゃんバトル
3014	バーチャルジョッキー
3015	バーチャルダブル役満
3016	バーチャルブロック
3017	バーチャルプロ野球'96
3018	バーチャルボウリング
3019	バーチャルボーイ ワリオランド
3020	バーチャルボンバーマン
3021	バーチャルLAB
3022	バウンド・ハイ
3023	プロテウスゾーン
3024	ポリゴブロック
3025	湾岸戦線 RED CITY

④ニンテンドー64

No.	ゲーム名
4001	ウェーブレース(仮称)
4002	カービィボウル64(仮称)
4003	クリエイター(仮称)
4004	ゴールデンアイ007(仮称)
4005	スーパーマリオカートR(仮称)
4006	スーパーマリオ64(仮称)
4007	スターウォーズ(仮称)
4008	スターフォックス64(仮称)
4009	ゼルダの伝説64(仮称)
4010	パイロットウィングス64(仮称)
4011	バギーブギー(仮称)
4012	ブラストドーザー(仮称)
4013	ボディハーベスト(仮称)

表2 今号の記事

No.	記事
01	SFC/魔装機神
02	SFC/実況パワフルプロ野球3
03	SFC/バハムート ラグーン
04	SFC/幕末降臨伝ONI
05	SFC/大爆笑人生劇場 ~ずっこけサラリーマン編~
06	SFC/三國志英傑伝
07	SFC/ファーランドストーリー2
08	SFC/無人島物語
09	SFC/MADARA SAGA 幼稚園戦記まだら
10	SFC/ザ・グレイトバトルV
11	SFC/最強~高田延彦~
12	SFC/バトルサブマリン
13	SFC/GO GO ACKMAN3
14	SFC/ニチブツアーケードクラシックス2
15	SFC/スーパー将棋3~棋太平~
16	SFC/平成軍人将棋
17	SFC/対局囲碁 韋駄天
18	SFC/囲碁倶楽部
19	SFC/京楽・三洋・豊丸・奥村・大一・マルホン Parlor/パーラー/IV CR
20	SFC/的中競馬塾
21	G B/東京ディズニーランド ミッキーのシンデレラ城ミステリーツアー
22	G B/忍たま乱太郎GB
23	TOP30追っかけ隊
24	ファミマガサテラビューステーション SPECIAL
25	RPGツクール2講座 [1]
26	30秒Q速解答
27	RPG MANIAC
28	ハドソン PLGSアイデア大募集 〈まんが〉
29	魔導物語 [12]
30	FAMIMAGA DATA BOX
31	ファミマガジャーナル
32	超ウルトラ技+1
33	超新作ゲーム先取り大作戦
34	新作カレンダー
35	AD・INDEX
36	再発売カレンダー 〈とじこみ〉
37	ニンテンドウ64 わくわくカレンダー 〈付録〉
38	攻略大全Winters'96

表3 雑誌名

No.	雑誌名
01	週刊ファミ通
02	月刊ファミ通Bros.
03	64ロクヨン
04	㊙スーパーファミコン
05	THEスーパーファミコン
06	電撃スーパーファミコン
07	PCエンジンファン
08	電撃PCエンジン
09	サターンFAN
10	セガサターンマガジン
11	プレイステーションマガジン
12	THE プレイステーション
13	電撃プレイステーション
14	3DOマガジン
15	ゲーメスト
16	ゲーメストEX
17	Vジャンプ
18	覇王
19	Game Walker
20	GAME ON/
21	ゲーム・遊II
22	寿現夢
23	コロコロコミック
24	コミックボンボン
25	月刊電撃コミックガオ/
26	月刊コミックコンプ
27	月刊少年ガンガン
28	週刊少年ジャンプ
29	週刊少年サンデー
30	週刊少年マガジン
31	週刊少年チャンピオン
32	その他

表4 機種名

No.	機種名
01	ファミコン
02	ツインファミコン/ディスクシステム
03	スーパーファミコン
04	ゲームボーイ/スーパーゲームボーイ
05	バーチャルボーイ
06	ニンテンドウ64
07	PCエンジン
08	CD-ROM²
09	CD-ROM²+スーパーシステムカード/スーパーCD-ROM²
10	PCエンジンDUO/DUO-R/DUO-RX
11	アーケードカード
12	PC-FX
13	メガドライブ/メガドライブ2
14	MEGA-CD/MEGA-CD2
15	ワンダーメガ/ワンダーメガ2
16	スーパー32X
17	セガサターン/Vサターン/ハイサターン
18	ゲームギア
19	プレイステーション
20	3DO
21	NEO・GEO/NEO・GEO CD
22	レーザーアクティブ+LD-ROM²コントロールパック
23	レーザーアクティブ+MEGA-LDコントロールパック
24	MSXシリーズ
25	PC9801/9821シリーズ
26	DOS/V
27	マッキントッシュ
28	その他
29	何も持っていない
30	特に買いたくない

だいばくしょう じんせいげきじょう

大爆笑 人生劇場 ずっこけサラリーマン編

今度の『人生劇場』は 大爆笑のサラリーマン 人生だ！

12月29日発売予定

タイトー

9800円

消費税別

カセット 16M+64K RAM マルチプレイヤー5対応

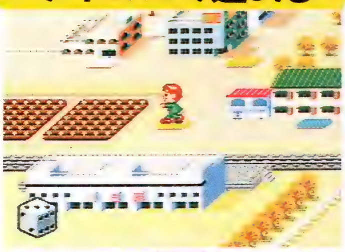
バッテリーバックアップ

ボードゲーム

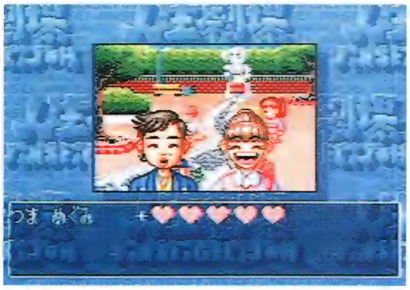
22歳～55歳までの サラリーマン人生を 思いっきり楽しむ

いろいろなパターンで人生を楽しんでいくボードゲーム『人生劇場』。今回はサラリーマンの人生を楽しんでしまう。ゲームはサイコロをふって進む双六タイプのゲームで、最大で４人まで同時にプレイできる。人数がたりないときには、コンピュータにプレイを任せることも可能だ。１年を2ターンに分けて1ターンに1回ずつサイコロをふり、それを22歳から55歳まで続けてゲームを行う。

サイコロで進める



サイコロをふって進む双六タイプのゲーム



仕事や恋愛などのイベントをいくつもこなす

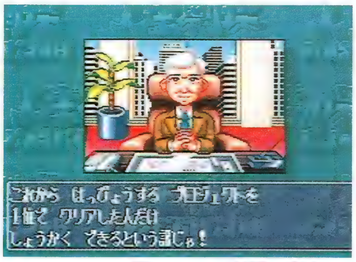
目的は資産を増やす

ゲームの目的はできるだけ多くの資産を持つこと。高い給料をもらったり、宝くじなどでお金をもうけたりといったイベントがいくつも用意されている。しかしただお金をもうけていればいいというものではなく、友達との信頼関係を築いたり、結婚相手を見つけたりもしていかなければならない。このゲームではそういったことも資産を増やす結果につながる。

会社のプロジェクト

会社で出世して高い給料をもらうためには、会社のプロジェクトに参加していい結果を残すこと。一番早くプロジェクトを終了させれば昇進できる。

最初に会社に戻ってくれば昇進できる



プロジェクトが始まったら、目的の場所にいってから、できるだけ早く会社に戻ること

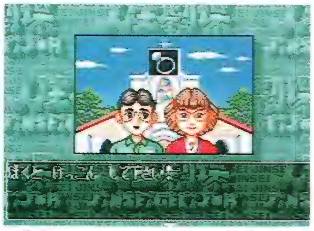
家を購入する

ある程度のお金がたまれば、家を購入することができる。お金に余裕があればいくつか買いたい。

家はゲーム終了時には大きな資産になる。しかし簡単に購入できるような価格ではない

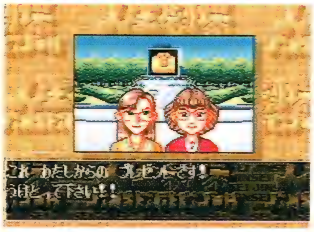
友達へのプレゼント

友達との信頼度を上げるにはプレゼントがいい方法。ゲーム終了時には信頼度がお金に換算される。結婚するにはお目当ての女性に婚約指輪を贈る。そうして相手との信頼度が高ければ結婚できる。



結婚するには、お目当ての相手との信頼度が高まったら婚約指輪を贈る。結婚相手は会社の先輩などから選ぶ

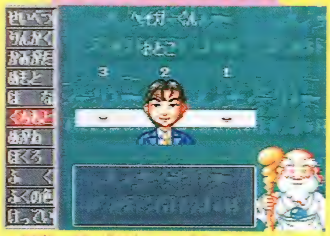
会社の上司や先輩にはプレゼントを贈って信頼度を高めよう。しかし相手の好みと違っていると信頼度が下がる



自分のコマを作る

ゲーム開始時には自分のコマを作成する。このコマは顔と性格を自由に設定できるようになっていて、自分の好みで好きな顔を作ることができる。性格の決定は、自分のコマをオートに設定したときに、選択の仕方などに変化がでるようになっている。

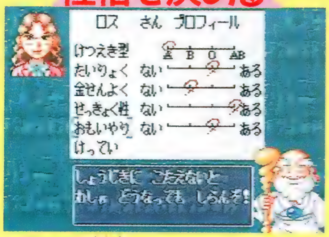
コマの顔を作る



髪形や顔の輪郭、目や鼻などをいくつもあるパーツの中から選択して顔を作る

整った顔から変な顔。自由に作ってしまおう。これだけでも時間がかかりそう

性格を決める

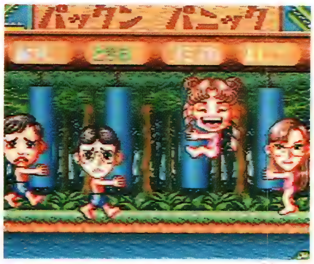


ゲームの途中でコマをオートにもできる。性格の違いで選択の仕方に違いがでる

©TAITO CORP.

マス目の色でそれぞれ違ったイベントが起こる

サイコロをふって止まるマス目には色分けがしてあって、その色によって起こるイベントが決まっている。大きく分けて4種類のイベントがある。



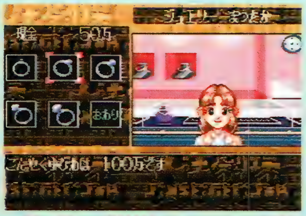
ミニゲームのようなイベントも用意されていて、このときはみんなで楽しめる

サイコロをふってから、もたもた考えているとカミナリに撃たれて1回休み

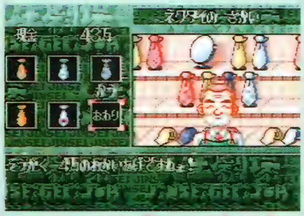
自分の順番のときには自分の名前を音声合成でしゃべってくれる

ネクタイのサカイ

友達との信頼度をアップさせるにはプレゼントが一番。黄色のマスはさまざまなイベントが起こり、店などはその中のイベントとして発生する。店の場所はあらかじめ設定されていて決まっている。



他の店には宝石店などがあり、婚約指輪はこの宝石店で購入する



ネクタイは色と柄をよく考えて買う。女性にネクタイを贈ってもいいが…

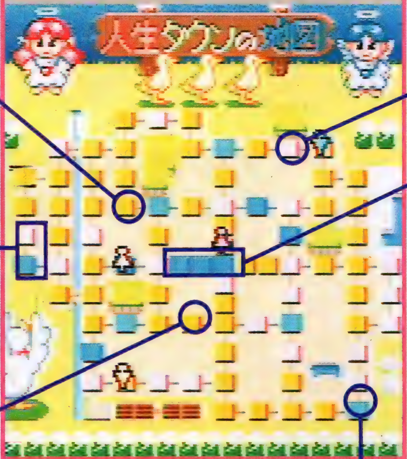
神　社

デートスポットの1つの神社。ピンクのマスは恋愛関係のイベントが起こる。お目当ての相手とデートして、2人の信頼度をアップさせることができる。

このマスに止まると誰を呼ぶか選択になりデート。うまくいくかは運次第だ…

人生タウンはこんなところ

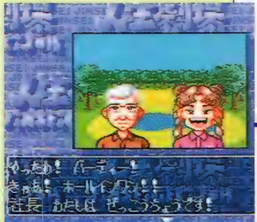
双六タイプのゲームといってもゴールはない。下の写真は略図で、このマップの中を自由に回ってゲームを進める。会社のプロジェクト以外は、行かなければならない場所もないので自由に回れる。

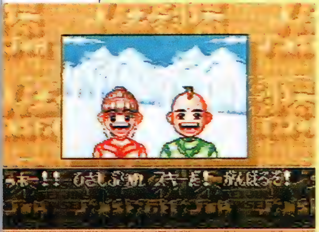


ゴルフ場／スキー場

この部分の2つのマスは青色とピンク色で、仕事に関したものと恋愛に関したものが起こる。この2つとも冬以外はゴルフ、冬はスキーとイベントの中身が変化する。このあたりのイベントでも選択肢が必ず出るが、同じ選択をしても場合によって結果が変化するので、どう選択していくか難しいところ。特に仕事のときは十分考えたい。

デートでゴルフやスキーにきたときには、相手にいいところを見せたい



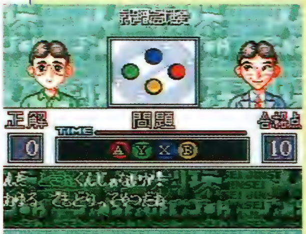


仕事でゴルフをするときには、上司に勝つか負けるかたいへん悩むところだ

ナカムラ商事

ゲームのプレイヤーが全員入社するのがナカムラ商事。青色のマスに止まると仕事に関係したイベントが起こる。マップ内にはナカムラ商事と関係のある会社も2つある。その会社にあいさつにいくのも仕事の1つ。このマスでは会社のプロジェクトや、上司や先輩などとの信頼度に関したイベントが起こり、会社員をやっていくのもたいへん。

入社できる会社はここしかないので、クビになってしまったら再試験のクイズを受けることになる



初出勤の順番で給料が決定される。急いで会社に！

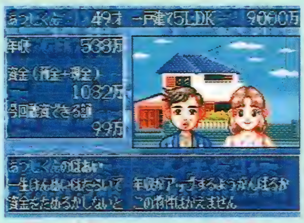
カ ジ ノ

カジノは黄色のマスの中にあるイベントの1つ。黄色のマスは一般のイベントだと思っていい。カジノはゲームがある程度進むと、建設されて入ることができる。

カジノで一発当てて大儲けでもしたいが、ここができるのはゲームの中盤以降

マンション2LDK

うす青色のマスは不動産に関係したイベントが起こる。自分の家を手に入れると結婚もスムーズになるようだ。買いやすいのはこの2LDKだが、マップの中には9LDKなんて物件もある。



何かの拍子でポンッとお金が入らないかぎり広い家は買うことはできない

普通にサラリーマンをやっていたら、2LDKぐらいがやっと買えるところ

三國志英傑伝

ストーリーに合わせて戦闘の勝利条件が変化

さんごくし・えいけつでん

カセット 24M＋256KRAM

バッテリーバックアップ

シミュレーション

12月28日発売予定 光栄 12800円 消費税別

「演義」に沿って進むステージクリア型シミュレーション

『三國志』といえば、領土争奪をメインとした戦国シミュレーションとして、今やすっかりお馴染みとなったシリーズ。しかし、今回の『三國志英傑伝』はこれまでのシミュレーションシリーズとは一味違う。「三国志演義」の主人公、劉備玄徳をゲームでも主人公に取り上げ、その生涯を「演義」に沿ってストーリー化した。ただ単に戦闘を繰り返すのではなく、会話や武将の成長といったRPG的要素を組み込むことで、〝物語〟としての「三国志」を再現している。

戦闘

⬆戦闘は戦場マップで進行。戦闘中も会話やイベントが発生する

城内

⬆城内ではいろいろなイベントが起こる。武器屋や道具屋もある

フィールド

⬆各地の城や戦場への移動は、このフィールド画面で行う

劉備を助ける忠臣たち

プレイヤーは劉備となり漢王朝復興を目指す。物語は黄巾の乱終息後、洛陽で暴虐を尽くす董卓を討伐するべく、諸公が集結して連合軍を結成した辺りから始まる。この頃の劉備はまだ平原という地方の官吏にすぎない。配下の武将も、黄巾賊討伐に義勇軍として参加した当時、桃園で義兄弟の契りを結んだ関羽と張飛の2人だけだ。

⬆3人は意気投合し、桃園で義兄弟の契りを交わす。有名な「桃園の誓い」だ

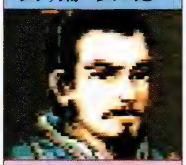
張飛翼徳

関羽と同じく、劉備に生涯仕えた。関羽や呂布をも凌ぐ豪傑で酒好き。直情型の猛将だ。

関羽雲長

桃園の誓いから劉備に従い、命尽きるまで忠節を守った。勇猛でありながら義にあつい人。

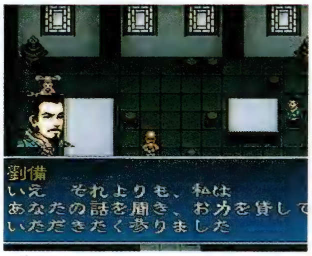
劉備玄徳



ゲームの主人公。農夫から身を起こし、漢の復興をかけて各地を転戦。蜀の皇帝となった。

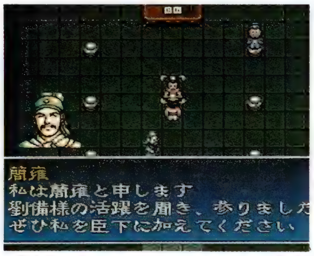
さまざまな状況で仲間が増加

物語の進行に従っていろいろな城や土地を訪れるうち、劉備を慕ってくる者、戦闘で説得に成功した者、同じ目的を持ち劉備軍に加勢してくる者など、さまざまな状況で仲間となる武将が登場する。「三国志演義」や、小説としての「三国志」を熟読している人ならば、ここでこの武将が仲間に…と予想することができるだろう。城下の酒場や集会所で、有能な人物の噂を聞くこともある。



⬆別勢力でありながら、目的を同じくする武将が劉備軍に加勢することもある

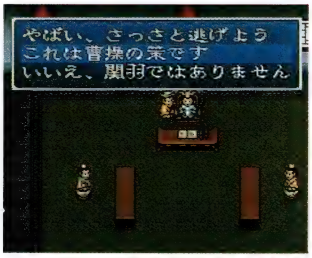
⬇戦場でも敵将を説得して配下にできることがある。珍しい女性武将も登場



⬆劉備を慕って武将がやってくる。序盤はほとんどがこのパターンで配下に

取るべき行動を選択

物語を進めていくと、進軍する進路や会話中での受け答え、武将の登用などで、さまざまな選択を迫られることがある。物語の大筋は変わらないが、配下にできる武将やアイテムの取得、戦闘での敵の内容などに変化が現れる。ときには劉備自身が命の危険に晒されることもある。正しい決断をしなければ、命を失いゲームオーバー…ということにもなりかねない。



⬆劉備自身が危機に面した場合、選択を間違うとゲームオーバーになることも…

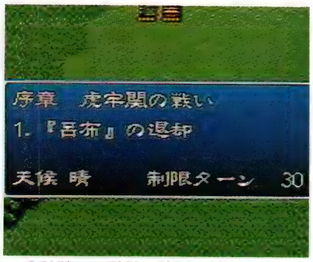
⬇和平か、徹底交戦か…。ときには政略的な選択を迫られることもある

⬆進軍する経路を選択。戦場で対する敵の内容や配下にできる武将などが変化

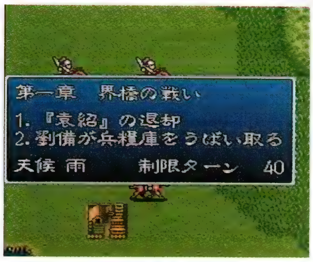
©KOEI CO., LTD.

さまざまな勝利条件を持つ戦闘シーン

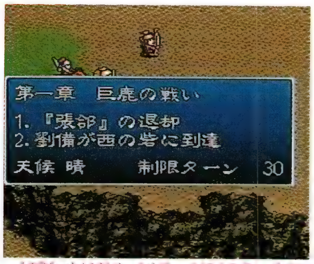
物語は戦闘を重ねていくことで進行する。基本的に「演義」に沿った内容で、遭遇する敵は曹操軍であったり、袁術軍であったり、ときには山賊退治なども行う。戦闘はターン制で進行し、毎回勝利条件が定められる。多くは敵の壊滅や退却などだが、場合により劉備の逃走や敵将の説得が目的になることも。途中で情勢が変わり、勝利条件が変更されることもある。



基本的には敵軍の壊滅。敵将を討ち取ったり退却させれば勝利となる



「兵糧庫を奪う」といったような、戦略的な勝利条件も。作戦が勝敗のカギに

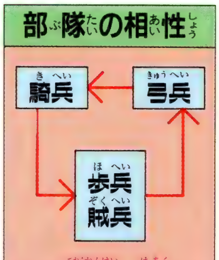


物語の進行上、劉備の戦場離脱が条件となる場合もある。長坂坡の戦いなどだ

部隊の種類と装備

ユニットとしての武将の種類は左の5種類。劉備は「歩兵」に属している。ユニットには「騎兵」「弓兵」「歩兵系」で左のような力関係があるため、これを利用した戦術をとる必要がある。ユニットはそれぞれの種類に応じた武器を装備することで、攻撃力が上がる。種類の異なる武器では、武器の持つ効果が半減してしまう。防具やアイテムについては共通で制限はない。また、貴重なアイテム（関羽の青龍偃月刀や呂布の乗馬「赤兎」など）も存在する。これらは装備することで、特別な効果を得ることができるものが多い。

部隊	特徴
歩兵	剣、槍を武器とする、基本的な能力を持つ部隊。
賊兵	山地などの移動に優れている奇襲戦法用部隊。
弓兵	弓や弩を使い、間接攻撃を行う後方支援用部隊。
騎兵	騎馬に乗り、移動力と攻撃力に優れた突撃部隊。
輸送隊	回復系の「策略」を多く使える補給部隊。
軍楽隊	鼓や笛を武器とし、「策略」を得意とする部隊。
猛獣使い	猛獣を操って攻撃する。賊兵とセットで使おう。
妖術使い	防御力と「策略」に優れた能力を持つ軍師部隊。
武闘家	素手での戦いを得意とし、攻撃系の「策略」を使う。
異民族	漢民族ではない部隊。高い防御力を持つ。

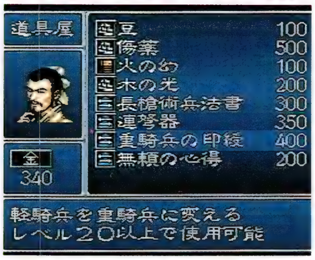


この力関係を把握して部隊を行動させるように

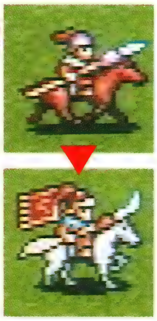
武器は部隊の種類に合わせて装備。特殊な武器も部隊によって効果が変化する

レベルアップとクラスアップ

ユニットは戦闘することで経験値が得られ、規定値に達するとレベルアップする。ある程度レベルアップしたユニットは、専用のアイテムを使用してクラスアップできる。クラスアップとは、例えば「弓兵」が「連弩兵」に、というように、1ランク上の同系等の兵になることができるというもの。能力値も大幅に上昇する。また、ユニットの種類を変える（例えば歩兵を騎兵に）ことのできるアイテムもある。自軍のバランスをとるために使用するためのものだ。

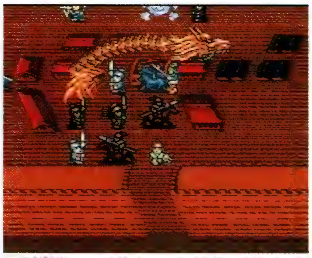


クラスアップできるのは歩兵、弓兵、賊兵、騎兵のみ。専用のアイテムを使用


部隊はクラスアップにともない、グラフィックもそれらしく変化していくぞ

「策略」を活用する

各ユニットは種類によって、いろいろな「策略」という特殊能力を使用できる。おもに攻撃系と回復系があり、攻撃系は水・風・土・火と属性の異なる種類を持つ。軍師である諸葛亮孔明などは「妖術使い」のユニットで登場。「策略」の多さはまさに妖術使いだ。


攻撃系の「策略」は使用時の演出も属性によって異なっているのだ

地形効果とアイテム入手

戦場にはさまざまな地形があり、戦闘時の防御力やユニットの移動などに影響を及ぼす。砦や村、兵舎といった地形では、「耐久力」や「策略値」が回復する。また、兵糧庫と宝物庫ではいろいろなアイテムを入手することができる。中には前述の特別な武器や道具を入手できる場合もある。戦闘の状況さえ許せば、兵糧庫と宝物庫は極力見逃さないようにしたい。

戦場に点在する兵糧庫、宝物庫には、なかなか貴重なアイテムがある

特定武将同士が一騎討ち

武将同士による一騎討ちは、特定の武将同士が戦闘をすると自動的に発生する。一騎討ちそのものもすべて自動で進み、一騎討ちに勝つと一気にレベルアップする。各戦場で一騎討ちのできる武将を探すのもなかなか楽しい。

特定の武将同士が戦闘をすることで、一騎討ちが発生するシステムだ

「三国志」ファンならば、一騎討ちをする武将の目星は付けやすい

セリフを交えながら、自動的に進行。一気に部隊を壊滅できるので便利だ

ファーランドストーリー2
FARLAND STORY 2

魔王の力を得た父の野望を打ち砕け!

発売中　バンプレスト　12800円　消費税別

カセット　24M＋64K RAM　マウス対応　バッテリーバックアップ　シミュレーション

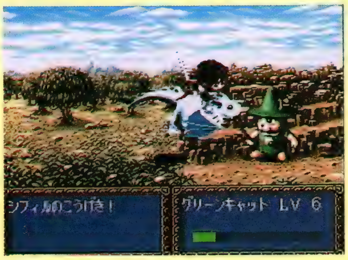
デフォルメされたキャラを操って帝国と激闘を展開

コミカルなキャラが戦いを展開するシミュレーション、『ファーランドストーリー』の第2弾だ。今回は主人公のリアドが、欲望に取りつかれた皇帝に戦いを挑むぞ。

デフォルメされたキャラが戦う。コミカルだけど本格的なシミュレーションだ

動きがリアルになりグラフィックが強化

『2』になって、魔法効果、マップ、背景などのグラフィックが大幅にグレードアップしたぞ。また、デフォルメされたキャラが3Dレンダリングで描かれ、よりリアルな動きを見せるようになった。



3Dレンダリングによるリアルなキャラ。前作からグラフィックが大幅にパワーアップ

ストーリーは完全オリジナル

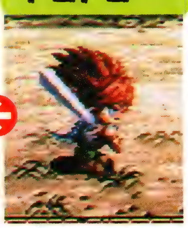
『ファーランドストーリー』は、パソコン版でパート7まで発売されている。しかし、このソフトは、それらの移植ではなく、完全なオリジナル作品になっているんだ。

ストーリーは前作の続きになっているんだ

アニメーションで展開する戦闘シーン

戦闘シーンは、デフォルメされたかわいいキャラのアニメーションによって展開されるのだ。トコトコと敵の前まで走った後、武器を振り回したりパンチを繰り出したりして相手を攻撃するぞ。

トコトコ…


一生懸命敵に向かって走るかわいいキャラ

敵の前まで進むと攻撃する。敵に近づかないで飛び道具で攻撃する場合もある

ダメージを与えると経験値がUPする

レベルアップに必要な経験値は、敵のユニットにダメージを与えるだけで入るようになっている。得られる経験値の量は、与えたダメージに比例して増加するぞ。また、敵にとどめを刺すと、ただダメージを与えただけのときよりも、多くの経験値が入るようになっている。だから敵へのとどめは、レベルの低いユニットに行わせよう。

ダメージを与えるだけで経験値がアップ

レベルアップさせやすくなっているんだ

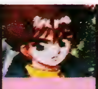
とどめが肝心!

早く成長させたいユニットに、とどめを刺させるのもいいだろう

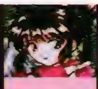
ゲームが進むと仲間が増えていく

初めプレイヤーはたった2人のパーティでゲームを始めることになる。しかし、ストーリーが進むと、味方のユニットが次々と出現して、パーティに加わってくれるんだ。ここでは、それらの味方ユニットの一部を紹介していこう。

主なユニット



ヒーロー
剣を使って戦う主人公。強力な必殺技、ブレイクストームを身につけている



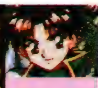
ダンサー
華麗な舞で敵を攻撃したり味方の体力を回復したりする。主人公の幼なじみ

デーモン
強力な剣技を身につけている悪魔。元の姿に戻って攻撃する変身の必殺技を使う

ナイト
巨大な槍を使って敵を攻撃する。馬に乗っているため、移動範囲が非常に広い

ウィザード
魔法を使って離れている所から敵を攻撃する。魔法力は高いが防御力に劣る

召喚師
さまざまなモンスターを召喚して敵を攻撃する。魔法力が非常に高いユニット



ドラゴンライダー
ドラゴンに乗って攻撃を行う。空を飛ぶため、地形に関係なく移動できる

雪の精霊
素早さと魔法防御力に優れる精霊。雪や氷に関した攻撃法を身につけている

©TGL／BANPRESTO

ステージクリアの条件を目指して敵を撃退していく

各ステージには、クリアするための条件が設定されている。プレイヤーは、その条件を満たすように戦っていかなくてはならない。なお、ほとんどの条件は、特定の敵を倒せというものになっている。

✪状況コマンドでクリア条件を確認しよう

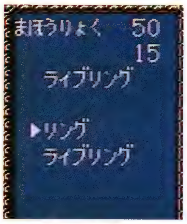
敵のところまでユニットを移動

敵のユニットを攻撃するときは、まずその敵のそばまで自軍のユニットを移動させなくてはならない。移動するときは、素早く進める道や平地の上を通っていくといいぞ。

✪敵に向かってユニットを移動させよう。なお、移動範囲はユニットにより異なっている

3種類の攻撃法で敵を蹴散らせ!

攻撃方法は、ユニットを隣接させて行う「直接攻撃」と、離れたところから行う「間接攻撃」の2つに分類される。それらの攻撃法は、そのとき装備している武器によって決定されるぞ。また、特定のキャラは、敵に大ダメージを与える「必殺技」を身につけている。



✪装備した武器により攻撃法が決定。武器はいつでも装備し直せる

直接攻撃

敵のユニットに隣接しないと行えない。拳や剣などを使用する

間接攻撃

敵から離れたところから攻撃を繰り出す。弓や魔法などを使用する

必殺技攻撃

敵に大きなダメージを与える。ただし、使用条件が設定されている

ダメージを受けたら素早く回復させよう

HPがゼロになると仮死状態に陥り戦えなくなるので、小まめに回復を行う。なお、主人公以外のユニットは、魔法やアイテムで仮死状態から元の状態に復活できる。しかし、主人公が仮死状態になると、その場でゲームオーバーになってしまう。

✪仮死状態になる前に、魔法やアイテムを使ってユニットのHPを回復させよう

町の上で止まって買い物をしよう

特定のステージにある町の上にユニットを重ねると、そこで買い物ができる。強力な武器を購入して、ユニットの攻撃力を上げよう。

✪マップ上にたたずむ町。ここにユニットを重ねよう

なにを買う?

✪HPを回復させるアイテムを、たくさん買っておくといいだろう

父への反抗から始まるストーリー

前作でアークが魔王を倒し、フェルサリア王国の王位に就いてから20年。世界は新たなる動きを始めていた。ヴァルテス帝国の皇帝が、世界征服に乗り出してきたのである。皇帝ネレイドは強い力を欲するがあまり、魔王の能力を少しずつ自身に吸収することを始め、黒い欲望に取りつかれていた…。

ステージ1 帝国脱出

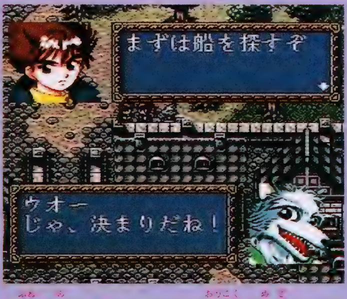
帝国第2皇子のリアドは、父であるネレイドが伝説の舞「破亡の舞」を利用して世界の支配を企んでいることを知る。その後彼は、伝説の舞の鍵を握る幼なじみのサリーナとともに、英雄アーク王の助けを求めるため帝国を脱出する。

✪サリーナとともに帝国から脱出するリアド

✪行く手を塞ぐナイトを倒せばステージクリア

ステージ2 船出

帝国を出たリアドとサリーナは、自由の港から船に乗って、アーク王が治めるフェルサリア王国へ向かうことにする。しかし、そこへ2人を追ってきた帝国の兵士が出現。リアドは、ウーウルフのクラウスとデーモンのヴァラカナの力を得て、帝国軍を撃退する。



✪船に乗ってフェルサリア王国を目指すのだ

ステージ3 フェルサリア

船乗りアルタバの魔法船「サイレントムーン」に乗り込んだ一行は、その数日後、フェルサリア王国に上陸する。しかし彼らは魔物バーナサスの謀略によって悪人に仕立て上げられてしまう。はたしてリアドたちは、アーク王に謁見することができるのだろうか?

✪誤解を解いて魔物をやっつけろ!

漂着した無人島から脱出せよ！

無人島物語

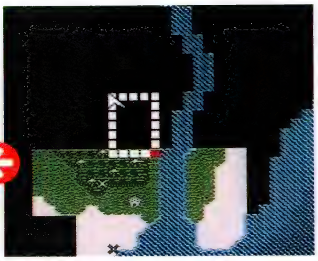
むじんとうものがたり

'96年1月26日発売予定　ケイエスエス　12800円　消費税別

カセット　16M＋256KRAM　バッテリーバックアップ　シミュレーション

無人島を探索して生きるために必要なアイテムなどを捜せ

飛行機事故にあった主人公が、漂着した無人島でサバイバルを繰り広げていく、パソコンで大ヒットしたシミュレーションだ。島の中を探検して、無事に生還するために必要なアイテムを探し出せ！



十字ボタンでカーソルを動かして、探検したい範囲を四角形の枠で囲む

探検が終了すると地形が判明する。また、アイテムが見つかることがある

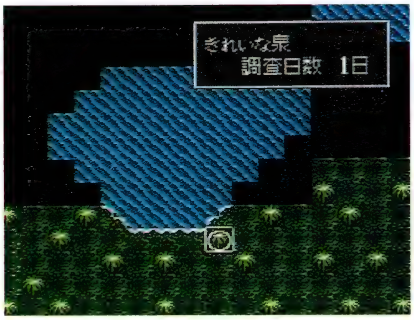
調査コマンドで、見つけたアイテムを調査。その後、アイテムを持ち帰る

島を歩き回って水と食料を捜そう

まずは、水と食料を見つけだして確保しなければならない。それらがなくなって、動けなくなるほど衰弱すると、ゲームオーバーになってしまうので注意しよう。なお、見つけだした飲食物は、キャンプに置かれているタルの中に貯蔵されるようになっている。

バナナのマーク。これは食料のアイテムであることを示す

調査コマンドで見つけた食料を持ち帰ろう



飲み水は、どこかで汲みだせるぞ

遭難した人たちを見つけだそう

探検をしていると、主人公と同じように遭難して、この島に漂着した人たちが見つかることがある。それらの遭難者を仲間にして、複数のパーティを作成することができるのだ。パーティは2人1組で編成され、それぞれ別々に行動させることができるぞ。ちなみに仲間になる遭難者は5人も登場する。

アイテムのかわりに、人が見つかることがあるんだ。さっそく調査を開始しよう

人を発見！

女の子を発見。さっそく彼女とパーティを組もう。行動力が上がるぞ

パーティは、このように3つも編成できるんだ

主人公の仲間になる5人の生存者たち

ここでは、主人公の仲間になる5人のキャラのプロフィールを紹介しよう。各キャラは、島のどこかでキミが発見してくれるのを待っているぞ。

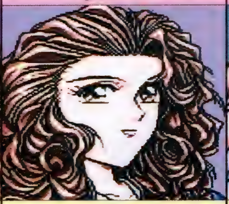
倉嶋沙織

陸上部に所属する高校生。体力、精神力に優れる

中嶋理香

大学で情報工学を専攻する才媛。妥協を許さない性格

小柳絵里奈



タカビーなスチュワーデス。語学堪能で運が非常に強い

高持慎一郎

考古学の教授。原始的な道具に対して造詣が深い

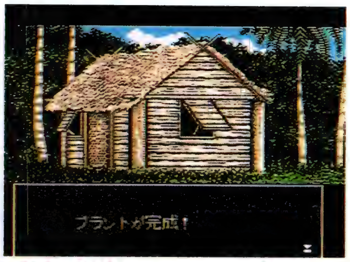
綾瀬鈴音

好奇心旺盛な女の子。自然環境に容易に順応できる

©KSS

島を出るためアイテムを作成せよ！

メンバーが全員そろい、のこぎりを入手していれば「プラント」と呼ばれる作業場が造られる。そこで島から脱出するために必要なアイテムを作成するのだ。



仲間を全員集めるとプラントが完成。ここでいろいろなアイテムを作成することになる

見つけたアイテムをプラントに組み込む

のこぎりやペンチなどの機材系アイテムを見つけたら、プラントの内部に組み込もう。そうすれば、それらの機材を使ってアイテムが作成できるようになるんだ。

電気テスター、ワイヤーソーなども組み込める

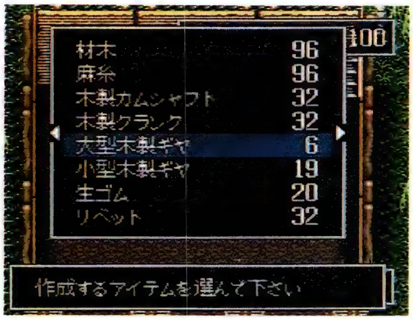
プラントの内部でアイテムを作成

プラントでは、島の中で拾った物を材料にして、さまざまなアイテムが作れる。この作業は、作成力の高いパーティにやらせよう。

作成力のパラメータが高いパーティは、一度に多くのアイテムを製造することができる

作成力が上がると作れる物が増加

器用さと知恵のパラメータを上げて、作成力の数値をアップさせると、高度な技術を必要とする特殊なアイテムが製造できるようになる。そして、そこで造り上げた機材系のアイテムをプラントに組み込めば、さらに高等なアイテムを作成できるようになるんだ。



製造できるアイテムがどんどん増えていく。ただし材料も集めないといけない

完成したアイテムで無人島から脱出！

ゲームを進めていると、帆船や気球などの乗り物や、無線機、ESといった交信用のアイテムなどが完成することがある。それらのアイテムを使用して、島を脱出するのだ。ただし、アイテムによってエンディングが変わるぞ。

乗り物を作れ！

帆船の設計図が完成。これを基にして、帆船に必要なパーツを作成

乗り物が完成したら、水と食料を乗せ出発。乗り物によっては、燃料が必要な場合もある

脱出だ！

カヌーで出発したところ。無事生還できるか？

冒険中に発生するイベントを大公開

探検を進めていると、思わぬアイテムが手に入る、仲間が行方不明になるなどのさまざまなイベントが発生する。キミはすべてのイベントを見ることができるかな？

奇妙な小屋

主人公たちのキャンプの近くにある小屋。どうやら誰かが住んでいるようだ

現地人の集落

現地の人々が現れる。主人公は彼らとコミュニケーションをとれるかな？

鍾乳洞の前

獰猛な虎が突然出現する。虎を追い払って、鍾乳洞の中に入りたいのだが…

まだまだあるぞ！

仲間の女の子とのラブロマンスなんてのも用意されている

古代遺跡

何百万年も前の遺跡。ここにはある重要なアイテムが隠されているらしい

謎のトランク

海辺にトランクが流れ着く。開けてみるとビックリするようなアイテムが！

温泉

探検中に見つけた温泉でちょっと骨休め。しかし主人公と教授がノゾキを…

マダラサーガ MADARA SAGA

幼稚園戦記まだら

本からゲームに舞台を変えて
元気な園児・マダラが登場

'96年1月26日発売予定
データム・ポリスター
9800円 消費税別
カセット 16M＋64KRAM
バッテリーバックアップ
ロールプレイング

マンガやドラマの性格そのままにマダラたちが冒険

元気でパワフルな幼稚園児、マダラ・影王・聖神邪・カオス達が、義見依久原作のマンガ「幼稚園戦記まだら」から飛び出してRPGになって登場だ。

ドラマCDやOVAにもなっているので、知っている人も多いはず。４人の性格もみんなご存じの通り、あのままなんだ。

風変わりなRPG『まだら』だけれど、個性豊かなキャラ達が、みんなといっしょに冒険するよ。

人に話しかけるときは、頭の上にマークがでているときにハンドくんでクリックする

原作のなかでもお元気少年のマダラはゲームの世界でもめいっぱい元気！

自分からは何もしない主人公を導こう

『まだら』には今までのRPGにあった"プレイヤー＝主人公"の考え方がない。町を歩き回る主人公を、プレイヤーが上手に道案内してあげるんだ。その時に活躍するのが、ハンドくんと呼ばれる手の形をしたカーソル。人に話しかけたり物を探したり、ハンドくんはプレイヤーの手というわけだ。

プレイヤーが行き先を教えてあげないと、主人公は町中をウロウロと歩きまわるだけ

少年忍者のバサラくんとお友達のダキニくん
どの章でも登場。ずっと影王を探し続けているんだけれど、なにか秘密が…？

4人の性格とそれぞれの章の目的

目的別に、マダラ・影王・聖神邪・カオスの４つの章に分かれ、好きな主人公から始められる。

マダラの章

マンガの主人公。金剛幼稚園のきりん組。お兄ちゃんの影王とは３分違いで生まれた。

朝起きたら影王がどこにもいない…マダラは影王を探しに家を出た

聖神邪の章

両親がパンクスのため、髪を赤く染めている。留年園児のためマダラと同じきりん組。

ロックコンサートのためにお使いに行く聖神邪。まずは髪を染め直しに

影王の章

４人のなかでも一番年上のうさぎ組。肩にいるのは前世から寄生しているヒョウブ。

「栄光塾」に捕らわれてしまった影王。その時、重要な秘密を知ってしまい…

カオスの章

ドイツ系のアメリカ人で、パパ&ママは外国と日本を行き来している。バイリンガル園児。

両親の乗った飛行機が原因不明の墜落事故。両親は無事だったのだが…

©Yoshimi Iku with MADARA PROJECT／POLYSTAR／DATAM POLYSTAR

にぎやかな「こんごうちょう」のそれぞれの物語

4人のなかから選んだ主人公の舞台が、左にある「金剛町」。

もちろん、選択した主人公によってスタートする家は違うし、目的もコースも変わる。

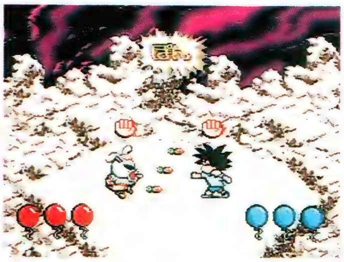
基本的には、プレイヤーがハンドくんを使って主人公に何かしらの指示を与えない限り、ただひたすら真っ直ぐ歩いて行くだけ。ただし、曲がり角は左に、行き止まりはUターンをするクセがある。

ゲーム画面の右下にあるメーターが、主人公のおなかのすき具合を表している。メーターが0になるとゲームオーバー。

❶高層マンションバブリー
❷パオパオ公園
❸金剛幼稚園
❹ゴンベエ・山本邸宅
❺栄光塾
❻美容室ビューティサクヤ
❼ゴンベエ・山本の店「ミッチェル・ド・パリ」
❽ホーライ屋敷
❾帰国子女のマンション
❿此ノ花家
⓫モウモウ公園

物語の途中で会う敵とじゃんけん勝負

物語が進むと、敵と戦わなければ先に進めない場面がでてくる。戦闘は3回勝負のじゃんけん。負ければ、命の代わりの風船がひとつずつ減っていく。風船が無くなるとゲームオーバーになる。



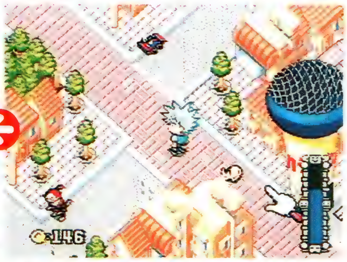
負けると、セーブをしたところからやり直し。こまめにセーブするようにしておこう

町角のアイテムで主人公の気をひこう

町のあちこちに置かれている、ラジコンカーに三毛猫やサルたち。これらはストラクチャーと呼ばれるアイテムのようなもので、全部で10種類ある。そのうち、ハンドくんでクリックすることによって反応をおこすものが8種類。

これらは、物語の流れのなかで主要な曲がり角に置かれている。使い方としては、"あの家の前を通って目的地に行きたいから、この道を曲がってほしい"、"真っ直ぐ進まないでほしい、家や店のなかに入ってほしい…"など。

キャラによって反応が違うし、気分が左右される。それらのなかでも、スズメはクリックできないが、直接気分にかかわってくる。



曲がってほしい道に置いてあるストラクチャー（アイテム）をクリックしよう

ストラクチャーに変化が起こり、主人公がその道を歩き始める。気分の変化もある

おなかがすいたら物を食べて回復

物語はリアルタイムで進行していくので、放っておくとおなかがすいてくる。そんなときは、町に隠されている食べ物を見つけて食べさせてあげよう。なかにはおなかがすく食べ物もある。1度見つけた場所から2度出ることも。

食べ物は、道に落ちていないし買えない。たいていは建物に隠れている

●おなかがふくらむ7つの食べ物

基本的には、メーター以上におなかがいっぱいにならない。食べ物のある場所がわかったら、メーターの減り具合をよく見よう。

●よけいにおなかのすく3つの食べ物

子供の嫌いな食べ物を食べてしまうと、おなかがすいてしまう。なかには、メーターがグッと減ってしまうものもあるので注意。

コインを集めてイベントで遊ぼう

コインがあるとイベントで遊ぶことができる。コインは町のあちこちに隠されている。

●ゲームセンター シャオロン・WARS

シャオロン（爆撃弾のようなもの）を相手にぶつけて倒すゲーム。ゲーセンで遊べる。

障害物をよけてシャオロンをぶつける。相手の体力を0にすれば勝ち

●ハッピー商会 びっぐ or すも～る

下段に置いてあるカードのどちらが、上段のカードよりも数が大きいかを当てる。ハッピー商会で遊べる。

10枚単位で掛ける。当てれば掛けたコインの2倍もらえる

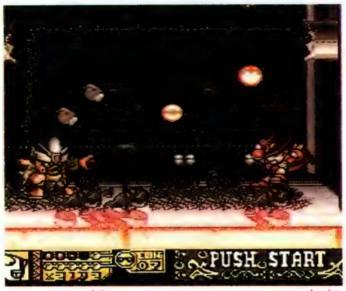
THE GREAT BATTLE V
ザ・グレイトバトルV

人気シリーズついに5作目！今度は西部劇だぜ！

発売中
バンプレスト 9800円 消費税別
カセット 12M
パスワードコンティニュー
アクション

かわいいヒーローたちの辛口アクションゲーム

ウルトラマンや仮面ライダー、ガンダムたちが、かわいくデフォルメされて、激しいバトルを繰り広げる大人気シリーズ第5弾。今回の設定はなんと西部劇調。無法な開拓者を相手にヒーローたちのガンアクションが冴える！



ゲームは横スクロールのアクションが主体

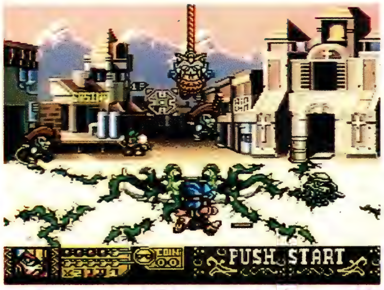
惑星ガルシアを悪の手から救え！

ゲームの目的は惑星ガルシアの平和を取り戻すこと。惑星ガルシアにある不思議な力を持つ石「ガルバーストーン」を得るために、「ダダ」という男がこの星を支配してしまった。そんな状況の惑星ガルシアを舞台に、ヒーローたちの戦いの幕は切って落とされた。

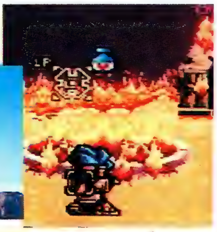
侵略者ダダ。この星のガルバーストーンを狙う

新しく加わったガンバトルステージが熱い

ゲームは基本的には今までと同じ横スクロール型のアクション。また、今回の5作目では、新たに「ガンバトルステージ」というものが加わった。ここではヒーローたちを左右に動かし、敵の攻撃を避けながら、照準を合わせて銃で攻撃するんだ。敵の攻撃雨あられの中をかいくぐり、敵を目掛けて銃を撃ちまくるんだ。



中心にあるのが照準。これを敵に合わせて攻撃


アイテムも出る。アイテムを撃てば、入手したことになるぞ

照準はLボタンで固定することができる。狙いを定めて撃ちまくれ

主人公ロアとともに戦う仲間たち

主人公は、宇宙の平和を守るバトルフォースの戦士「ロア」。プレイヤーは彼を操作していく。さらに、パートナーを3人のヒーローの中から、1人選んで操作することもできる。この選んだパートナーと協力して敵を倒していく。Xボタンを押せばシリーズおなじみキャラチェンジがいつでもでき、それぞれの異なった攻撃方法や特殊能力を駆使して進んでいけるぞ。

戦士ロア

ロアはバトルフォースの勇気ある少年。武器はブーメランだ。また、攻撃ボタンを押し続けると出せる「タメ攻撃」は、ブーメランが敵を貫いて飛んでいく。さらに、タメ攻撃ブーメランに乗って空中移動もできるぞ。

タメ攻撃

ブーメランが一直線に飛ぶ！

特殊能力

ブーメランに乗って空中移動だ

ウルトラマン

法と秩序を守るきまじめな保安官、ウルトラマン。彼の攻撃は4人のヒーローの中で唯一、連射ができるスラッシュビーム。タメ攻撃は敵を追いかけていくホーミング弾を撃つ。さらに、壁に張りつき移動もできる。

タメ攻撃

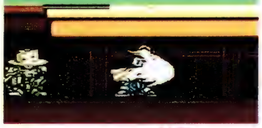
3つの弾が敵を追いかける

特殊能力

壁に張りつけば安全確実？

ゴッドガンダム

アウトローな性格のゴッドガンダム。攻撃は拳から発するゴッドフィンガー。4人の中で一番破壊力がある。タメ攻撃は連続ゴッドフィンガー。また、空中でタメ攻撃を使用中に、さらにジャンプすることもできる。

タメ攻撃

ゴッドフィンガー連発だぜ！

特殊能力

この状態でジャンプもできるぞ

仮面ライダーブラックRX

心優しき開拓者、仮面ライダーブラックRX。攻撃はムチを使用。またタメ攻撃ではサマーソルトキックとライダーキックができる。さらにムチをフックなどに引っ掛けて、通常では飛び移れない場所に移動できる。

タメ攻撃

敵に向かってライダーキック！

特殊能力

ムチをフックに引っ掛けて移動

©石森プロ／東映／円谷プロ／創通エージェンシー／サンライズ／テレビ朝日／BANPRESTO

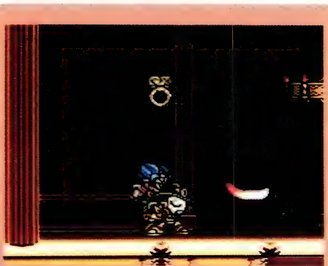
選ぶパートナーで変化するストーリー

選んだパートナーによって、ステージ構成やストーリーが変わってくる。もちろんエンディングもパートナー3人分、3通りあるんだ。全部のエンディングを見るには3回パートナーを変えてプレイしなければダメ。また、途中で強制的にパートナー変更も用意されているので、飽きさせないゲーム展開が楽しめるぞ。

イベントシーンも。ここではパートナーが変更

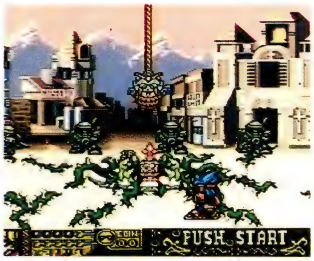
2人プレイで協力だ！

もちろん2人同時プレイも可能。1Pがロア、2Pが3人のパートナーから1人を選ぶ。また、2人プレイではおんぶプレイという合体技ができ、1人のときより強力な攻撃を出せる。


おんぶ合体すると攻撃力がアップする

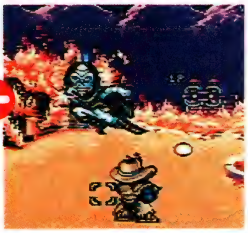
序盤のストーリーをパートナー別に紹介

それではちょっとだけステージを紹介。ゲームをスタートすると、全パートナー共通でいきなりガンバトルステージから始まるぞ。ここでは処刑寸前になっているノーベルを救うのが目的。その後、ボス敵ダダが登場。2段階に変身するダダをやっつけろ！



吊り下げられたノーベルを救え！ ノーベルの下にいるパックンを狙うんだ

いきなりダダと対決する。画面を縦横無尽に飛び回るぞ。動きを止めた瞬間を狙え！



巨大ダダと対決！

倒したと思ったダダが巨大化！ 攻撃もキツイ

パートナー ウルトラマン

ダダに逃げられてしまった後、ウルトラマンをパートナーに選んだ場合、ホテルで作戦会議を練ろうということになる。しかし、ついたホテルでは、ダダの手下たちがロアたちを倒すために待ち構えていたのだった。あやうしヒーローたち。戦いは始まったばかりだ。

ホテルの壁にダダの顔が…。悪趣味だ

BOSS マスターガンダム

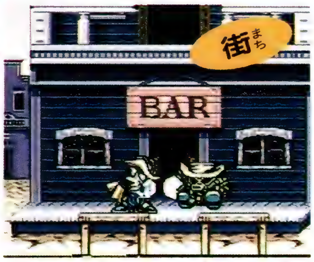
真っ赤なオーラをまとって迫ってくるぞ！

次のステージへ

そして街。BARの看板が西部劇っぽい

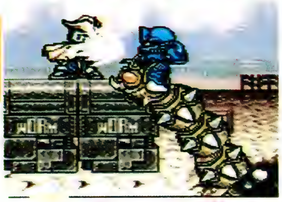
パートナー ゴッドガンダム

同じくダダに逃げられてしまった後、ゴッドガンダムを選ぶと街へと進むことになる。無法者の開拓者たちがはびこる街は、今やダダの支配下にあった。正義の拳を真っ赤に燃やして、ゴッドガンダムは荒くれ者たちの巣窟を突き進んでいく。勝利をつかみとれ！



街からスタート。ザコ敵のザクに向けてゴッドフィンガーさく裂だ！

BOSS ワーム



ワームに乗ってグフの攻撃が来る

次のステージへ

汽車上のガンファイト！

街をクリアすると次は汽車上のガンバトル！

パートナー 仮面ライダーブラックRX

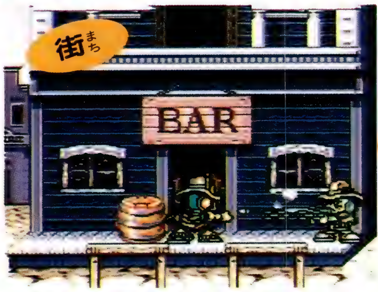
仮面ライダーを選んだ場合は、同じようにダダに逃げられた後、ハゲタカ山という険しい山岳地帯に足を踏み入れることになる。ハゲタカ山は敵の攻撃と、高さのある地形がキツイ難所。1歩1歩確実に敵を倒しながら進んでいこう。その後は街へ向かうことになるぞ。

険しいハゲタカ山。風船でショッカー登場

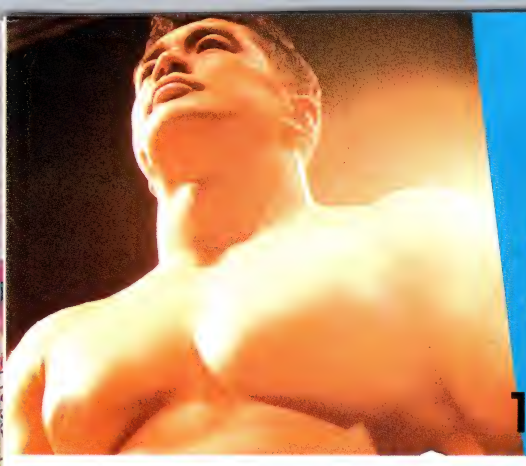
BOSS ナース

画面一杯のナースにライダーキック！

次のステージへ



そして…街へ。戦いはさらに続いていく



鍛え上げた体と技で最強を目指せ！

最強 高田延彦

さいきょう たかだのぶひこ

12月27日発売予定 ハドソン 10900円 消費税別

カセット 24M パスワードコンティニュー プロレス

UWFインター監修によるこだわりのリアルプロレスゲーム

UWFインター監修によるプロレスゲームがついに登場。オープニングで流れるリングアナウンスや、リアルな技のグラフィックなどにこだわりを感じる作品だ。また、キャラクタの1人として高田延彦選手が使用できたり、ゲームで使用されている3つのルールのうち1つは、UWFインターの公式ルールだったりと、ファンにはたまらない1本に仕上がっている。

ゲームのデキに思わず顔をほころばせる高田延彦氏

本物のリングアナウンサー小野坂昌也氏によるオープニングのアナウンスは燃えるぜ！

UWFインター公式ルール

● ロストポイント制の30分1本勝負。どちらかのポイントが0になるか、ダウンして10カウントのコールで試合終了。時間切れのときポイント差が8以下の場合はドロー。
● 試合開始時の持ちポイントはシングルバウト（1対1）の場合が各15点。ダブルバウト（2対2）のときは各21点とする。
● 減点はスープレックスポイントのある投げ技を受けると−1点、ロープエスケープをすると−1点、ダウンは−3点とする。

自分に合ったタイプを10人の格闘家から選択

使用できるキャラクタは全部で10人。レスラー以外にも空手家やサンボ使いなど、個性的な得意技を持った格闘家たちばかりだ。自分に合ったキャラを選びたい。

種類豊富な技でリアルな闘いを演出

すべてのキャラクタは、ボタンと十字キーを組み合わせた簡単な操作だけで、パンチやキック、スープレックスにサブミッションと豊富な技を繰り出すことができる。また、連続技やコンビネーション技などの操作も簡単で、それらを駆使したリングでの闘いは、白熱すること間違いなしだ。

パンチ

全体的に間合いが短い代わりに、スピードは速い。牽制用？

キック

ローキックとハイキックで揺さぶりをかけるのが有効だ

スープレックス

プロレスの華。Uインタールールならポイントにもなる

サブミッション

通好みのサブミッションも多彩。ギブアップさせるのだ

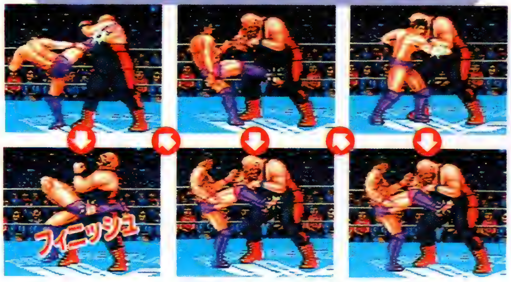
コンビネーション技

左の2種類にキャンセルコンビネーションとコンビネーションラッシュを加えた、計4種類のコンビネーション技がある。決めると大ダメージを与えることができるので、ぜひ闘いに組み込みたい。

コマンドコンビネーション

4種類のコンビネーション技のなかでは難しいほうなので、多少の練習を要するかも。でもやはり決まると気持ちいいので覚えたい技だ

スペシャルコンビネーション



その名のとおり、非常に強力なコンビネーション。操作も相手の側でXとAを同時に押すだけ。一発逆転を狙え！

©HUDSON SOFT／U.W.F. INTERNATIONAL

ストーリー、シングル、ダブル さまざまなモードで最強を目指せ

プレイするモードは、ストーリー、スパーリング、シングルバウト、ダブルバウトの4つのモードから選択できる。ストーリーとスパーリングは対COM戦のみ。シングルバウトとダブルバウトは対COM戦か対戦かを設定できる。それでは各モードの説明をしよう。

トーナメントを勝ち抜け ストーリーモード

ストーリーモードでは、3つの決定戦ですべてのキャラクタと闘っていくことになる。各決定戦のタイトルは左の通りだ。ルールが違うことにも注目してほしい。おのれの最強を証明するため、すべての闘いで勝ち抜き、チャンピオンベルトを手に入れるのだ。

ストーリーモードの流れ

●プロレスリング世界ヘビー級王座決定戦
(UWFインター公式ルール ロストポイント制)
会場：闘技館

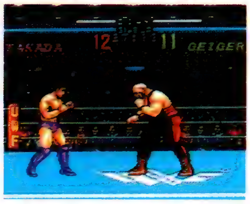
↓

●格闘技世界一決定戦
(ミックスドルール)
会場：上ノ宮球場

↓

●非公式戦(格闘王決定戦)
(フリールール 時間無制限 3本勝負)
会場：巌流島

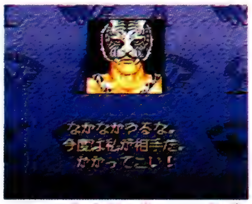
○闘いを前にして、最強の称号を手に入れると意気込む高田。試合間にビジュアルシーンをはさんでストーリーが進行する



○プロレスリング世界ヘビー級王座決定戦の決勝で、強敵ギーガーと相対する高田。間合いが徐々に詰まり緊張感が高まる

○ライバルたちの挑戦は潔く受けて立とう。挑戦者に勝利するとスパーリングで勝ったときと同様、能力値がアップするのだ

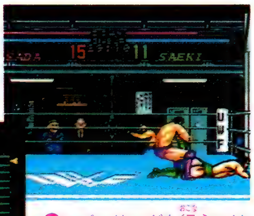
○格闘技世界一決定戦はUインターのロストポイント制のルールが採用されない。ダウン10カウントが唯一の勝利だ



○2つの決定戦を制すると最後の挑戦者、タイガー ネオが現れる。すべての技を駆使して闘え。チャンピオンベルトは目の前だ

練習試合でパワーアップ スパーリングモード

スパーリングモードで相手に勝つと能力値がアップする。アップする能力値はスパーリングした相手によって異なり、さらに自分がアップさせたい能力値に、自由に振り分けられるボーナスポイントがもらえる。弱点を補強しよう。



○スパーリングを行うのはUインター道場だ。ここで磨き上げられた技は、必ず強力な武器になるはずだ

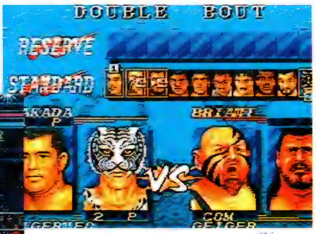
○格闘家の能力値は全部で9種類。各意味は左の表のとおり。自分の得意分野を作ろう

○時間をかけて強いキャラを育てたら、パスワードをひかえておこう。育てたキャラ同士の対戦は燃える

STAMINA	KOメーターの耐久力
PUNCH.Pow	パンチでの攻撃力
PUNCH.Lv	パンチの耐久力
KICK.Pow	キックでの攻撃力
KICK.Lv	キックの耐久力
SURPLEX.Pow	スープレックスでの攻撃力
SURPLEX.Lv	スープレックスへの耐久力
SUBMISSION	サブミッションでの攻撃力と耐久力
SPEED	移動する速さ

友達と最強決定戦 シングルバウトモード ダブルバウトモード

対COM戦はストーリーモードで十分に楽しめるので、この2つのモードではぜひ友達と対戦を楽しみたい。ダブルバウトモードではマルチタップをつないで、最大4人まで同時プレイ可能だ。



○マルチタップがあるなら4人プレイがお勧め。3人以下でも足りない分をCOMにしてプレイ可能だ

○ピンチになったら迷わずタッチ。それがダブルバウトの醍醐味。パートナーシップが勝利の秘訣だ

自分だけの格闘家を作る リザーブモード

自分の名前や好きな名前を付ければ、もっと愛着がわくという人もいるだろう。そんなときはリザーブモードでキャラクタを作ろう。スパーリングをするにしても育て甲斐があるというものだ。

○10タイプの格闘家から1人選択し、肌の色、コスチュームのカラー、名前の3ヵ所を変えることができる

○自分の付けた名前なら愛着もわくというもの。オリジナルのキャラクタで最強の称号を手に入れるのだ

プレゼント

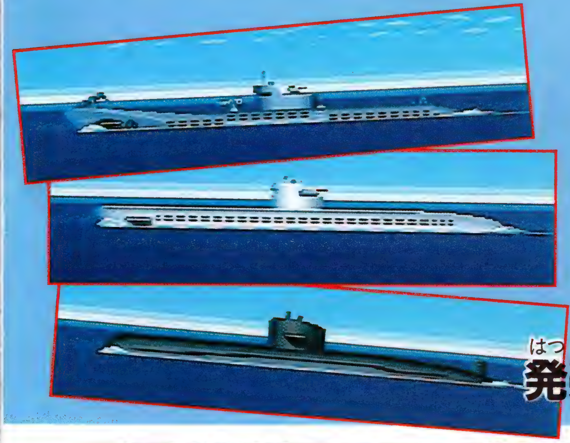
このゲームの発売を記念して、高田延彦選手の写真集「ALL FOR WIN」(鹿砦社)を20名様に、サイン色紙を2名様にプレゼント。ハガキに郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号と欲しいプレゼントの名前を書き、左のあて先まで応募のこと。

〒105 東京都港区東新橋1-1-16
TIM ファミマガ編集部
『最強 高田延彦』プレゼント係

締め切りは1月26日(必着)です。当選者の発表は発送をもってかえさせていただきます。なお、雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方はこの号の他の懸賞に当選できない場合があります。

サイン色紙 2名

ALL FOR WIN 20名



任務に従って潜水艦で敵船舶を攻撃

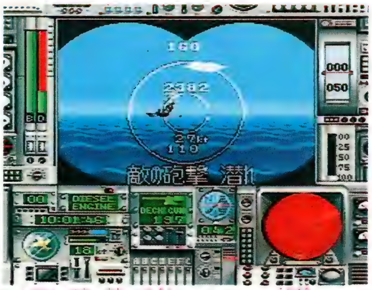
BATTLE SUBMARINE バトルサブマリン

発売中 パック・イン・ビデオ 9800円 消費税別

カセット 8M

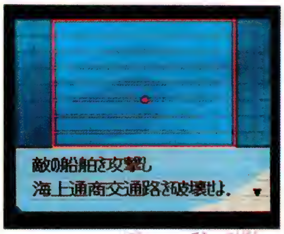
パスワードコンティニュー

シミュレーション



照準の使い方を把握して、うまく攻撃しよう

魚雷を使って敵に感づかれないように行動し、攻撃する。しかしあまり遠い位置からでは命中しない



ミッションに従って、敵の船舶を攻撃し、撃沈するのが目的。潜水艦を題材にしたシミュレーション

潜水艦を使って海中深くに潜り敵を秘かに攻撃

潜水艦に乗り、敵艦艇を攻撃するというシミュレーション。海中に潜り、離れたところから敵に感づかれないように魚雷で攻撃するというもの。ミッションに従い、敵を攻撃していく。

ゲーム画面

ゲーム画面は潜水艦のコントロールパネルがメインになっている。いろいろな計器からさまざまな情報を読み取らなければならない。潜水艦のコントロールは十字ボタンの左右で左右旋回。上を押すと潜行、下を押すと浮上となっている。Yボタンを押すと加速、Bボタンを押すと減速する。また潜行中Xボタンを押すと潜望鏡で海面のようすが分かる。L、Rボタンは魚雷発射口の方向を変えるもの。

ゲーム画面の見方

このゲームをプレイする場合、まずは各計器の見方を覚えないと潜水艦をうまくコントロールすることはできない。このゲームの潜水艦は海上ではディーゼルエンジン、海中ではバッテリーモーターで航行する。そのために海中では限られた時間しか潜行できないので、潜ったり浮上したりといった行動を繰り返すことになる。

深度計と海底までの距離

上が深度計で下が海底までの距離を示すメーター。浅瀬では海底までの距離に注意しないと海底にぶつかって、ダメージを受けてしまう。

メイン画面

武器の照準はここに表示される。このとき表示される数字は上から照準の向き、敵艦までの距離、敵艦のスピード、敵艦の向きを示している。

ダメージとバッテリー

左がバッテリーメーター、右がダメージメーターになっている。潜行中はバッテリーが減り、海上を航行するとバッテリーを充電する。

速度など

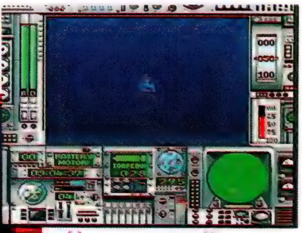
ここには使用中の武器、使用中のエンジン、そして速度が表示されている。速度は左下の2桁の数字が表している。武器はセレクトボタンで選択する。

方向計

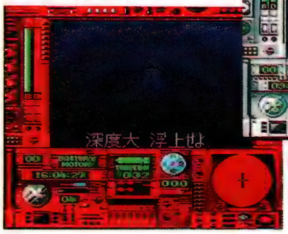
磁石の下の3桁の数字は、艦首が向いている方向を示している。0が北を意味し、東への移動は90、西への移動は270という具合になる。

レーダー

レーダーの上方向が艦首の向いている方向を示す。敵が左右や下方向から近づいてきたときは、十字ボタンで艦首をそちら方向に向けて移動する。



深い海でも潜り過ぎてしまうとダメージを受ける。百メートルぐらいが安全な深度



浅いところでは、海底にぶつからないように航行すること

3つの視点

メイン画面は3つの視点に切り替わる。海上での画面、海中での画面、潜望鏡での画面の3つ。メイン画面がそれぞれ違っているので、違いを覚えておきたい。

潜望鏡

海中からの攻撃は魚雷のみ。よ〜く狙うのだ

潜行

潜行するとエンジンが切り替わってモーターに

海上航行

海上では甲板砲と魚雷の両方が使用できる

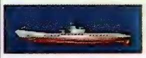
©PACK-IN-VIDEO CO., LTD.

3隻の潜水艦をコントロールして敵艦を撃沈する

ゲーム中では3種類の潜水艦を使うことができる。それぞれ能力に違いがあるので、ミッションに適した潜水艦を選んでいこう。

各ミッションには、破壊しなければならない艦艇以外の艦艇もいるので、できればそれらの艦艇は避けていきたい。ダメージを一定以上受けてしまうと沈没してしまうので、よけいな戦闘を避けてダメージを受けないようにする。

リーベンドップ



リーベンドップ U146型
最大速力:水上/16ノット 水中/8ノット
水中航続距離:4ノットX18.0マイル
安全潜航深度:130メートル
魚雷発射管数:4本 射程:6000メートル
魚雷搭載本数:32本
備砲:14センチ機関砲 射程:3000メートル

⇧この潜水艦が基本の潜水艦。移動力が少し低いのが気になる

海玄号

海玄号 伊402型
最大速力:水上/24ノット 水中/6ノット
水中航続距離:3ノットX13.5マイル
安全潜航深度:150メートル
魚雷発射管数:8本 射程:6000メートル
魚雷搭載本数:32本
備砲:14センチ機関砲 射程:3000メートル

⇧海上速度は1番だが海中では遅い。魚雷を1度に8発発射できる

すなしお

すなしお LP14型
最大速力:水上/20ノット 水中/12ノット
水中航続距離:4ノットX18.0マイル
安全潜航深度:130メートル
魚雷発射管数:6本 射程:6000メートル
魚雷搭載本数:32本
備砲:14センチ機関砲 射程:3000メートル

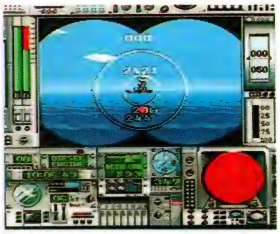
⇧海上、海中での移動力が高く、魚雷も1度に6発発射できる

2つの武器を装備

潜水艦には2種類の武器が搭載されていて、潜水艦による武器の違いはない。近距離用の甲板砲と遠距離用の魚雷を持っている。その2つを使い分けていこう。

甲板砲

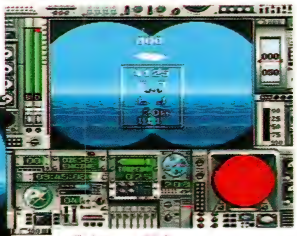
射程距離は3千メートル以内で威力は低い。敵艦に近づきすぎてしまったときは、浮上してこの武器を使うしかない。



⇧敵艦に近づきすぎてしまうと魚雷は使えない。甲板にある機関砲で敵を攻撃しなければならない

魚雷

6千メートルの射程を持ち、威力は高い。一定以上の連射は不可能だが、敵のレーダーに発見されない位置から攻撃できる武器。



⇧魚雷が1発当たれば、ほとんどの場合敵艦を撃沈する。それだけ高い攻撃力を持っている

⇧艦首と攻撃方向は別になっていることを覚えておきたい

基本的な攻撃手順

ここで簡単にどういう手順で敵を攻撃するかを少し解説する。基本は敵に感づかれない位置で魚雷を発射して敵を仕留めること。

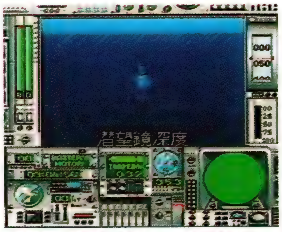
レーダーで索敵

まずは海上で敵をレーダーで捕らえる。レーダーが敵を捕らえるとメッセージで教えてくれる。

⇧レーダーに反応があったら、敵艦方向に艦首を向けよう。しかしすぐには敵艦を視認することはできない

距離をつめて潜行

敵を発見したら敵艦の方向に艦首を向けて、少し距離をつめるようにして潜行する。



⇧艦首を敵艦に向けたら潜行開始。30〜40メートルぐらいの深度がちょうどいい深度だろう

⇧そうして潜望鏡を出して敵艦を観察する。7千メートルぐらいまで近づくと魚雷の照準が作動する

狙いを定めて魚雷発射

潜行するとレーダーの索敵範囲がせばまるので、敵艦がレーダーに映らないことがある。このときは潜望鏡を出して敵艦に近づくように移動する。そして4、5千メートルまで近づいたら魚雷発射するのがいい。

⇧3千メートルぐらいが魚雷の限界。それ以上近づくと敵が攻撃してくることも

⇩魚雷は6千メートルまで届くが、ある程度近づいた方が確実にヒットする

敵艦撃沈

魚雷の発射を敵艦が関知していなければ魚雷は命中するはず。敵がこちらの存在を関知していると、方向を変えて逃げていってしまう。

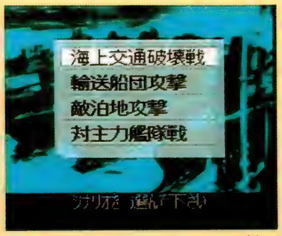
⇧敵が気づかずに接近してくれれば、魚雷は確実にヒットするはずだ

2つのゲームモード

ゲームのモードは2つあり、フリープレイとキャンペーン。まずはフリープレイで練習したい。

フリープレイ

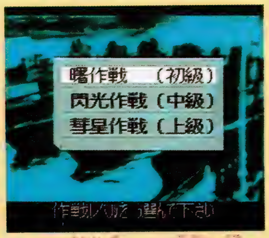
4つのミッションのどのミッションからもプレイできる。このモードでは潜水艦を自由に選択できるので使いやすい潜水艦を使おう。



⇧4つのミッションから1つを選んでプレイする。下にいくほど難易度は高くなってくる

キャンペーン

3つの難易度の中から1つを選んで、順番にミッションを遂行する。こちらのモードでは潜水艦の使用に制限がある。



⇧3つの難易度から、自分の腕にあうレベルを選ぶ。使用する潜水艦に制限があってなかなか難しい

⇩パスワードで長いキャンペーンモードをセーブする。ミッションクリアごとにパスワードを表示

スーパーファミコン 天使くんと共同作戦、ツープラトンで突き進め!

ゴーゴーアックマン
GO GO ACKMAN 3

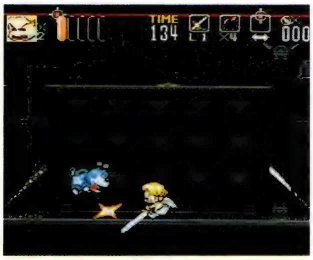
発売中 バンプレスト 9800円 消費税別

カセット 16M

コンティニュー アクション

キックや投げ技 武器で敵を倒せ!!

ちっちゃなアックマンが活躍する、アクションゲームのシリーズ3作目だ。ジャンプ、キック、パンチなどのキビキビした動きがかわいいぞ。アドバイスしてくれるお供のゴードンも心強い。今回のストーリーは宿敵の天使くんと手を組んで、天界警察と戦うことになってしまったというお話。アックマンだけでなく、天使くんも操作できるようになったぞ。



⬆武器の基本は剣での攻撃だ。もちろん天使くんも武器を使えるぞ

⬇ジャンプして敵の真上に落ち、相手の動きを止めて投げ飛ばすことができる

⬆キックで敵を倒せ! アクションの操作は前作までとほぼ同じなのだ

特殊ステージを含む 5つのステージに挑戦

今度の冒険はバラエティ豊かな全5ステージ。それぞれが前後半に分かれていて、そのどちらかが特殊ステージになっている。通常の横スクロールのアクションだけでなく、変化に富んだ冒険が待っているぞ。たとえば追いつ追われつのカーチェイスや、激しい3Dシューティングに挑戦する場面もある。ステージクリアに必要なアイテムを探す謎解きまであるぞ。

3Dシューティングだ!

⬅こんなバトルシーンもある。正面からくる敵に照準をあわせて撃墜だ

フィールドで宝探し?

⬅フィールドマップ上で草をかきわけながら進むアックマン。何かを探してる?

たくさん魂を集めて アイテムと交換

1人の敵を倒すと魂が1つ手に入る。これをたくさん集めると、ショップでいろいろなアイテムと交換できるのだ。ショップは各ステージに1つずつある。便利なアイテムを手に入れよう。ボスキャラとの対戦で役に立つぞ。

ショップの主なアイテム

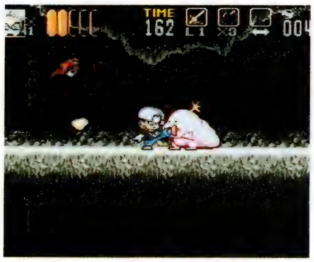
アイテム	効果
ゴードンパワーアップ	一定時間ゴードンがパワーアップ。バリアを張るのだ
ライフゲージアップ	これを使うとライフゲージの数が一つ増える
ドクロ	一定時間キャラクタ自身が無敵になって突き進める
ライフポッド	これを持っておけばライフがゼロになっても自動回復

⬇6種類のアイテムが売られている。場所によって売ってるものが違うので注意

⬆ドクロマークのアイテムショップ。魂を売り買いできない天使くんは入れない

チェンジポイントで 天使くんと交代

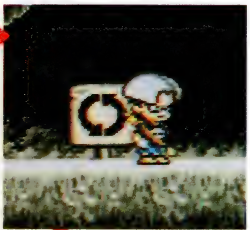
ステージ内の、くるくる回転を示すような矢印の看板がチェンジポイントだ。ここでキャラクタの選択ができる。看板は隠れた場所にある場合もあるからよく探そう。



⬆アックマンは必殺の連続攻撃ができる。キック、パンチの連続で威力は絶大だ!

⬇こんな断崖でも平気。ステージによってはアックマンだとツライ場所もあるぞ

⬇天使くんは空を自由に飛べるのが特徴。おかげで冒険もラクチン



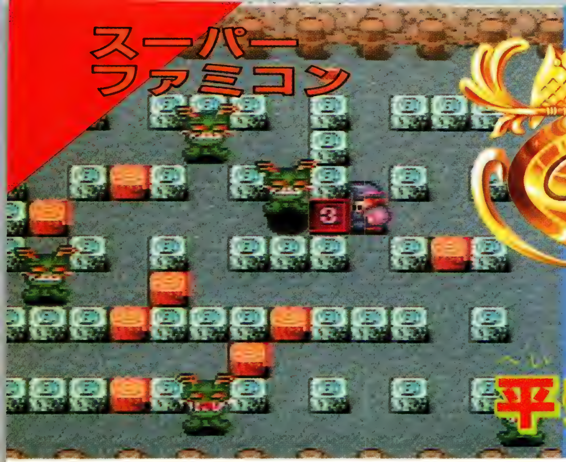
⬆看板の前で十字ボタンの上を押せばキャラクタの交代ができるよ

©バードスタジオ/集英社/BANPRESTO

スーパーファミコン

Nichibutsu Arcade classics 2

好評第2弾
今度は『平安京エイリアン』で勝負だ!



ニチブツアーケードクラシックス2 へいあんきょうエイリアン

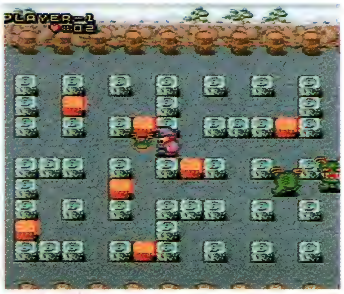
平安京エイリアン

発売中
日本物産
5980円 消費税別

カセット 4M
コンティニュー
パズル

懐かしの『平安京エイリアン』が帰ってきた

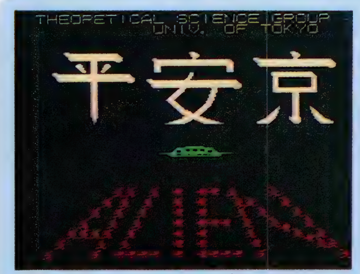
『クレイジークライマー』や『ムーンクレスタ』など、懐かしのゲームを1本にまとめて、好評を博した前作。その人気を受け第2弾が発売される。今回は『平安京エイリアン』1本を、当時そのままの形で入れ、なおかつグラフィックの新しいリニューアル版も並録。



当時の斬新な感覚は、今なお新鮮

平安京エイリアンとは…

『平安京エイリアン』とは、TVゲームがまだ今ほど普及していなかった1980年に、ゲームセンターに登場したゲーム。なんと東大生が製作したゲームとして話題になり、いつしか大ヒットとなった。'80年代当時を代表するゲームの1つなのだ。



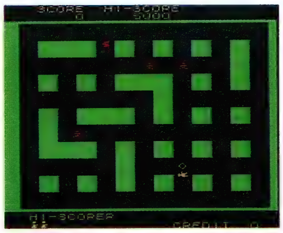
昔のままのオープニング画面。泣けるぜ

古くて新しい遊べるモードは3つ

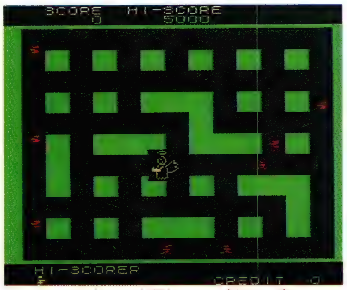
この『2』で遊べるのは3つのタイプのゲーム。当時そのままの「オリジナルモード」。リニューアルされた「ニュータイプモード」。そして2人で対戦できる「VSモード」が用意されている。

オリジナルモード

オリジナルモードは当時そのままのゲームだ。プレイヤーは主人公の検非違使を操作して、平安京に突然現れたエイリアンを退治する。その退治方法というのが、穴を掘って、エイリアンをその穴に落とし埋めてしまうというもの。もちろんエイリアンに触れると死んでしまう。掘る穴は5段階に大きくなり、完全な穴でないとエイリアンを退治することができないのだ。2人同時プレイもできるぞ。



色数も少なく、グラフィックもかなりショボショボ(失礼)。音も寂しいが、当時は熱狂したんだよ

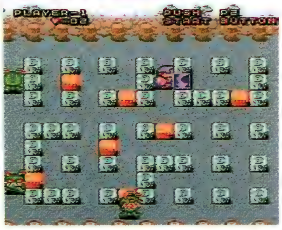


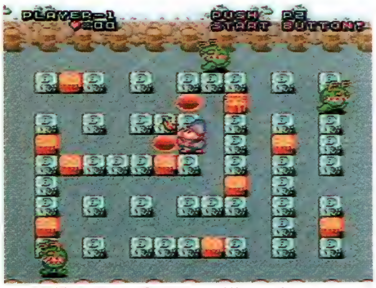
ミスして死ぬと昇天。この演出が泣かせる

ニュータイプモード

グラフィックなどがグレードアップしたニュータイプモードも、設定や基本はオリジナルモードと同じだ。ただ、ニュータイプモードでは木のブロックを壊したり、穴を掘ったり、敵を埋めたりすることで、アイテムが現れるようになっている。このアイテムは自分に有利なものも不利なものもある。

グラフィックは美しく、ゲーム性もアップさせた「ニュータイプモード」。主人公、検非違使もリアルに





でも穴を掘り、埋めるのは昔から変わりません

VSモード

VSモードは近頃はやりの対戦型ゲーム。どちらかがエイリアンを埋めて退治すると、そのエイリアンが相手側に移動。相手側のエイリアンの数が増えていくことに。勝敗はどちらか一方が全部のエイリアンを退治するか、エイリアンにやられるまで。ここでもアイテムが出てくるので利用しよう。

画面を左右2つにわけての対戦プレイ。『平安京エイリアン』の新しい可能性が今ここに!

勝っても負けても熱くなること間違いなし

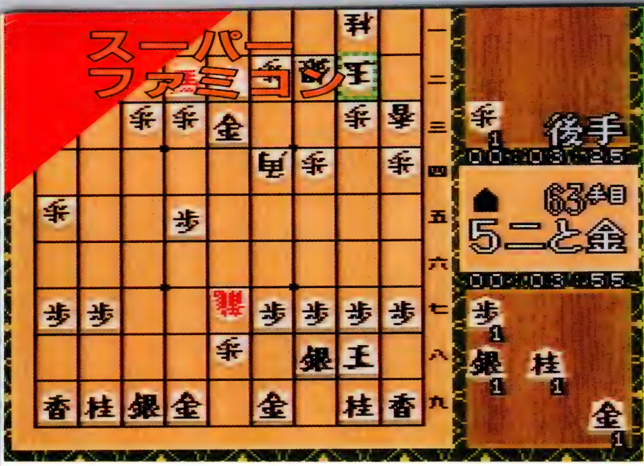
アイテム説明

プレイ中に出てくるアイテムは計7つ。効果を上げるものもあれば、下げるものもある。エイリアンプレートと木ブロックプレートは直接取らなくてもその効果を発するので要注意。また1UPはVSモードでは出てこない。

	1UP	その名の通り、検非違使が1人追加される
	エイリアンプレート	表示された数のエイリアンが落ちてくる
	木ブロックプレート	表示された数の木のブロックが落ちてくる
	スピードアップ	検非違使の移動スピードが速くなる
	スピードダウン	検非違使の移動スピードが遅くなる
	穴掘り・穴埋めスピードアップ	検非違使の穴掘りと穴埋めのスピードアップ
	穴掘り・穴埋めスピードダウン	検非違使の穴掘りと穴埋めのスピードダウン

©Nihon Bussan/Nihon Syscom

スーパーファミコン



SUPER 将棋3 棋太平

スーパーしょうぎ3

瞬間思考で 待たずに 打てる!!

発売中 アイマックス 12800円 消費税別

12M+64K RAM ／ マウス対応 ／ バッテリーバックアップ ／ 将棋

さらに進化した第3弾

『スーパー将棋』シリーズがさらにパワーアップして帰ってきたぞ。それがこの『スーパー将棋3〜棋太平〜』だ。今回はモードを一新して、さらにコンピュータの思考時間を短くするように工夫されている。さまざまな条件での対局で棋力のレベルアップや、ちょっとした息抜きのモードなど、いつまでも長い時間楽しめるようになっているのだ。これでさらにキミの実力を上げてみよう。

対局や回り将棋が楽しめるのだ

新チップで高速思考

今回は新チップのSA-1を採用していて、より一層のスピードアップが図られている。1手あたりの平均思考時間はおよそ30秒という速さだ。

新チップにより、1手あたり30秒という瞬間思考を実現した

レベルも選べる対局

今回は3つのモードが用意されている。対局のモードでは5段階の強さのコンピュータと対局できるようになっている。

コンピュータのレベルは5段階の中から選ぶことができる。自分に合わせよう

いちばん弱いレベルのコンピュータならキミにも勝つことができるはずだ

駒落ちでも対局可能

対局のモードではさらに駒を落としての対局も可能だ。実力差のある友人などと対局するときに利用するといいだろう。

駒落ちは8種類の中から選択できる。対局する相手のレベルによって選ぼう

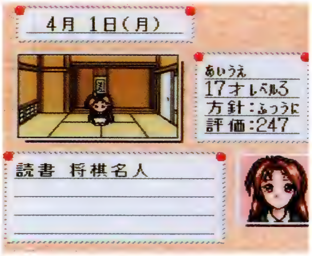
さらに2モードを用意

対局のモード以外には棋士の星と回り将棋のモードが楽しめる。どちらのモードも思わず熱中してしまうはずだ。

棋士の星

キミが師匠となり、弟子を一人前の棋士にするモードだ。遊びたい盛りの弟子を、いかに飽きさせずに集中させて、実力をつけさせていくのがポイントとなるぞ。

師匠であるキミの家に若者が弟子入りするところから物語は始まるのだ

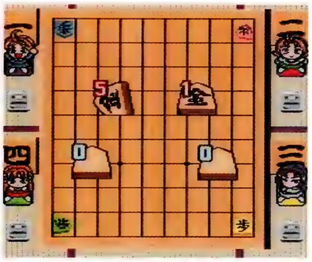


弟子にはいろいろなものを買い与えて勉強させるようにしよう

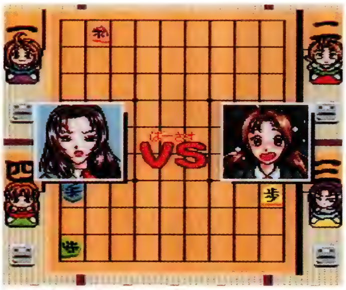
たまには弟子と対局して、レベルを上げていこう。どこまで成長するかな?

回り将棋

4人で参加して、将棋盤の端を反時計回りに進んでいくゲームだ。このゲームのルールでは、金を4枚振って出た数を進んでいき、スタートした地点を通過すると昇格する。最終的に王で一周した人が優勝となるぞ。戦争もあって、他人を邪魔しながら進んでいこう。



歩からスタートして、王を目指して進んでいくゲームなのだ



戦争で相手に勝つと昇格する

金を振るときは気をつけよう

©I'MAX

スーパーファミコン

他社の乗っとりを目指す、平成時代の軍人将棋!!

へいせい 戍 軍人将棋

ぐんじんしょうぎ

'96年1月26日発売予定 カロッツェリアジャパン 9800円 消費税別

カセット 4M

コンティニュー ボードゲーム

会社員の役職が駒の軍人将棋だ!!

動かす駒の名称が、大将や中将など軍の階級ではなく、社長や課長といった会社での役職名になっている軍人将棋だ。1人プレイのときは、プレイヤーは「平成社」の社長となって、ほかの8つのライバル会社と対戦していく。また、お互いが駒の強さの設定や初期配置を見ないようにすれば、2人対戦もできるようになっているぞ。

⊙⊙課長以上で相手会社を占領するか相手の課長以上全滅で勝利。左は戦闘デモ

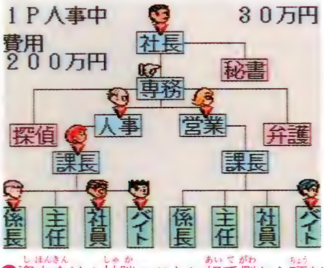
外見では判断できない

軍人将棋とは?

軍人将棋では相手に駒の強さを隠してゲームを進め、駒同士がぶつかったら、強さを明らかにしてどちらの駒が勝ちかを判定する。つまり、いかに相手の駒を予測し、裏をかくかを楽しむゲームなのだ。

キャラタイプを変えて強さをカモフラージュ!!

1人プレイの場合は、最初は社長1人なので「資本金」を遣って駒となる役職を雇おう。各役職の強さは左の表のようになっている。なお、相手の会社まで進んで占領できるのは課長以上だ。また、駒の外見は髭オヤジやバイト風の女の子といったキャラになっているので、2人対戦のときはキャラを入れ換えることによりどの駒がどの役職かをカモフラージュできる。



⊙資本金は1社勝つごとに相手側から頂だいできる。一度雇った駒はなくならないぞ

ズバリ! ユニットの勝敗はこれでわかる!!

移動力	自分＼相手	社長	専務	人事	営業	課長	係長	主任	社員	バイト	探偵	弁護士	秘書
2	社長	△	○	○	○	○	○	○	○	○	×	△	後ろにいるユニットの強さになる
2	専務	×	△	○	○	○	○	○	○	○	○	△	
2	人事	×	×	△	○	○	○	○	○	○	○	△	
3	営業	×	×	×	△	○	○	○	○	○	○	△	
2	課長	×	×	×	×	△	○	○	○	○	○	△	
2	係長	×	×	×	×	×	△	○	○	○	○	△	
2	主任	×	×	×	×	×	×	△	○	○	○	△	
2	社員	×	×	×	×	×	×	×	△	○	○	△	
3	バイト	×	×	×	×	×	×	×	×	△	○	△	
2	探偵	○	×	×	×	×	×	×	×	×	△	△	
0	弁護士	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	△	
0	秘書	後ろにいるユニットの強さになる											

○…勝つ ×…負ける △…相討ち

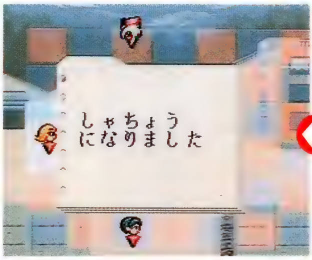
虎の威を借る狐状態!!

⊙⊙髭のおじさんが実は社長。その前にいる秘書は社長と同じ強さなのだ

アイテムを駆使してほかの駒に化ける!!

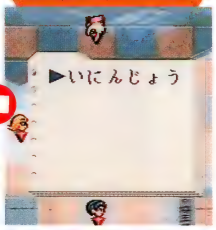
1人プレイのときは、アイテムを使えばその対戦中のみ駒の役職を変えることができる。アイテムは「委任状」や「予定表」、「接待費」など、特定の役職に変われるものが全部で7種類用意されていて、どの駒にも使用できるが一度使うとなくなるぞ。これらは相手会社に勝つたびに必ず1つ手に入るので、要所で使っていこう。

社長様に早がわり



⊙⊙ツンツン頭の兄ちゃんがバイトから社長に昇格して勝利! そんなのって♡

ジャジャ〜ン!!



⊙「委任状」を使うと、なんと社長になれてしまう

©CARROZZERIA JAPAN／TRIAD

スーパーファミコン

2つの対局と詰め碁で強くなろう!!

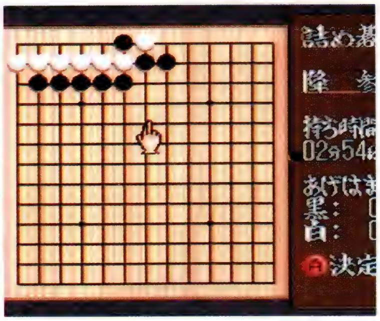
対局囲碁 韋駄天

12月29日発売予定 BPS 14800円 消費税別

8M+256K RAM　マウス対応　バッテリーバックアップ　囲碁

詰め碁もできる囲碁だ

囲碁とは黒と白の石を使い、碁盤の上の陣地を広げていくゲームだ。ルールは単純だけれど、とても奥の深いゲームである。この囲碁が対局だけでなく、詰め碁までも楽しめてしまうのがこの『対局囲碁 韋駄天』だ。思考も速く、サクサクと対局を進めることが可能となっている。このゲームでキミも棋力アップさせていこう。



対局だけでなく、詰め碁まで楽しめる

プレイヤー登録して開始

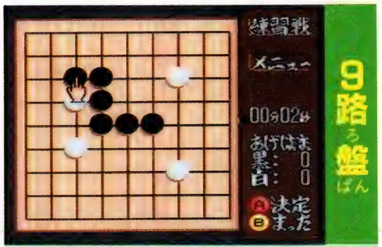
このゲームではまずプレイヤーを登録することから始まる。好きな名前と顔を選択して登録しよう。ここには真剣勝負での対局データや詰め碁の成績などが残るぞ。

まずは自分のキャラを登録する必要がある。好きな名前と顔を決定しよう

選べる3種類の盤面

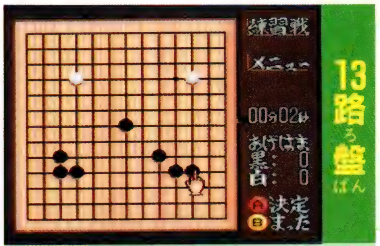
対局するときには左にある3種類の碁盤から選択ができる。キミの棋力やプレイする時間に合わせて、選択してから始めるといいだろう。

9路盤



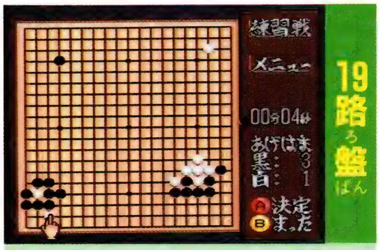
もっともシンプルで打ちやすい碁盤だ。初めて囲碁を打つ人はこの碁盤で始めよう

13路盤



9路盤と19路盤の中間の大きさを持つ碁盤だ。これも比較的打ちやすいといえる

19路盤



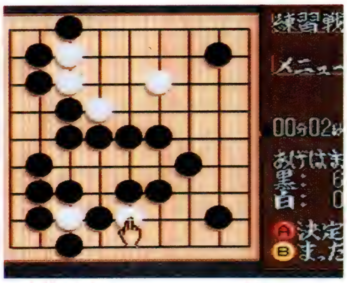
本格的に囲碁を打つならば、この碁盤が欠かせない。プロの対局などはこの盤面だ

4つのモードをプレイ

ゲームモードはこの4種類。2種類の対局と詰め碁、研究が楽しめる。ここでそれぞれのモードをチェックしてみよう。

練習戦

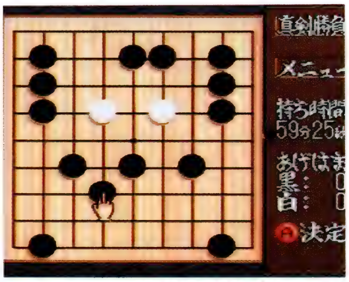
初心者用の練習モードだ。初めて囲碁をする人のために、さまざまな機能も用意されている。また、コンピュータとの対局だけでなく、プレイヤー同士での対局も可能だ。



手軽に対局できる。レベルも低くなってる

真剣勝負

練習戦よりも実戦的な対局を楽しむモードだ。このモードでの成績は記録に残るようになっているので、真剣に戦えるようになっている。このモードでも人間同士での対局が可能だ。

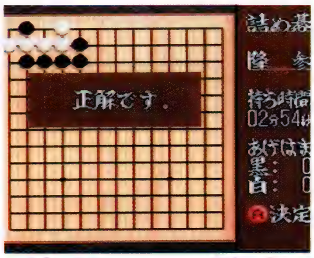


このモードでの成績は勝敗表に残るのだ

詰め碁

基本から特上までの全420問の詰め碁を解いていくモードだ。1手詰め碁からあるので、まったくの初心者の人にもいい勉強になる。できるだけ挑戦してみよう。

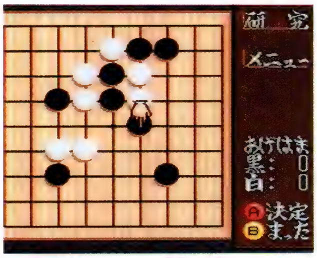
全420問に挑戦する。まずは基本のこの問題からやってみよう



見事に正解したぞ。この調子で解いていき、基本をマスターしていくのだ

研究

棋譜の研究などに便利なモードだ。黒と白のどちらの番でも打つことができる。セーブしておいたデータを1手ずつ打ってみて、研究してみるといいだろう。



黒と白のどちらも自分で打つことができる。棋譜の研究などに使ってみよう

©BPS

名人たちの棋譜も見られるゲームだ!!

囲碁倶楽部

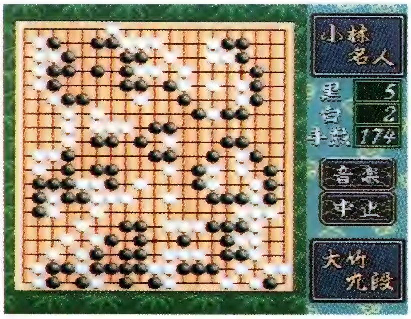
いごくらぶ

'96年1月26日発売予定　ヘクト　12800円 消費税別

カセット　8M＋64KRAM　バッテリーバックアップ　囲碁

定石で打てる囲碁ゲーム

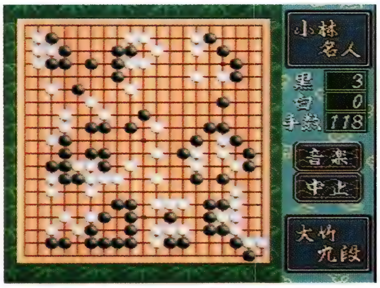
定石を重視した本格的な囲碁ゲームがこの『囲碁倶楽部』だ。余計な演出は一切排除して、コンピュータの思考に大容量をつぎ込んだことにより、思考も早くてレベルの高い対局が楽しめる。



●プロの対局も見ることができるのだ

FC版を受け継ぐ作品

このゲームはファミコン版の名作である『囲碁指南』シリーズを受け継いだ作品で、『囲碁指南』シリーズでおなじみの名局観戦のモードも同じように楽しむことができるようになっている。



●『囲碁指南』シリーズと同じように楽しめる

対局で実力アップ

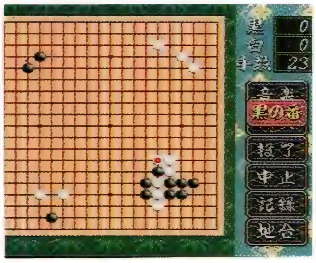
ゲームモードは対局と名局観戦の2モード。まずは対局のモードから見てみよう。さまざまな機能が充実していて、キミの実力アップに必ず役立つはずだ。

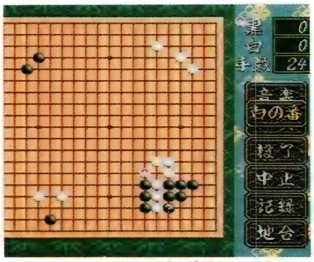
●コンピュータはすばやい思考で打ってくるので、サクサク進めるぞ

コンピュータの思考が見える

対局中、自分の手番のときにXボタンを押すと、コンピュータの思考が盤面に表示されるようになる。これで形勢を判断できるぞ。

●対局中、自分の手番のときにXボタンを押してみよう。すると…



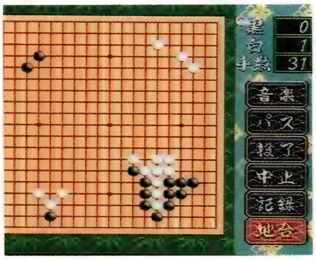


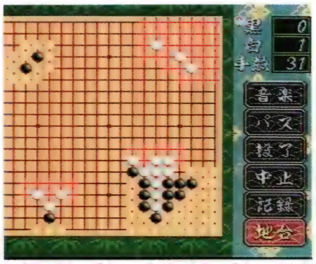
●コンピュータの思考が盤面に表示されるようになる。これを参考にしよう

地合をカラー表示

対局中に自分の勢力が気になったときは、セレクトを押して地合を見てみよう。赤で黒の地合、黄色で白の地合を表示する。棋譜の研究にも役立つ機能だ。

●対局中、自分の手番のときにセレクトボタンを押すと、コマンドが選択できる





●赤で黒の地合、黄色で白の地合を表示する。勢力図を確認しておこう

リプレイもできる

対局は記録して、リプレイでじっくりと手筋の研究をすることができる。この機能では1手ずつ手を戻したり進めたりしながら再現したり、途中からの対局もできる。

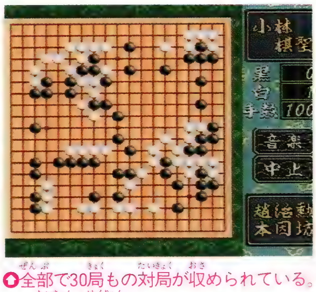
●セーブしておいた棋譜で1手ずつ進めながら再現できるのだ

名局観戦で研究

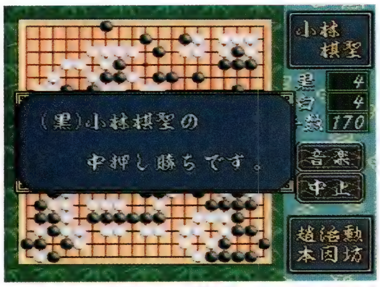
日本棋院からの資料提供で、1993年度の7大タイトル戦を完全に収録したのが、この名局観戦だ。名人たちの熱い戦いをじっくりと観戦してみよう。

収録棋譜一覧

〈第18期棋聖戦〉小林光一棋聖－趙治勲本因坊　全6局
〈第18期名人戦〉小林光一名人－大竹英雄九段　全5局
〈第48期本因坊戦〉趙治勲本因坊－山城宏九段　全5局
〈第31期十段戦〉武宮正樹十段－大竹英雄九段　全4局
〈第19期天元戦〉林海峰天元－片岡聡九段　全4局
〈第41期王座戦〉藤沢秀行王座－加藤正夫九段　全3局
〈第18期碁聖戦〉小林光一碁聖－林海峰天元　全3局



●全部で30局もの対局が収められている。どの対局も迫力のあるものばかりだ



●名人たちの対局でよく勉強しておこう

©HECT

スーパーファミコン

今度はCR機ばかりが打てるのだ!!

京楽 三洋 豊丸 奥村 大一 マルホン

Parlor! パーラー! IV CR

パチンコ6社・CR実機シミュレーションゲーム

きょうらく・さんよう・とよまる・おくむら・だいいち・まるほん パーラー!/パーラー!IVCR パチンコ6しゃCRじっきシミュレーション

12月29日発売予定 日本テレネット 11800円 消費税別

カセット 16M+64KRAM

バッテリーバックアップ

パチンコ

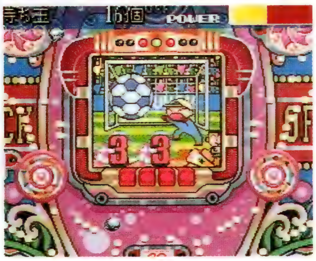
人気機種収録の第4弾

シリーズ第4弾はパチンコメーカー6社から1機種ずつ計6機種が打てる。今回はすべての台がCR機で、出玉も期待できるぞ。

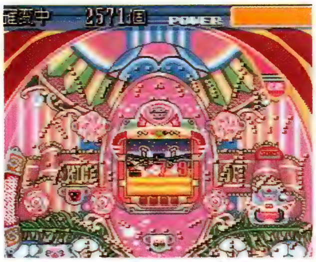
もうおなじみのシリーズ第4弾だ。今回もいろいろな機種が楽しめるぞ

便利な機能を満載

前作からの便利な機能はすべて受け継いでいて、釘の調整や、自動的に右打ちしてくれる機能なども用意されているのだ。



リーチがかかると自動的に拡大画面になるので、大当たりを期待してしまうぞ



権利物などで右打ちが必要な台でも自動的にやってくれる便利な機能まである

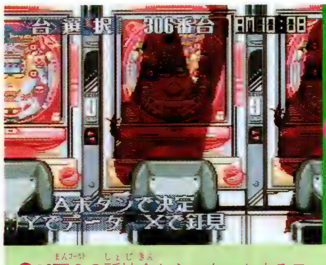
3つのモードで打てる

ゲームモードはこの3種類。このうち日記モードが新しく追加されたモードで、自分自身のパチンコの収支結果を保存しておくことができるようになっている。

攻略モード

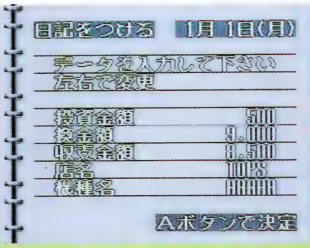
釘の調節ができて、その機種を詳しく攻略するモードだ。大当たり確率もアップできる

フリーモード



20万Gの所持金からスタートするモードだ。パチンコ店の中には実際に打っている人も

日記モード



実生活のパチンコ収支を記録できるモードだ。いつも行く店の名前も登録できるぞ

この6機種を攻略

今回収録されている機種はこの6機種で、どれも最新のCR機ばかりだ。CR機は確率変動で爆発的な出玉も期待できる反面、大当たり確率が低く抑えられている。自宅で楽しめば、まだ見たことのない大当たり画面も見られるぞ。

CRパーフェクトゲーム

ボウリングをモチーフとした台だ。CR機の中では大当たり確率が高い

CRマジカルパニック

6インチの液晶を採用したデジパチ。ダブルリーチがかかると熱くなれるぞ

CRコママコマ倶楽部3

コマコマ倶楽部2のCR版。再抽選機能で通常絵柄が確率変動になることも

CRサーカス3

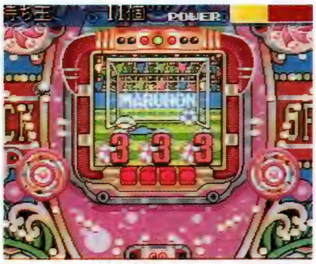
ピエロの動きがかわいい権利物。リーチが多彩で見ているだけで楽しくなる

CRモンキーチャンスV

確率変動率50%を誇る権利物。中央のリールがすべてリーチになると期待大

CRスパークシュート

確率変動もあり、さらに通常絵柄の大当たり後に50回のボーナス機能まで搭載



実戦でも確率変動でのリーチは興奮するけど、ゲームでもとても興奮するのだ

©KYORAKU/三洋物産/TOYOMARU/奥村/DAIICHI/MARUHON/TELENET JAPAN

レース予想から馬の操作までもできる競馬ゲームだ!!

的中競馬塾

てきちゅうけいばじゅく

'96年1月19日発売予定　バンプレスト　9980円 消費税別

カセット　8M＋64KRAM　バッテリーバックアップ　競馬予想

競馬でいろいろ楽しもう

'95年の中央競馬も終わったけれど1年の収支結果はどうだったかな？ '96年こそは勝ちたい！と思っているキミに最適なのが、この『的中競馬塾』だ。狙いに応じた7人の予想家から選び、必要最小限のデータを入力することで、キミに最適な馬券を教えてくれる。さらに予想だけでなく、ギャンブルやアクションのモードもあり、いろいろと競馬を満喫できるのだ。

予想やギャンブルもできる競馬ゲーム

山科けいすけ氏のキャラを使用

このゲームでは4コママンガ誌などでおなじみの山科けいすけ氏のキャラを使用していて、各モードで表情豊かに活躍するのだ。

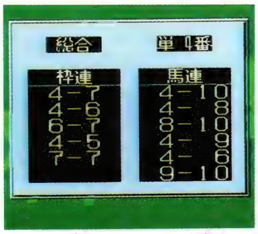
4コママンガなどで見たことのあるようなキャラばかりだ

予想モードに挑戦

今回予想したのは12月10日に行われたGIの朝日杯3歳ステークス。データが不足がちな3歳戦にもかかわらず、見事に的中したぞ。

中山11R	朝日杯3歳ステークス(GI)芝1600m	
1	1	ジェブラズドリーム
2	2	アンビシャス
3	3	ダイタクカミカゼ
4	4	バブルガムフェロー
5	5	ギガトン
5	6	タヤスダビンチ
6	7	セイントリファール
6	8	スキーミュージック
7	9	ゼネラリスト
7	10	エイシンガイモン
8	11	フィールドプリンス
8	12	プラウドマン

競馬新聞にあるデータを入力する。選んだ予想家によって、入力する項目が異なっている



ほんの少しのデータを入力しただけだったけれど、見事に単勝から馬連まで的中したのだ！

レース結果

1着 バブルガムフェロー
2着 エイシンガイモン
3着 ゼネラリスト
4着 セイントリファール
5着 タヤスダビンチ

単勝④260円　複勝④120円
⑩130円
⑨180円
枠連4－7　340円
馬連④－⑩　590円

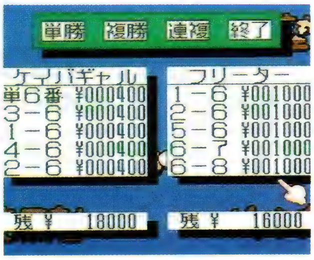
予想以外のモードも充実

予想モード以外のモードにはこの3モードが用意されている。馬券を当てることで勝負したり、自分で馬を操作するモードなどがあって、いつまでも楽しめるぞ。

全国制覇モード

6人のキャラの中から1人を選び、全国の競馬場を順に馬券で儲けながら進んでいくモードだ。各競馬場にはノルマもあるぞ。

キャラを選んで、全国の競馬場を戦っていく。資金を3万円以上にするのだ



ここではケイバギャルと対決する。どちらの馬券が的中するかな？

レース結果は神のみぞ知る。果たしてキミはノルマをクリアできるかな？

アクションモード

自分で馬を操作して、獲得賞金を競い合うモードだ。レース数と自分が操作する馬を決めて始めよう。ムチを入れる数とタイミングがポイントだ。

実際に馬を操作するモードだ。レースと競走馬を選択してスタートだ

キミは印の付いた馬を操作する。スタートで出遅れないように気をつけよう

ギャンブルモード

架空のレースを予想して、誰がいちばん儲けることができるのかを競うモードだ。出走表やパドックをよくチェックして思ったところに賭けてみよう。

架空のレースを予想する。4人で対戦して誰が最も稼ぐことができるかな？

©山科けいすけ　OOP／バンプレ企画／BANPRESTO

風船を使って悪者たちをこらしめちゃおう

13色対応

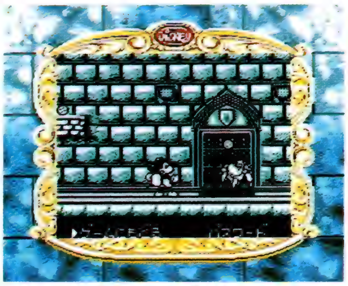
Tokyo Disneyland

ミッキーの シンデレラ城ミステリーツアー

発売中 トミー 4200円 消費税別

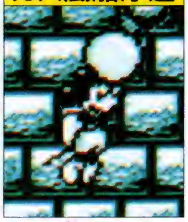
1人用 4M パスワードコンティニュー アクション

悪者にさらわれたプルートを救うために、シンデレラ城の中でミッキーマウスが大冒険を繰り広げるアクションゲームだ。ミッキーは、風船を使ったさまざまなアクションを身につけている。それらのアクションを駆使して、次々と現れる邪魔な相手をやっつけながら、お城の中を進んでいこう。



◆相手に狙いを定めて水風船を投げよう

ガス風船浮遊



◆ガス風船につかまって、空中を移動できる

水風船置き

◆水風船を下に置く。それを踏んだ相手は、画面から消えていく

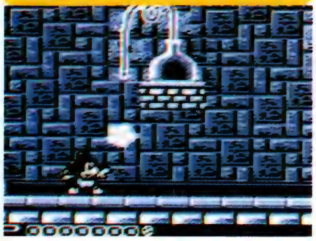
水風船投げ

◆Bボタンで水風船を投げる。邪魔する相手に当ててやっつけよう

お城の中にある仕掛けに注意！

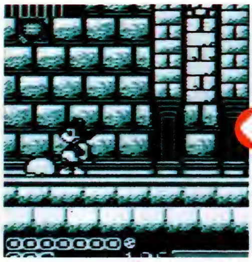
シンデレラ城の中には、ミッキーを困らせるいろいろな仕掛けが用意されている。それらの仕掛けは、風船をうまく使わないとパスできないようになっているんだ。

煙にさわっちゃダメ

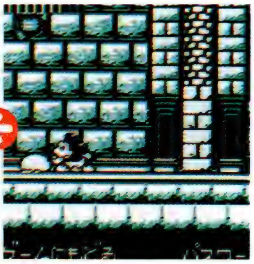


◆ガス風船で煙を飛び越えるといいぞ

◆玉を口から出すガイコツの置物。アゴに水風船をぶつければやっつけられるぞ



◆閉まっていた扉が開く。風船が消える前に扉をくぐろう



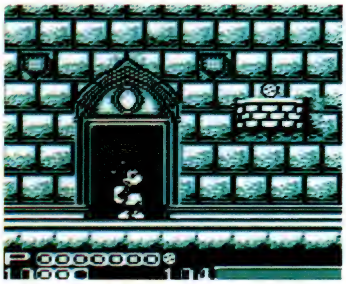
◆先にある扉が閉まっている。スイッチの上に風船を置くと…

部屋の中に入って情報を聞いちゃおう

所々にある小部屋に入ると、ゲームをクリアするのに役立つ情報を教えてくれる、魔法の鏡が出現することがあるぞ。また、集めたクッキーとアイテムを交換してくれるキャラが出現することもある。

◆クッキーとアイテムを交換してくれる

◆いろいろな情報を教えてくれる魔法の鏡だ



◆小部屋の入口。いくつも用意されている

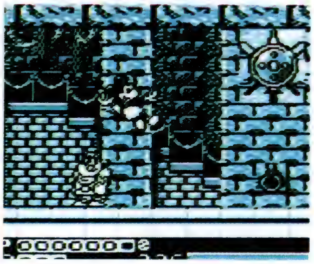
アイテムを集めれば強い相手もへっちゃら

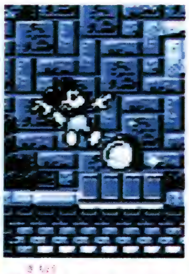
マップ上のどこかに隠されているメダルや、相手をやっつけると出現することがある食べ物などを集めてパワーアップすれば、強い相手を簡単に倒せるようになるぞ。

主なアイテム

アイテム	効果
パン	ミッキーの体力ポイントが1ポイント回復する
クッキー	いくつか集めると、他のアイテムと交換できる
袋入りのクッキー	この袋を取ると、クッキーが50枚も増える
勇気のメダル	これを5つ集めると、正義の剣を手に入れられる
ケーキ	ミッキーの体力ポイントが5ポイント回復する
パスポート	ミッキーの残りトライ数が一つだけ増える

◆アイテムをいっぱい集めて、手ごわいボスとの戦いに備えるのだ！





◆貴重なアイテムはどこかに隠されている

©Disney Produced by TOMY COMPANY, LTD.

ゲームボーイ

忍たま乱太郎GB

七色の巻き物を見つけだして宝を手に入れろ!

13色対応

発売中　カルチャーブレーン　4800円　消費税別

対戦型　2M　パスワードコンティニュー　アクションRPG

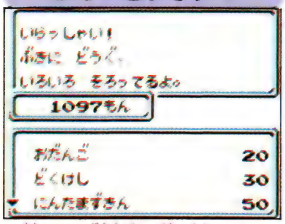
アニメでおなじみの『忍たま乱太郎』をベースにしたアクションRPGだ。テストの成績がいつも悪い乱太郎ときり丸が、七色の巻物を集めるという補習をこなすために大冒険を繰り広げるぞ。

TVでおなじみの忍たま３人組だ。土井先生や忍術学園のみんなも登場するぞ

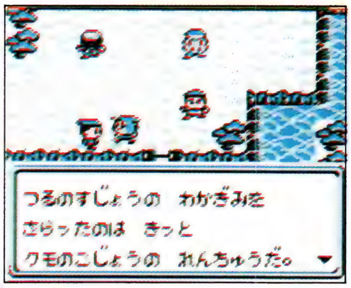
町の中で買い物や情報集めをしよう

フィールドマップ上に点在する町に入ったら、道具屋で装備を整え、宿屋で体力を回復させよう。また、町の人々に話しかけて、七色の巻物に関する情報を集めよう。

どれを買う?



町にある道具屋。敵を倒したときに得られるお金でアイテムを買おう



町の人たちに話しかけて情報を聞こう

通常の戦闘はアクションで展開

フィールドマップやダンジョンマップを探索しているときに敵が出現すると、「アクション戦闘」が始まる。鉄拳や蹴り、投げ飛ばしなどの技を繰り出して、次々と現れる敵の忍者を倒していこう。

通常は乱太郎を使って戦う。ここで敵の忍者をやっつけてレベルを上げよう

技はまだあるぞ!

投げ飛ばし

倒れている相手を持ち上げて投げ飛ばす

回転忍者げり

クルクル回りながらげりを出す。当たり判定が大きい

鉄拳

素早くパンチを繰り出す。ダッシュ中に出すと威力がアップ!

ボスと戦うときはコマンド戦闘だ!

ダンジョンマップでボスが出現すると、４種類のコマンドを駆使して戦う「コマンド戦闘」に突入する。なお、このコマンド戦闘では、２Pキャラのきり丸が現れて、乱太郎と一緒に戦ってくれるぞ。

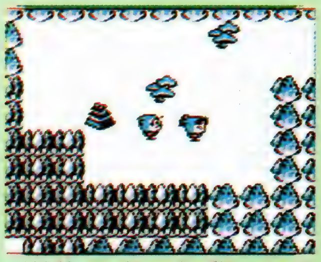
ボス戦に突入するときり丸が現れる。きり丸はオートで戦う

手強いぞ!

手ごわいボスキャラと対決。各コマンドをうまく使ってやっつけるのだ!

2人プレイで友達と一緒に戦える!

通信ケーブルを使って２台のゲームボーイをつなげば、友達と一緒にゲームを楽しむことができるぞ。その場合は、先にスタートボタンを押した方が乱太郎、もう１人がきり丸でプレイすることになる。アクションとコマンドの２種類の戦闘を、２人で協力してクリアしていこう。なお、乱太郎ときり丸の能力は同じになっている。



乱太郎ときり丸の２人で冒険を繰り広げていく。協力して巻物を捜し出そう

仲間の上に乗って攻撃することができる

4つの戦闘コマンド

●**攻撃**　このコマンドを選択すると、鉄拳か回転忍者蹴りのどちらかを自動的に繰り出す

●**道具**　刀や道具などを使って攻撃する。使いたいアイテムをカーソルで選択しよう

●**忍術**　NPを消費して忍術を繰り出す。体力を回復させたり、敵を混乱させたりする

●**逃げる**　その場から走りだして敵の忍者から逃げる。ただし、成功するとは限らない

強力な忍術で大ダメージを与えよう

©NHK／尼子騒兵衛／総合ビジョン／カルチャーブレーン

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
イースV 公式ガイドブック（仮題） 1月中旬発売予定
イースV コミック・アンソロジー（仮題） 2月22日発売予定
小説イースV 上巻 1月13日発売予定
中巻 2月15日発売予定
下巻 3月15日発売予定
編集制作：アスキー出版局 発行：株式会社アスペクト

最後で最初のイース

スーパーファミコンでは最後となる「イースV」
スーパーファミコンでは最初の100%オリジナル「イース」

移植ではない、スーパーファミコン初めての完全オリジナル「イース」
外注ではない、スーパーファミコン初めての完全ファルコム制作「イース」

……これこそが、多くのイースファン誰もが待ち望んでいたスーパーファミコンで最初のファルコム・オリジナル。イースの持つ感動はそのままに、今まで培ってきたノウハウを随所に取り入れ、ファルコムの総力を結集し、大きく変貌したイースシリーズ最高作が、スーパーファミコンで遊べる本当に最初で最後の作品です。

イースV 失われた砂の都ケフィン

24メガ+バッテリーバックアップ

スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。

Falcom®
〒190 東京都立川市曙町1-14-13 ☎0425(27)6501

切手でタイムトラベル

1996年に発行される特殊切手は23点。今回は、キミが注目する新切手を探して、タイムトラベルしてみよう！

月	発行日	切手
2月	16日発行	シーボルト生誕200年記念
3月	1日発行	労働委員会制度50周年記念
4月	5日発行	戦後50年メモリアル第1集
	10日発行	婦人参政権行使50周年記念
	19日発行	切手趣味週間
5月	1日発行	ユニセフ50周年記念
	1日発行	第50回児童福祉週間記念
	10日発行	第50回愛鳥週間記念
	17日発行	国土緑化
6月	3日発行	郵便切手の歩みシリーズ第6集
	24日発行	戦後50年メモリアル第2集
7月	5日発行	近代河川制度100周年記念
	19日発行	海の日制定記念
	23日発行	ふみの日
8月	5日発行	戦後50年メモリアル第3集
	27日発行	文化人切手
9月	6日発行	第51回国民体育大会記念
	30日発行	共同募金運動50周年記念
10月	1日発行	国際音楽の日
	7日発行	国際文通週間
	23日発行	第18回貯蓄銀行世界大会議記念
11月	8日発行	戦後50年メモリアル第4集
	15日発行	平成9年用年賀

戦後50年メモリアル

第2次世界大戦の終結から50年を迎え、戦後の歴史を振り返る「戦後50年メモリアルシリーズ」。題材は、平成7年に行ったアンケートをもとに、経済、社会、文化、芸能、スポーツなどの分野から、みんなもよく知っている出来事や人物が取り上げられている。

切手趣味週間

切手収集の育成と普及を目的に1947年に制定。浮世絵や美人画、風俗画など、多彩な意匠が毎年描かれている。
1995年4月20日発行〈金島桂華画「画室の客」〉

ユニセフ50周年記念

ユニセフ(国連児童基金)は1946年に設立され、今年で50周年を迎える。世界の子供たちの福祉を向上させるために、食料、医薬品、医療など、さまざまな援助が行われている。

国土緑化

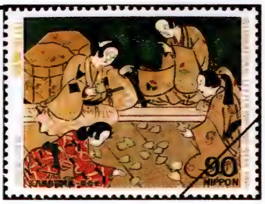
1950年から始まった国土緑化運動。中心行事である全国植樹祭は、今年は5月19日に東京で開催予定。
1995年5月19日発行
〈モミジと安芸の宮島〉

海の日制定記念

新しい国民の祝日として、今年から「海の日」(7月20日)が制定される。この日には、記念式典の他、海に関するいろいろな行事が予定されている。

国民体育大会記念

日本で一番長く続いているシリーズ。1946年に始まった国体は、今年広島県で開催される。
1995年10月13日発行〈自転車競技とネモトシャクナゲ〉



国際文通週間

国際文通週間は、世界の人々が文通によって国際文化交流に努め、世界平和に貢献しようという趣旨で、1957年に設けられた。
1995年10月6日発行〈正月風俗図屏風・貝合せ〉

注：発行月日などは変更になる場合があるよ。

最新発行の切手は、郵便局に置いてある"わくわく切手ニュース"でもチェック！

切手の詳しい内容や関連する楽しい情報も載っているから、ぜひ活用しよう。
その他、 テレフォンサービスで聞く方法もあるよ。

東京 03-3294-9551　名古屋 052-961-9223　大阪 06-945-0021

ワクワク 切手塾 ●レッスン9●

キミたちの視力低下を防ぐ、
TVゲームの最強アイテムだ！

ハイパーTVシールドFS Ⅲ

HYPER TV SHIELD-FS Ⅲ

シールドパワーでゲーマーの目を守れ！

★紫外線を100%カット！
★ギラギラ、チラツキを防ぐ！
★美しい画面に生まれ変る！
★高得点を可能にする！

マルチメディア時代を生きる君たちに。

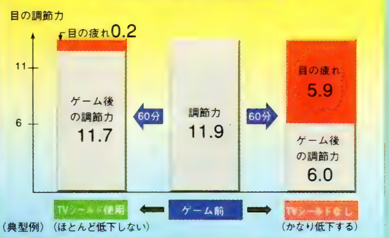
マルチメディア時代をむかえる現代、テレビやコンピュータの画面を見ない生活を送ることは不可能。視力低下予防のキーワードは「目を使わない」ことではなく「目の正しい使い方」にあります。また、視力回復の第一歩もまずは視力低下の予防からはじまります。画面からの有害な紫外線より目を守る"ハイパーTVシールドFS Ⅲ"を東京視力回復センターも推せんいたします。

〈推せん者〉東京視力回復センター（本部東京都渋谷）

▲
ハイパーTVシールドFS Ⅲ

SPARKSTER/スパークスター ©1994 KONAMI

国立横浜病院試験データ



[国立横浜病院眼科測定]（被験者19名/9〜12歳：7名、15〜20歳：12名）

こんなに違う、目の疲れ！

目のピントを合わせる力のことを調節力といいます。この調節力の変化を測定することによって、"目の疲れ"の度合がわかります。ゲームを60分連続して行なった場合、ハイパーTVシールドFS Ⅲを使用すると、調節力はほとんど低下せず、目の疲れもなく、「目を守る」役目を果たします。

■価格表

型名	価格(税別)	型名	価格(税別)
14・15型用	5,000円	ワイド16型用	6,000円
16・17型用	5,500円	ワイド20型用	7,500円
18・19型用	6,000円	ワイド24型用	8,500円
20・21型用	7,000円	ワイド28型用	9,500円
24・25型用	8,000円	ワイド32型用	12,500円
26・27型用	8,500円		
28・29型用	9,000円		

新発売

★通信販売のみ

10日間無料使用OK！
効果なければ返品自由！

商品代金+消費税+送料600円を、商品到着後15日以内に同封の払い込み用紙で郵便局からお振り込み下さい。返品の場合、返送料は自己負担でお願いします。

ハガキでお申し込みの場合…

41円

〒547
大阪市平野区
瓜破5・1・35
(株)サンクレスト
F12係

ハイパー
TVシールドFS Ⅲ
を申し込みます。
●型名（　　型用）
●郵便番号・住所
●氏名・㊞・年齢
●電話番号

電話でお申し込みの場合…

06(303)4152
(株)サンクレスト

受付時間 AM9：00〜PM6：00

12/30〜1/7まで電話での受け付けを休みます。
お急ぎの方はハガキでご注文下さい。

超(ちょう)ウルトラ技(テクニック)+1(プラス)

シリーズ第3弾の『ロックマンX3』から、エックスをパワーアップする技を紹介。前2作で波動拳、昇龍拳と続いてきたエックスの隠し技だが、今回はなんとゼロ直伝の3段連続攻撃だ！

ゼロ直伝の隠し必殺技

スーパーファミコン

優勝技

ロックマンX3

神奈川県／宮川良行クン

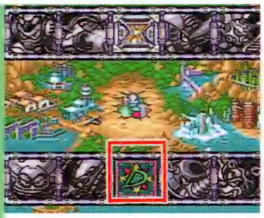
ゼロのトリプルチャージを、エックスが使えるようになるウル技があったぞ。

ステージ2、5、6のいずれかに現れるヴァヴァMK-IIを、スピニングブレードかレイスプラッシャーで破壊し、ゼロのいる状態で2番めのドップラーステージまで進む。ここで、自キャラをゼロにして、中ボスのモスキータスを倒そう。このとき、モスキータスがゼロに体当たりし、相打ちになる。このあと、ゼロは自キャラとして使えなくなるが、代わりにエックスにビームサーベルを渡すのだ。これで、チャージショットを1段階多くタメる、トリプルチャージができるようになる。

このトリプルチャージは、最高段階までタメることによって、クロスチャージショットを撃ったあとにビームサーベルを振り下ろし、さらに三日月形のショットを発射する、3段攻撃になっているぞ。

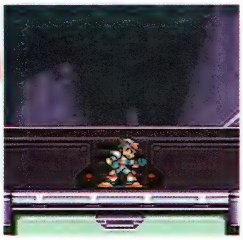
ヴァヴァステージで、ヴァヴァMK-IIを破壊しよう

ドップラーステージを始める



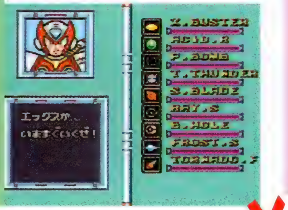
1～8ステージをクリアして、ステージ選択画面でここを選ぶ

2番めのところまで進もう



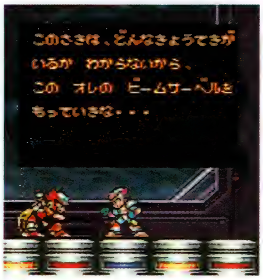
ゼロで中ボスと戦おう

中ボスの手前でエックスからゼロに交代しよう



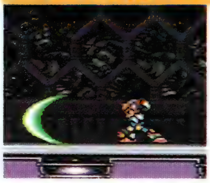
壮絶なる相打ち

中ボスの特攻にゼロが倒れた



ゼロからビームサーベルを託される。君の無念はオレがはらす！

これがエックスの最強攻撃だ！



最高までタメることで、このような3段階の連続攻撃を出すことができるぞ

この技の醍醐味

ロックマンX3「ゼロ直伝の隠し必殺技」

『ロックマンX』と『ロックマンX2』では、『ストリートファイターII』で使われている技が隠されていたので、今回は竜巻旋風脚が使えるのでは、と予想した人もたくさんいたようです。実際にはゼロのトリプルチャージが今回の隠し必殺技でしたが、この技も前作までの隠し必殺技に劣らず、ビームサーベルを2回当てるだけでどんなボスも倒せるほど強力なものです。しかも、前作までの技では不可能だったパスワードでの持ち越しもできるので便利ですよ。

黄金のエックス

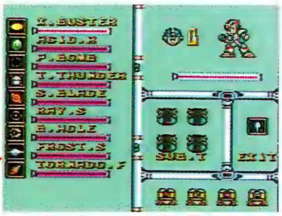
スーパーファミコン

大関技 ロックマンX3

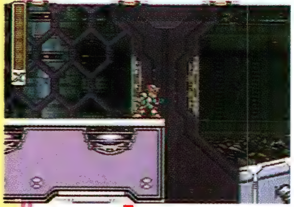
栃木県／加藤広重クン

すべてのチップの効果を併せ持つ、ハイパーチップの取り方を伝授しよう。

まず、サブタンクを4つ、ライフアップを8つ、パーツを4つ、ライドアーマーを4つ手に入れておく。ただし、強化チップは取らないようにする。次に、1番めのドップラーステージで、鉄球が転がってくる手前の穴に体力満タンの状態で入り、左側の壁づたいに降りよう。すると、壁の中に入ることができ、さらに先に進むとカプセルが見つかる。このカプセルの中に入ると、4つのパーツを強化する、ハイパーチップが手に入り、エックスが金色になるのだ。ただし、ハイパーチップはパスワードでゲームを再開するとなくなってしまう。

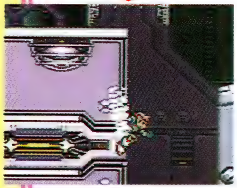


この写真のように、チップを除いたアイテムをすべて入手する

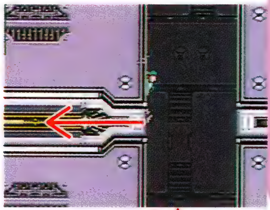


体力満タンの状態で、1番めのドップラーステージへ行く

壁の中に入る

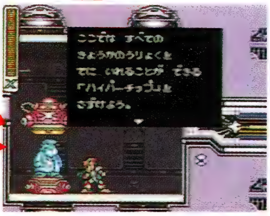


このように、十字ボタンの左を押しながら穴を降りていこう

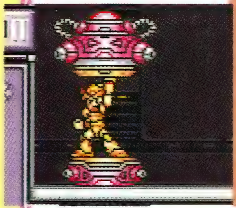


壁の中を通り抜けられる。この先に進むとカプセルがあるぞ

エックスが黄金に



ここで、4つのチップの効果を持つハイパーチップが手に入る



こんな色に変わるぞ。ボディの輝きが美しい

秘密のおぷしょん

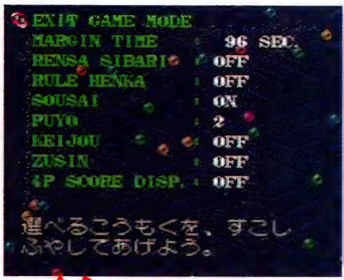
スーパーファミコン

小結技 す〜ぱ〜ぷよぷよ通

福島県／ザッパクン

おぷしょん画面で「GAME MODE」を選んだら、一番上にカーソルを合わせて15秒待つ。すると、メッセージが流れたあと、おぷしょん画面に「CUSTOM」の項目が追加され、いろいろな機能が使えるようになるぞ。まず、「WATCH」は観戦モードの設定。次に、「COLOR MINUSS」はぷよの色数の変更。さらに、「HUMAN VOLM」は対戦する人数の設定。最後に、「CPU 1」から「CPU 4」で観戦モードの敵の種類を設定できる。

じっとガマン



この画面で一番上にカーソルを合わせたまま15秒間待つと、下にメッセージが表示される

新たな項目！

おぷしょん画面の一番下に、「CUSTOM」という項目が出現。これを選んでみよう

観戦モードの設定のほか、いろいろな機能が使えるぞ

この技の醍醐味

す〜ぱ〜ぷよぷよ通「秘密のおぷしょん」

この技を使って「COLOR MINUSS」の項目を0に設定すると、1種類のぷよしか落ちてこなくなります。これなら、十字ボタンの下を押しているだけで「全消し」になるので、相手に大量のおじゃまぷよを降らせることができます。「ひとりでぷよぷよ」などの対コンピュータ戦は、これで楽勝ですよ。ただし相手も同じ条件なので、敵の種類によっては「全消し」合戦になることもあります。その場合は、ぷよの落ちるスピードが勝負の決め手になります。

©CAPCOM・COMPILE

イラスト／宮本えつよし

きみのハガキだ!!

アンジェリーク　少女マンガ風のキャラは嫌いなのですが、このゲームにはハマってしまいました。やはり女の子には、バリバリの美形キャラに引かれる本能みたいなものがあるのでしょうか（長野県／中村明香さん・22歳）。**かまいたちの夜**　何度プレイしても登場人物が全員死んでしまうので、家族から「殺人鬼」呼ばわりされている（新潟県／松田恭子さん・24歳）。**シムシティ2000**　プレイ中にうっかり居眠りをしてしまい、目が覚めたときには街が火の海。あやうく崩壊しかけた（鹿児島県／四位純一クン・16歳）。**聖剣伝説3**　3人同時プレイができたとしたら、もっとおもしろくなったと思う（大阪府／引地大祐クン・14歳）。

王家の指輪を増殖

スーパーファミコン

大関技

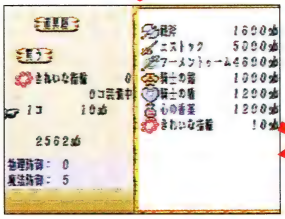
ロマンシング　サ・ガ3

神奈川県／浅井聡クン

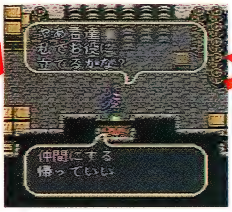
通常は1つしか持てない、「王家の指輪」を増やせるぞ。

まず、主人公以外のキャラに「王家の指輪」を装備させる。次に、パブに行ってそのキャラをパーティから外し、持ち物や倉庫内に「王家の指輪」が1つもない状態にする。この状態で、ヤーマスにある2つの道具屋のうち、下にあるほうの店に行くと、「きれいな指輪」が売られているので、これを1つだけ買おう。すると、なぜか「きれいな指輪」が「王家の指輪」に変わるのだ。さらに、この「王家の指輪」を先ほどパーティから外したキャラに1つ装備させて、もう一度仲間から外すと、再びヤーマスの道具屋から「きれいな指輪」を買える。これを何度も繰り返せば、最高で4つまで「王家の指輪」を増やすことができるぞ。また、別のキャラをパーティから外すことで、同じように4つまで装備させることができる。

仲間の1人に「王家の指輪」を装備させたら、パーティから外そう



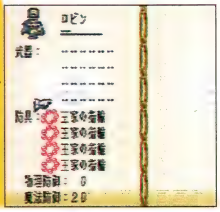
ヤーマスで「きれいな指輪」を1つ買うと、「王家の指輪」に変わる



パーティから外したキャラを再び仲間に加えよう

そのキャラに「王家の指輪」を渡し、再び「きれいな指輪」を買おう

繰り返すと



仲間1人で、4つまで増やすことができるぞ

弓矢の隠し必殺技

スーパーファミコン

十両技

ロマンシング　サ・ガ3

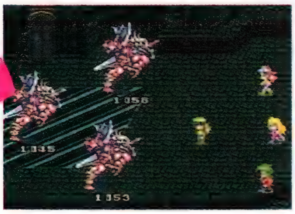
大阪府／桐本真治クン

弓系の技で、隠された必殺技が見つかったぞ。

あらかじめ、「でたらめ矢」の技を使える弓系のキャラをパーティに入れておく。そして敵との戦闘に入り、弓系のキャラが敵の特殊攻撃を受けてダーク状態になるようにする。ここで「でたらめ矢」を使うと、威力や命中率が格段にパワーアップした「心眼でたらめ矢」を出せるのだ。この技は、ダーク状態が続くかぎり使うことができるぞ。

敵の特殊攻撃でダーク状態にされてしまった！　しかし、慌てず騒がず「でたらめ矢」を使ってみよう

ダーク状態のときに限り、パワーアップ版の「心眼でたらめ矢」が飛び出すのだ



命中率もダメージも「でたらめ矢」より格段にパワーアップしている

トーナメントで回復

スーパーファミコン

十両技

ロマンシング　サ・ガ3

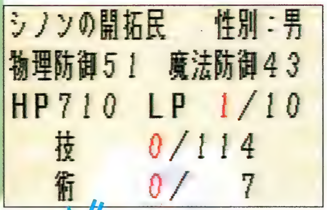
東京都／听隆志クン

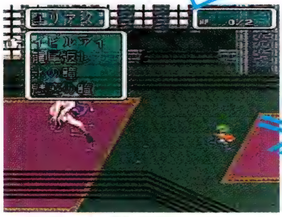
お金がなくて宿屋に泊まれないときでも、技ポイントやLPなどを回復できる、ちょっとお得なウル技だ。

ツヴァイクの町で城門の前にいる兵士に話しかけ、トーナメントに出場する。そして、敵との戦闘に入ったら、先鋒から大将まで全員が退却しよう。このとき、負けたことになって城の外に投げ出されるのだが、なぜかパーティ内にいるキャラの技ポイントやLPは、全回復しているのだ。

トーナメント戦に出場する

LP、技ポイント、術ポイントがこんなに消耗しているが…

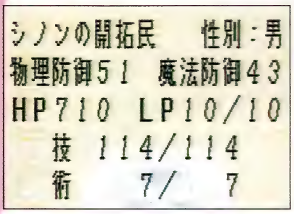




ここで戦闘が始まったら、すべてのキャラを退却させよう

万全の状態！

トーナメントが終了すると、なぜか全回復しているぞ



この技の醍醐味

ロマンシング　サ・ガ3「王家の指輪を増殖」

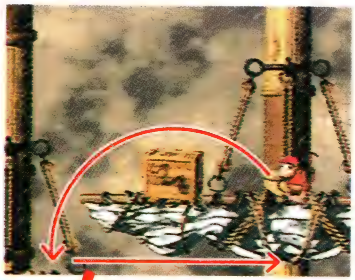
「王家の指輪」は、2500オーラムという高値で売ることができます。このウル技を使い、指輪を増やしてから売ってもいいですが、もっと簡単にお金を稼ぐ方法を紹介しましょう。まず、ヤーマスの下にある道具屋で「王家の指輪」を売り、そのあと同じ道具屋と話すと、「きれいな指輪」を10オーラムで売ってくれます。このとき、「きれいな指輪」が「王家の指輪」に変わるので、同じ手順を繰り返せば1回で2490オーラムずつお金を稼げる、というわけです。

隠しバレルでワープ

スーパーファミコン
十両技
スーパードンキーコング2
東京都／荻野彰大クン

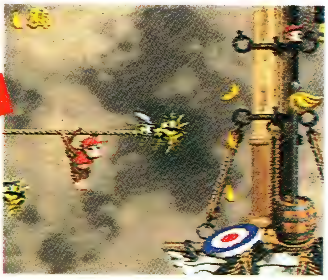
ワールド1の「ラトリーとうじょう」で、ゴール直前まで自キャラを飛ばす、隠しバレルのありかを教えよう。

「ラトリーとうじょう」のコースを始めたら、ヘビのラトリーに乗らずに、下の足場に降りる。そこから、スタート地点の真下に向かってジャンプしよう。すると、隠しバレルに入り、バナナがある場所に飛ばされる。ここから出ると、ゴール直前のところのロープに自キャラが現れるのだ。



ワールド1の「ラトリーとうじょう」のコースが始まったら、矢印のように進んでいこう

スタート地点の真下の隠しバレルに入る。このあと、バナナのある場所に飛ばされる



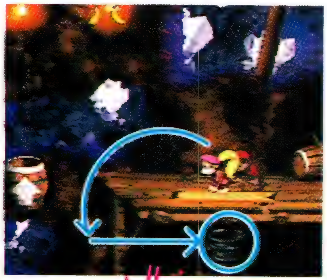
バナナのある場所を出ると、このようにゴール地点直前にたどり着く

バケツに入って近道

スーパーファミコン
十両技
スーパードンキーコング2
東京都／米澤賢一クン

ワールド2の「タルタルこうざん」で、バケツに入って近道できるウル技だ。

「タルタルこうざん」のコースを始めたら、スタート地点から右上のほうに進み、TNTバレルが2個置いてある足場まで進む。この足場の下にバケツがあるので、この中に飛び込もう。すると、大量にバナナを取れる場所に飛ばされるぞ。ここから出ると、ゴール地点の前に行けるのだ。



「タルタルこうざん」で写真の場所に行き、矢印のように飛び降りてバケツの中に入ろう

バケツが変化

バケツがタルになり、自キャラが飛ばされる

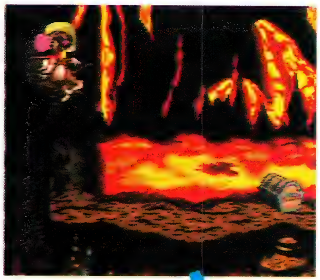
なんと、ゴール地点が目の前に！

スタート直後にすぐゴール

スーパーファミコン
十両技
スーパードンキーコング2
愛知県／吉本和樹クン

ワールド2の「ようがんクロコジャンプ」で、一気にゴール直前に行く技を教えるぞ。

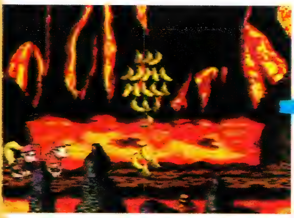
まず、パートナーがいる状態で「ようがんクロコジャンプ」のコースを始める。次に、スタート地点の左側にある入口の近くで、Aを押してパートナーを持ち上げる。そのまま真上にジャンプし、十字ボタンの上を押しながらYを押して、パートナーを真上に放り投げよう。このとき、パートナーを放り投げたあとすぐに十字ボタンの左を押し続けると、入口の上に降りる。ここで、もう一度パートナーを持ち上げ、その場でジャンプしてからパートナーを真上に放り投げよう。すると、バナナがいっぱいある場所にワープする。この場所から出ると、ゴール直前にたどり着くぞ。



ここで、ジャンプ中に真上に放り投げて左を押すと入口の上に乗れる

入口の上で、もう一度ジャンプ中にパートナーを真上に放り投げる

バナナがいっぱい



バナナがたくさんある場所にワープする。この場所から出ると…

ゴール直前にあるフックにぶら下がる

この技の醍醐味

スーパードンキーコング2「バケツに入って近道」

この技で紹介したバケツには、ただジャンプするだけでは入ることはできません。このバケツに入るには、キャラごとにちょっとしたテクニックが必要となります。ディクシーの場合はポニーテールスピンを使って、空中で操作すると入れますよ。また、ディディーの場合は、足場の端でローリングアタックを使って飛び降りてから落下中にジャンプするという、さらに高度な操作が必要です。ちなみに「隠しバレルでワープ」の場合も同様のテクニックが必要ですよ。

©スクウェア・Nintendo

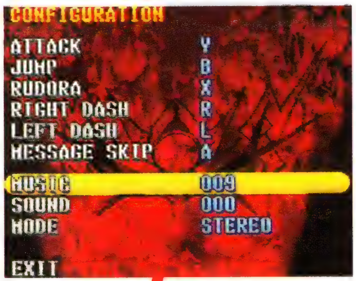
次号の発売日は1月26日（第4金曜）です。

甲子園4 試合に負けるとチームの監督から「根性が足りない」と怒られるし、隣で見ている息子からは「集中力が足りない」などと言われるのでマイッタ（山口県／弘下克彦さん・32歳）。**クロックタワー** このゲームのように、じっくり考えて行動できるアドベンチャー物が好きです（大分県／永田千枝さん・29歳）。**すーぱーぐっすんおよよ** 僕にとってエディットのセーブ数が16というのは少なすぎる。もっと作りたいよ～（愛知県／山田浩之クン・16歳）。**天外魔境ZERO** 術の名前と意味がわかりやすいのはいいけど、防御力を低下させる魔法の名前が「全裸」っていうのは、さりげなくエッチだなあ（東京都／恵利川久子さん・28歳）。

同じエリアを再開

スーパーファミコン
十両技
鬼神童子ZENKI 烈闘雷伝
岩手県／ハワイ師匠クン

エリアの最初から、体力満タンの状態でやり直せる技だ。
まず、コンフィグモードで「MUSIC」を選び、009、003、006、009の順に曲を聴いていく。次に、タイトル画面に戻してゲームを始める。そして、スタートを押してポーズをかけ、LとRとAを同時に押すと、体力満タンの状態でエリアの最初に戻るのだ。また、ボス戦の最中にこの技を使うと、ボスと戦う直前の状態に戻るぞ。



コンフィグ画面の「MUSIC」で、009、003、006、009の順に曲を聴き、ゲームを始める

ボス戦でピンチ／ すかさずポーズをかけ、LとRとAを同時に押せ

体力満タンでやり直せるぞ

晴海の隠しアイテム

スーパーファミコン
十両技
美少女戦士セーラームーン ANOTHER STORY
千葉県／会沢智美クン

晴海の港で隠しアイテムを入手することができる、耳よりなウル技を紹介しよう。
まず、バスに乗って晴海まで行く。次に、港にコンテナがたくさん置かれている場所へ行って、H-20と書かれたコンテナのうしろに回り込む。ここでコンテナの左側を調べよう。すると、「スタジオジャンパー」という隠しアイテムを入手できるぞ。これを無限学園の横にある店で売ると、3万円で買い取ってもらえる。

まもるのマンションの近くからバスに乗り、無限学園の前まできたら晴海行きのバスに乗り換える

謎のアイテム発見

晴海の港でこのコンテナを調べると、「スタジオジャンパー」を入手

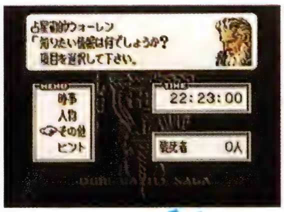
無限学園の隣の店に持っていくと、3万円で売れるのだ

ウォーレンを探せ！

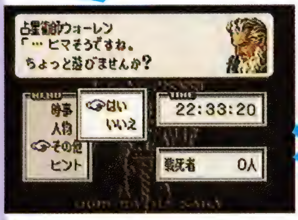
スーパーファミコン
小結技
タクティクス オウガ
石川県／アイネス風神クン

特別に用意された、おまけのミニゲームを楽しめるウル技を紹介しよう。
まず、チャプター4までゲームを進める。次に、地域マップでウォーレン・レポートを選ぶ。そして、レポートのメニューが表示されたときに、何も操作しないまま10分間待とう。すると、ウォーレンが「…ヒマそうですね」と話しかけて、ゲームをしないかと誘ってくる。ここで「はい」を選ぶと、「ウォーレンをさがせ！」というミニゲームをプレイすることができるぞ。
このゲームは、いろいろな町にいるたくさんのキャラの中から、ウォーレンを見つけ出すゲームだ。戦闘のときと同じように十字ボタンでカーソルを動かし、ウォーレンに合わせてXを押せばゲームクリアになる。また、ゲームが終わったあとで、クリアまでにかかった時間が表示されるようになっているぞ。

チャプター4になったら、ウォーレン・レポートのメニューを出す



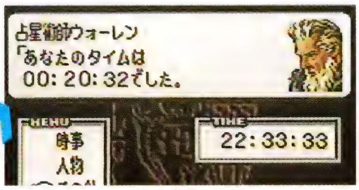
10分待つのだ…



なんと、こんなメッセージが出てくる。ここで「はい」を選べばOKだ

これが「ウォーレンをさがせ／」だ。この中にウォーレンがいる

どこにいるんだ?!



みごとウォーレンを見つけ出すと、ゲームクリアだ／ クリアしたあとには、こんなふうにタイムが表示されるぞ

この技の醍醐味

鬼神童子ZENKI 烈闘雷伝「同じエリアを再開」
この技は、取り返しのつかないミスをしたときや、ゼンキの体力の消耗が激しいときなどに使うといいでしょう。ただし、エリアの最初に戻されてしまうので、同じところをやり直すのが面倒かもしれません。そんな場合は、ファミマガ22号で紹介したステージセレクトの技を使い、先の面に進むほうがいいでしょう。ステージセレクトのやり方は、同時に押すボタンがLとRとXという点以外は、今回紹介した技と同じです。それぞれ使い分けて進むようにしましょう。

★1月4日まで編集部が冬休みのため、ウル技に関する質問は1月5日以降(平日午後4～6時)にお願い致します。

2つの隠しチームが選べる

スーパーファミコン
小結技
キャプテン翼J
和歌山県／浴雄大クン

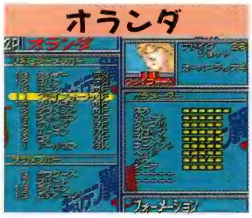
2つの隠しチームが使えるようになるウル技だ。
タイトル画面で「VSモード」を選択したあとに、対戦形式を選ぶ画面で、カーソルを好きな形式に合わせる。ここで、LとRを押しながらAを押そう。このあとチームセレクト画面を見ると、新たに隠しチームのオランダとワールドチームを、選べるようになっているのだ。これらの2つのチームのうち、オランダはカイザーをはじめとしたオランダの選手によって構成され、チーム全体の実力はかなり高くなっている。また、ワールドチームは世界の強豪選手を集めたチームで、サンターナのように能力値の高い選手がそろっている。チームの実力は全8チーム中で1番だ。

○対戦形式を設定するこの画面で、下のようにコマンドを入力しよう

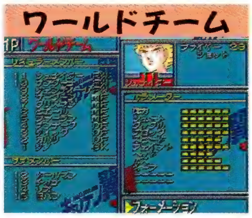
LとRを押しながらAを押す

○チーム選択画面を見ると、オランダとワールドチームが増えているぞ

2チーム増える



○オランダの実力者たちが集まったかなり強力なチーム

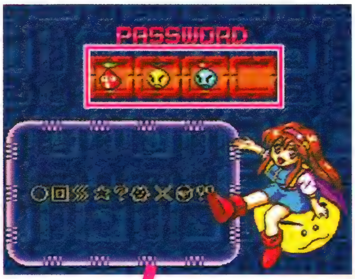


○世界の一流選手がそろっている最強のチームだ

顔面キャラになる

スーパーファミコン
十両技
ガンガンガンチャン
神奈川県／AAAクン

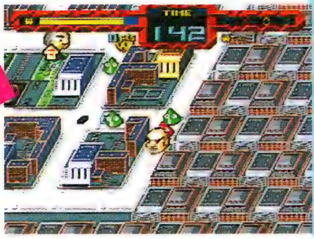
自キャラのガンチャンが、顔面のようなキャラになってしまうウル技だ。
パスワード入力画面で、左から赤、黄、青の順に3番めまで入力する。このとき、4番めにはカーソルを合わせず、何も入力しないでおこう。この状態でスタートを押すと、変なメッセージが表示され、タイトル画面に戻る。しかも、左上に謎の顔面が現れている。これでゲームを始めると、自キャラが顔面になっているぞ。



○左から順に赤、黄、青と入力し、4番めにはカーソルを合わせずにスタートを押すと、変なメッセージが

○タイトル画面の左上に、ミョーな顔面が出現。一体なんだ？

顔を動かせ



○なんと、自キャラが顔面なのだ

2つの特殊なパスワード

スーパーファミコン
十両技
ゲームの達人
熊本県／魔太郎クン

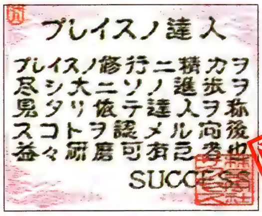
すべて同じ文字のおもしろパスワードを2つ教えよう。
パスワード入力画面ですべて「7」と入力する。これでワールドモードで11人に勝ち抜いた状態になっている。
また、パスワードをすべて「Q」と入力すると、修行モードの将棋では1勝もしていないが、麻雀で2勝、連珠で4勝、プレイスでは全勝している。これで、プレイスの達人認定画面を見られるぞ。

パスワードを全部「7」と入力

○右のパスワードを入力すると、ワールドモードで11人に勝っている

パスワードを全部「Q」と入力

○右のパスワードを入力すると、修行モードが始まる。ここでプレイスを選ぶと…



○プレイスでは全勝しているので、この達人認定画面になる

この技の醍醐味

キャプテン翼J「2つの隠しチームが選べる」

このVSモードでは「全日本 VS サンパスFC」など、同じ選手のいるチームどうしでは対戦できないようになっています。しかし、このウル技を使えば「ワールドチーム VS オランダ」や「ワールドチーム VS CRフロノリア」などのように、同じ選手のいるチームどうしの対戦が可能になります。このように、うまい具合に隠しチームを使ってカードを組むことで、原作で活躍しているサンターナなどの選手どうしを対決させることができますよ。

©谷菊秀／黒岩よしひろ／集英社／ケイファクトリー／テレビ東京／HUDSON SOFT・武内直子／講談社／テレビ朝日／東映動画／ANGEL・QUEST・高橋陽一／集英社／フジテレビ／NAS／BANDAI・MAGIFACT・SUN SOFT／ALPHA-BETA

きみのハガキだ!!

マリオのスーパーピクロス このゲームの問題には、絵が完成するまでなんの絵なのかわからないものが多い。特に、「ワリオのピクロス」のレベル10にある問題Hなんかはどう見ても、イカにしか見えない（青森県／堀米克彦さん・29歳）。**FRONT MISSION** ハマリにハマって2日でクリア。エンディング後のキャラたちの行方がとても気になった（青森県／鈴木洋介クン・16歳）。**第4次スーパーロボット大戦** 味方のユニットを並べたあとマップ兵器を使って倒したら、レベル9のユニットが一気にレベル69になった。もしかしたら、レベルアップの新記録かもしれない（愛媛県／桧垣慎也クン・17歳）。

衛星からレーザー攻撃

スーパーファミコン

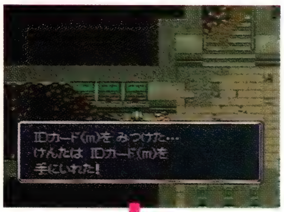
小結技 METAL MAX RETURNS

東京都／奥田宏之クン

衛星からの強力なレーザー攻撃で、敵に大ダメージを与える強力な技を紹介しよう。

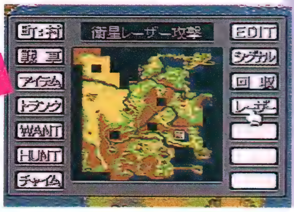
まず、イーデンの南東にある穴から地下鉄の南北線に入り、エスカレーターを登る。ここで地下鉄の券売機を調べて、「IDカード（m）」を入手しよう。次に、電波塔の5階へ行って、画面の右下にあるコンピュータに、「IDカード（m）」を差し込む。そして、コンピュータの入力画面に切り替わったあと、「OPEN」、「LOAD」の順にキーボードのボタンを押そう。すると、主人公が持っているBSコントローラに、コンピュータのデータが書き込まれ、「レーザー」という新たな項目が追加されるのだ。このあと、フィールドマップ上で敵と戦闘に入ったときにBSコントローラを使えば、3ターンめに衛星からレーザーが発射されて、敵全体に大ダメージを与えることができるぞ。

新機能が追加



南北線の券売機を調べ、このカードを入手。そのあと電波塔の5階へ

右下のコンピュータに「IDカード（m）」を入れ、データをロード



BSコントローラに「レーザー」という項目が加わるぞ

戦闘中にBSコントローラを使って3ターンたつと、衛星からレーザーが敵に発射されるのだ

2つの不思議な現象

スーパーファミコン

十両技 ライトファンタジーII

宮崎県／月亭課長クン

パーティが4人以上のとき、わざとゲームオーバーにして、タイトル画面になるまで待つ。ここで「START」を選ぼう。すると、主人公のあとをついてくるカレンのつぼが、ゲームオーバー時にパーティの4番めにいたキャラに変化している。これで穴に落ちるイベントまで、変化したキャラを使って戦えるぞ。

さらに、この状態でタマムシの村に行き、タマ男を仲間にするまえに、「さそう」のコマンドで仲間を登録する。このあと登録所に行くと、なぜか登録したキャラがパーティ内にいることになっている。ここで仲間をパーティから外すと、主人公の姿が消えてしまうぞ。実際には、主人公は画面中央あたりにいるので、ゲームを続けることはできる。ただし、この場合は最大で3人パーティにしかならない。

カレンのつぼが変化

パーティが4人以上になるまで進めて、ゲームオーバーにする

タイトル画面になるまで待って、「START」を選ぼう

つぼが変化！

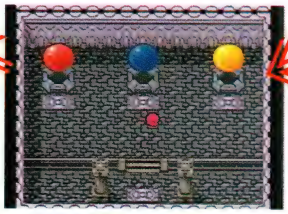
つぼが仲間の姿になっている

戦うこともできる。レベルが高いので、戦闘のときは心強いぞ

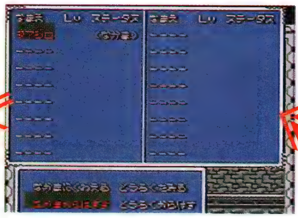
通常は、カレンのつぼがこのようについてくる

主人公が透明に

タマ男を仲間にするまえに、「さそう」のコマンドで仲間を登録する



1人で登録所に行き、パーティ編成を替えようとすると…



なぜか、パーティ内に仲間がいる。ここで仲間をパーティから外そう

勇者はどこ？

主人公が透明人間になってしまう

この技の醍醐味

ライトファンタジーII「2つの不思議な現象」

このウル技を試すときに注意してもらいたいことがいくつかあります。1つめは、穴に落ちて仲間を加えるまでのあいだ、「隊列」のコマンドを選ばないことです。もし、このコマンドを選ぶと、画面がグチャグチャになってゲームを続けられなくなり、リセットするしかなくなってしまいます。2つめは、主人公が透明になっているときに状態を見ないことです。もし、状態を見てしまった場合はすぐにリセットしないと、すべてのセーブデータが消えてしまいますよ。

超ウルトラ技+1

次号の発売日は1月26日(第4金曜)です。

隠し機能が追加される

スーパーファミコン

十両技 リトルマスター

長野県／北斉士クン

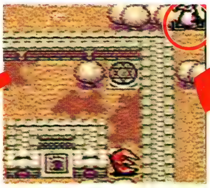
'95年のファミマガ18号で紹介した秘密のメニューに、2つの隠し機能を追加できるぞ。

まず、「シナリオ43・捕らわれたリイム」を始めて、マップの右上隅にユニットを待機させる。ここで、隠しメッセージが表示されて画面が赤っぽくなればOKだ。このあと合体の神殿に行き、王家の紋章の前にユニットを待機させ、マップの左上隅に行けるようにする。そして、13ターンめに左上隅にユニットを待機させると、秘密のメニューを使えるようになるぞ。ここで、スタートを押すとメニューが表示されるが、それ以外にも2つの機能が増えているのだ。

1つめは、いつでも自軍ターン。自軍ターンで行動可能なユニットがあるときにセレクトを押すと、敵のターンをとばして自軍のターンになる。

2つめは、地形を見られる機能。マップ上の地形にカーソルを合わせてYを押すと、メッセージウインドウに座標などが表示される。さらに、LかRを押すとアニメテストができるぞ。ここでは、背景の右側がカーソルのある地形のグラフィック、左側が直前にアニメテストで選んだ地形のグラフィックになっている。

「シナリオ43・捕らわれたリイム」を始める

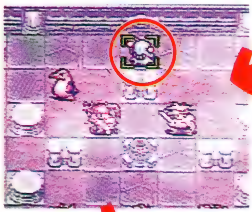


マップ右上端の○印の場所に、なんでもいいからユニットを待機させよう

この段階では、まだなにもできない

ラブラブフラーッシュ

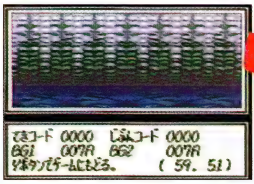
合体の神殿で、○印の場所にユニットを待機させて…



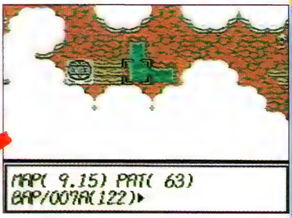
13ターンめに○印の場所で待機すると、秘密のメニューが使える

機能が増えるぞ

さらに、LかRを押すと、カーソルを合わせた地形を背景として、アニメテストができる



地形を見られる



地形にカーソルを合わせてYを押すと、座標などが表示される

いつでも自軍ターン

自軍ターンのときにセレクトを押すと、また自軍のターンになるぞ

秘密のお店へようこそ

スーパーファミコン

十両技 ヤマトタケル

福井県／B・ワイマンクン

1カ月に1度オープンする秘密の店で、お得な買い物ができるウル技を紹介しよう。

ゲームの序盤に登場する大和や出雲などの町には、普通の店と違って、普段はだれも人がいない店がある。まず、こうした店のある町の近くを歩き回って、時を進める。そして、「ほしのかがみ」を見たときに、鏡の中央付近にある月が射手座の位置に入ったところで、町の中に入ろう。すると、だれもいなかったはずの店先に店員が現れて、買い物ができるようになっているのだ。ここは秘密の道具屋で、通常の道具以外にも、通常ならゲームの後半で買えるようになる道具を、買うことができる。こうした道具はどれも高価だが、役に立つものがそろっているので、お金に余裕があったら買っておくといいだろう。特に、HPを300回復できる「れんたん」は、ボス戦で重宝するぞ。

たとえば、出雲の町にはこのように人のいない店がある

町の外を歩いて、右の写真で示した「ほしのかがみ」の射手座の部分に月が入ったときに町に入る

月がポイント

おや？　さっきまではだれもいなかったはずなのに…

こいつはお買い得

序盤からこんなアイテムを買うことができるとはラッキーだ

この技の醍醐味

ヤマトタケル「秘密のお店へようこそ」

ここでは、「ほしのかがみ」における星の動きについて、詳しく解説しておきましょう。「ほしのかがみ」の上には火星や月などの星が配置されています。主人公がフィールド上を歩くと、それらの星は「ほしのかがみ」の上をゆっくりと左回りに移動していきます。回る速さは星ごとに違っていて、月の場合は15歩で1周します。星座は全部で12個あるので、5歩進むたびに4個分の星座を移動することになるわけです。秘密のお店に行くときには、これを利用して月の位置を調節するといいでしょう。

©DATA EAST CORP.／CREA-TECH・TONKINHOUSE・TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC.／ZENER WORKS
・西谷史／シップス／TOHO CO.,LTD.

キミのハガキだ!!

序ノ口技

じょのくちわざ

すばやいカーソル

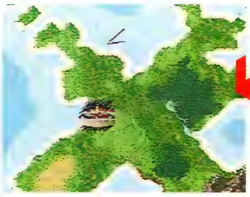
スーパーファミコン

ロマンシング サ・ガ3

高知県/コスタリカクン

地方マップ画面やワールドマップ画面で、Yを押しながら十字ボタンを押してみよう。すると、カーソルを通常よりも速く動かすことができるのだ。これでゲームの進行をいくらかスムーズにできるぞ。

Yを押しながら十字ボタンを押そう



この画面とワールドマップ画面で、カーソルが速くなるぞ

恐怖の画面停止

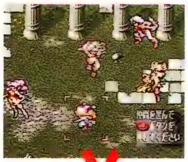
スーパーファミコン

聖剣伝説3

富山県/高橋浩司クン

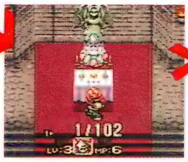
まず、コントローラを2つ接続し、シャルロットを2人めにしてゲームを始める。次に、シャルロットと会ったらセレクトを押し、順番を変える。そして、②コンで主人公を操作して、光の神殿で司祭と話す。そのあと、滝の洞くつのバネクジャコでジャンプすると、画面が真っ暗になるぞ。

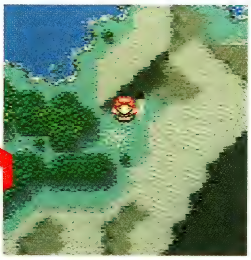
コントローラを2つ接続、シャルロットを2人めにしてスタート



シャルロットと会ったら、セレクトを押してキャラの順番を変更しよう

②コンのスタートを押して主人公を操作し、光の神殿で司祭と話す





ジャンプのあと真っ暗になる。あとはリセットするしかないぞ

腕が見える

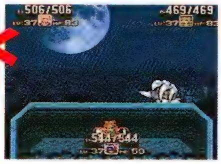
スーパーファミコン

聖剣伝説3

長野県/中澤友也クン

神獣ドランは塔を登って出現する。このとき、ドランの片手が見えたら、フレイムセイバー以外のセイバー系の魔法かアイテムを使おう。すると、塔に隠れて見えない、ドランの腕が浮き出て見えるのだ。

ドランの片手が見えた。すかさず、ここでサンダーセイバーの魔法を使うと…



浮き出ている

塔に隠れている、ドランの腕の部分が見えるぞ

地形がわかる

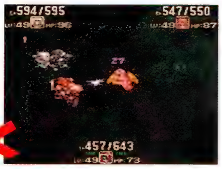
スーパーファミコン

聖剣伝説3

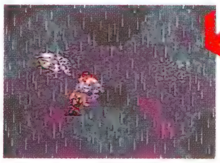
神奈川県/五十嵐淳クン

暗闇の洞くつは、暗くて内部の様子がわかりにくい。しかし、ここでブラックレインやイビルゲートなどの、背景が白く光る魔法を使おう。すると、魔法の効果が現れるときに、洞くつ内の地形を見ることができるぞ。

魔法の効果が現れるときに、洞くつ内が明るくなって、地形がわかるのだ



暗闇の洞くつの中は地形がよくわからない。ここで、ブラックレインを使おう



銅像が建つ

スーパーファミコン

METAL MAX RETURNS

福岡県/原田寿志クン

ポブレ・オプレの学校へ行き、寄付を募っているマリアに何度もお金をあげよう。そして、1000G以上寄付したあと外へ出ると、学校の隣に主人公の銅像が建っているのだ。

学校の隣に主人公の銅像が建つ。調べるとこんなメッセージが

ポブレ・オプレの学校にいるマリアに、トータルで1000G以上を寄付する

ヨッシー大暴れ

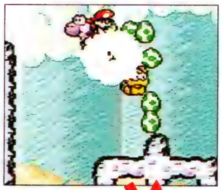
スーパーファミコン

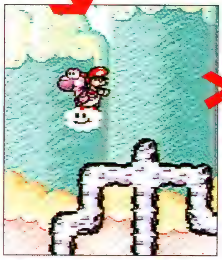
スーパーマリオ ヨッシーアイランド

山梨県/アロエ星人クン

ヨッシーがコントロールできなくなるウル技だ。まず、赤か青のスペシャルスイカを持った状態で、ジュゲムの出るステージをプレイする。ここでジュゲムが出てきたら、ジャンプで踏みつけて倒す。そして、ジュゲムが乗っていた雲に乗って、すぐに赤か青のスペシャルスイカを使おう。そのあと、十字ボタンの右か左を押しながらAを押すと、ヨッシーが舌を出し続けて、まったく操作できなくなってしまうのだ。

ジュゲムが出てきたら、上から踏んで倒す

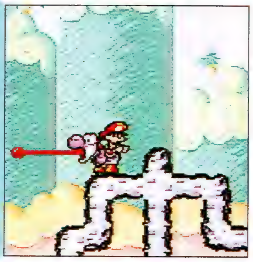




ジュゲムが落ちたあとの雲の上に、跳び乗るのだ

すぐに赤か青のスペシャルスイカを使って、ポーズを解除

止めてくれ～



十字ボタンの右か左を押しながらAを押すと、操作不能に

場外でイス攻撃

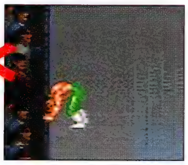
スーパーファミコン

激闘バーニングプロレス

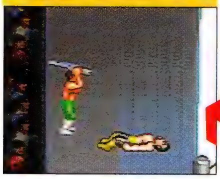
青森県/磯嶋裕介クン

場外乱闘のとき、客席に向かってA、B、Yのいずれかを押す。すると、自キャラがイスを使って相手を攻撃できるようになるのだ。ただし、このイスはリング上に持っていけないぞ。

場外の客席に向かって、AかBかYを押すとイスを持てるぞ



ビシバシ!



相手をめった打ちだ

みんなのご意見 その① ロールプレイングゲームなどでこれまでプレイした時間が表示されるものがよくありますが、私の場合はしょっちゅう電源を入れっぱなしにしているので、すぐ99時間になってしまいます（新潟県/後藤桃代さん・28歳）。**その②** 年末や年明けにかけて大作ゲームのラッシュが続く。この時期、寝不足になる人が全国で続出するのではないだろうか（大阪府/西川正嘉さん・20歳）。**その③** 主婦なのに育児や家事をそっちのけで、夜遅くまでゲームに夢中になっているわたし。ヴァンパイアのように明け方になると眠りにつく毎日です。家を追い出される日もそう遠くない？（北海道/吉村万里さん・27歳）

No.1・2 1/12・26号 ウソテックイズ応募券

★1月4日まで編集部が冬休みのため、ウル技に関する質問は1月5日以降（平日午後4～6時）にお願い致します。

超ウルトラ技大募集

★技のランクと賞金・賞品★

優勝技	1万円＋ファミマガ特製記念品
横綱技	8千円＋ファミマガ特製記念品
大関技	6千円＋ファミマガ特製記念品
小結技	4千円
十両技	2千円
序ノ口技	千円分の図書券

ウル技を見つけたら、ハガキかFAXで応募しよう。下のハガキの書き方を参考にして、技のくわしいやり方、郵便番号、住所、名前（フリガナ）、年齢、電話番号をはっきり書いて送ってほしい。また、ゲーム名とハード名（ゲーム機の種類）を書くのを忘れないように。もし、同じ技がたくさん送られてきた場合、ハガキは消印、FAXは通信時刻を見て、一番早く送ってくれた人の技を採用している。採用された人にはファミマガ特製の記念品と、左の表のような賞金・賞品を用意しているぞ。

FAXなら24時間OK!

FAX番号 022-213-7535

ハガキの書き方

おもて

50円

980-□□

仙台市青葉区二日町6-7

T-Mファミマガ編集部

ウル技係

☆ハード（スーパーファミコン、ゲームボーイなど）

☆ゲームタイトル

うら

- ゆうびんばんごう
- じゅうしょ
- なまえ(フリガナ)
- とし
- でんわばんごう
- 技の内容

ウソテックイズに応募しよう

例によって、今回も1つだけ実際には成功しないウソ技がまぎれているぞ。それがどれかわかったら、応募券を貼ったハガキに答えと郵便番号、住所、名前（フリガナ）、年齢、電話番号、ほしいゲームソフトを書いて、左のあて先まで応募しよう。正解者の中から抽選で10名に、希望のゲームソフトをプレゼント。応募の締め切りは1月4日（消印有効）。正解はNo.3、当選者はNo.5で発表するぞ。なお、No.26の正解は『聖剣伝説3』の十両技で「ボートレースが開催」でした。

おもて

50円

980-□□

仙台市青葉区二日町6-7

T-Mファミマガ編集部

ウソテックイズ係

うら

- ゆうびんばんごう
- じゅうしょ
- なまえ(フリガナ)
- とし
- でんわばんごう
- ほしいゲーム
- ウソ技のこたえ（技のタイトル）

No.24 当選者

- 北海道／竹田淳一
- 茨城県／柏葉賢司
- 埼玉県／斉藤進也
- 東京都／川又基
- 神奈川県／江口知之
- 富山県／平林雅巳
- 大阪府／谷口洋子
- 兵庫県／平塚猛
- 岡山県／武田佳則
- 福岡県／八ッ繁公平

以上敬称略

正解率は89％

ブースカプーでは、やっぱり勝てないかもね

スーパーファミコン

自由にスクロール

AⅢS.V.

北海道／神田章仁クン

ゲーム中にテレビ電話のウィンドウを出したら、LかRを押したまま、十字ボタンのいずれかの方向を押そう。すると、ウィンドウを画面に表示した状態で、自由にマップをスクロールさせることができるのだ。

LかRを押したまま、十字ボタンを押す

ウィンドウを固定した状態でマップをスクロールできるぞ

スーパーファミコン

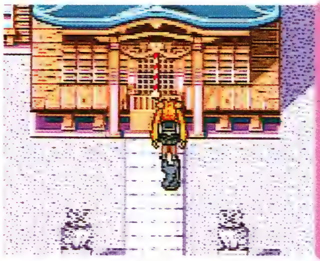
お参りできる

美少女戦士セーラームーン ANOTHER STORY

千葉県／会沢智美クン

火川神社に行き、さい銭箱の前に立ってAを押してみよう。すると、うさぎが鈴を鳴らしたあと、かしわ手を打ってお参りをするのだ。この技はゲーム序盤など、うさぎが十番町にいるときにしかできないぞ。

パン、パン



この位置でAを押すと、うさぎがお参りをするのだ

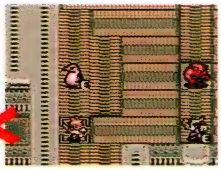
スーパーファミコン

コンベアで止まる

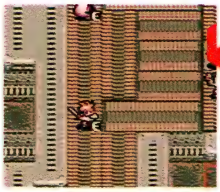
リトルマスター

富山県／鈴木秀明クン

シナリオ24やシナリオ40では、ターンが終了するとコンベア上にいるユニットが動かされてしまう。しかし、「Search」を選んでユニットの行動を終えると、そのユニットはコンベアに動かされないぞ。



ほかのユニットは動くが、リイムは動いていないぞ



このリイムの行動を終えるときに「Search」を選ぶ。すると…

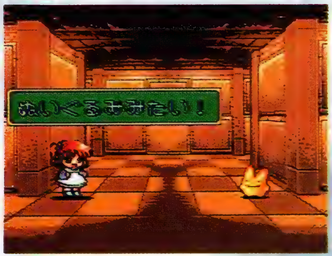
©スクウェア・DATA EAST CORP.／CREA-TECH・Nintendo・BPS・ARTDINK／PACK-IN VIDEO・武内直子／講談社／テレビ朝日／東映動画／ANGEL・TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC.／ZENER WORKS

はなまるのイイトコロ♥

見やすい画面で迷わない!!

2D画面なので、操作も簡単だよ。アルルの位置は、いつでも見られる世界地図ですぐわかるし、アルルの日記で、クリアしたイベントをチェックできちゃうの。モンスター百科で敵の性格も分かるんだ。親切機能がてんこもりのRPGだから、誰でも安心して遊べるよ♥

楽しい漫才で面白さ倍増!!



戦闘前にはアルルと人気キャラクタたちが楽しい漫才を見せてくれるよ。漫才はぷよから、ボスキャラまで全種類違うので、何度も繰り返される戦闘も飽きずに楽しめるの。登場シーンなどでは、敵キャラクタのボイスが聞けるよ♥

迫力の魔法(ボイス入り)!!

『ぷよぷよ』でおなじみの「ファイヤー」などのボイスは、全部魔法の呪文なんだ。魔法は各地にあるプレートを読むことで、新しい魔法を覚えたり、魔法のレベルアップをするの。

誰でもハマるストーリー!!

『はなまる』は、主人公アルル・ナジャが魔導幼稚園を卒園するまでのオリジナル・ストーリー。カエルの王様や大ナマズに会ったり、パノッティのパーティーに参加したり、ぷよ大明神が出てきたりと、楽しいことやビックリすることをたくさん体験するの。元気いっぱいのアルルが、ぷよぷよキャラ相手に大活躍。カーバンクルと友達になるチャンスもあるかもね♥

はなまるマメ知識

『魔導物語』と『ぷよぷよ』の関係

同じキャラだけど何故タイトルが違うのか?それは、魔導はRPG。ぷよはパズルと、システムが違うからなの。でも、みんなで遊べる面白さは一緒だよっ♥

魔導物語 / 同じキャラクタ / ぷよぷよ

◎カーバンクルカード(初回出荷限定)

＊はなまるカード22種類で特製テレカプレゼント

(詳しくは、取扱説明書をご覧ください)

◎アンケートハガキでカーバンクル人形が抽選で当る

◎取扱説明書には、はなまる着せ替え大作戦もあるよ

この中には…

実物大

このパッケージが目印だよ。「ファイヤー」と言いながら、レジにまっしぐら。はなまるカードを手に入れて友達に自慢しちゃおう!!

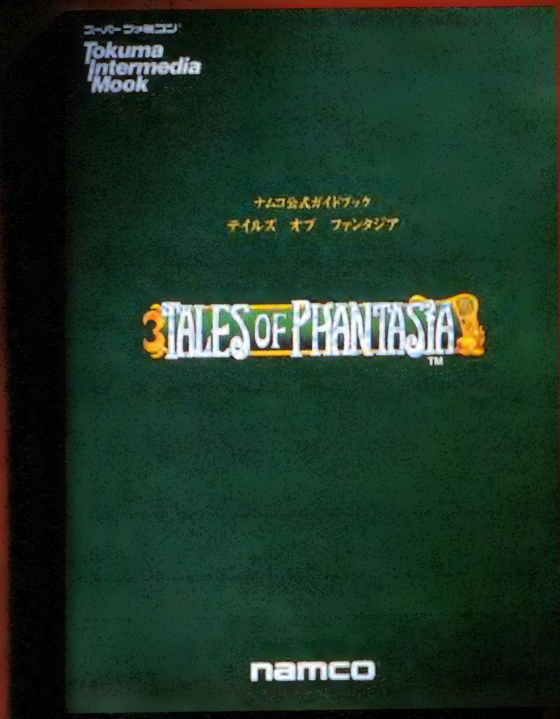
ぷよぷよRPG
魔導物語
はなまる
大幼稚園児
まどうものがたり　はなまるだいようちえんじ
96年のゲーム始めは
『はなまる』に決まり！
1月12日
発売予定
スーパーファミコン用ソフト　予価9,900円（税別）
発売：徳間書店インターメディア　制作：コンパイル
©TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC.／COMPILE CORP. スーパーファミコン は任天堂の登録商標です。

Tokuma Intermedia Mook

© 藤島　康介
© 1994 NAMCO LTD. ALL RIGHTS RESERVED
© TOKUMASHOTEN INTERMEDIA 1995

読みすぎにご注意！

本書は「テイル」を完全に攻略しているため、不用意に読みすぎると、
クリア時の感動が失なわれてしまいます。くれぐれも
読みすぎにご注意下さい。



ナムコ公式ガイドブック「テイルズ オブ ファンタジア」
ソフト同時発売 12月15日／980円（本体951円）

仕様：B6判／無線綴じ／左開き／176P
発行：株式会社ナムコ／徳間書店インターメディア株式会社
発売：株式会社徳間書店

○編集内容に関するお問い合わせ：03-3756-7651 ○販売に関するお問い合わせ：03-3573-8613

超先取り新作ゲーム大作戦

作った町にプレイヤーが住める

シムシティ Limited（仮称）

SUPER FAMICOM
'96年7月27日発売予定
イマジニア
12800円（消費税別）
シミュレーション
容量未定

『シムシティ2000』を簡略化した、かなり自由な「町作り」が楽しめるシミュレーションだ。今回は、建物が予め用意され、その中からアイコンで選んで設置していくので、プレイヤーの思いどおりの建物が建てられる。さらに予算や税金などの細かい設定は廃止して、代わりに「クレジット」と呼ばれるポイントを使って、森林や貯水ダムなどの資源をコントロールしていくぞ。また、アパートや家に住む人々を観察することが可能で、自分をモデルにしたキャラを作成して町に住まわすこともできる。

⬆ゲームセンター、おもちゃ屋が集まった町並み

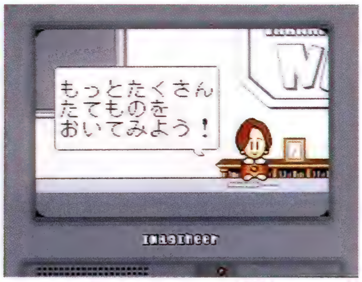
⬆森に囲まれた動物園。緑が豊かな町だ

建物を設置して町を作っていく!

⬆近代的なアパートや豪邸、各種お店が建ち並んでいる。近所におもちゃ屋があるってのはうれしいよね!

町にさわれば何かが起きる!?

⬆町の建物などをクリックするといろんな反応があるぞ。上はキリンさんが…



⬆テレビの形をしたアイコンを選択すると、町に関する情報やアドバイスなどが聞けるのだ

今号のさくいん

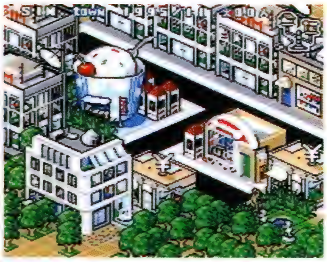
●スーパーファミコン
GTレーシング ……148
シムシティ Limited（仮称）……146
スーパー野球道 ……149

※画面は開発中のものです。

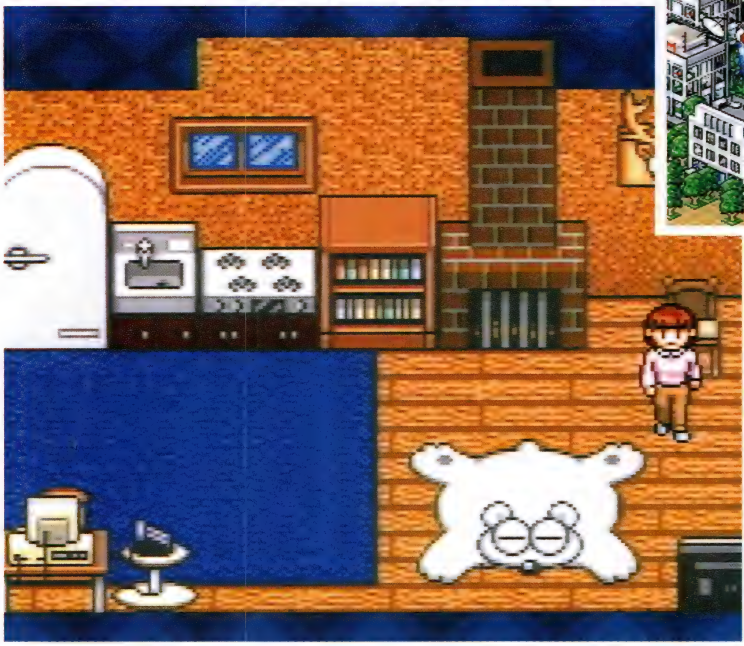
©Maxis,Inc.All rights reserved worldwide.／IMAGINEER Co.,Ltd.

町の住人一人一人の暮らしが見られる!!

室内を覗くと、テレビを見たり電話をしたりする人々の様子を観察できる。さらに住民一人一人について「気持ち」が表示され、その要望に応える形で町の問題に対処していくのだ。また、室内の様子は町が発展して住民の生活が豊かになると、家具などの内装が充実してくるといった変化が起こる。



アパートや家を建てたら、迷わず中を覗いてみよう



建てた家の種類によって室内も変化する。この家は木造建てで落ち着いた雰囲気だ

あなた自身とおうちを拝見!

『～Limited』では、家を一つ建てれば自動的に一家族がそこに住む

アイコンを使って楽々と町づくり!!

道路や商店など、一連の設備および建物は、アイコンを選択していくだけで簡単に設置できる。建物は、家や商店のほかに、ゲームセンターや動物園といった遊び場、学校や警察、病院といった公共施設など、全部で40以上も用意されているぞ。また、自分の分身となるキャラの作成はキャラアイコンで行い、名前や趣味、服装などのステータスを自由に設定できる。

アイコンと同じ建物があっという間に建てられるぞ

最初は何もない。ここにアイコンを使って、まるで絵を描くように町を作るのだ

まずは道路を敷いて区画整理をしよう。あとは道に沿って家や店を建てればいい

道路の切れ間まできたら、また道路をつないでいけばOK。実に簡単に町が作れる

アパートの並ぶ住宅地もあっという間!!

画面右上の天秤は住居とそれ以外の建物のバランスを表している。今度はお店などが欲しいところ

■はみだし究極の先取り〈スーパーファミコン〉●コナミが新タイトル『それ行けエビス丸』を発表。発売日、価格はともに未定。

市販車をベースにしたレース

GTレーシング

SUPER FAMICOM

'96年3月29日発売予定
イマジニア
10800円(消費税別)
レース
16M+16KSRAM

市販されている車をベースに改良して競争する、ツーリングカーレース。ゲームは1シーズン、全7戦を競いシリーズチャンピオンを目指すものや、友達と対戦するモードなどが用意されている。特にチャンピオンを目指すモードでは、プレイヤーの成績によってはAクラスにステップアップできる。

コースは7つの架空サーキットを走る

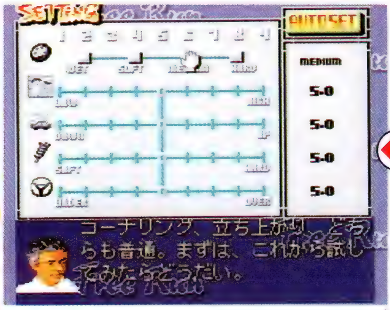
最初は排気量2000cc以下のBクラスから。勝ち進めば排気量無制限のAクラスに

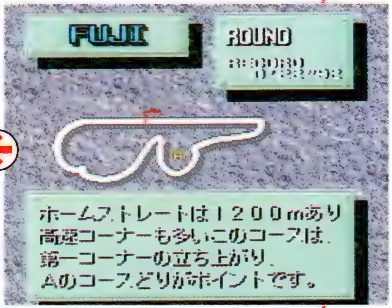
対戦プレイで白熱のレース展開!

周回数は自由に設定できるのだ

対戦プレイは画面を上下2分割にして行う。スタート前の緊迫する瞬間だ

コースに合ったセッティング





コースのアドバイスをしてくれるので、それに合わせてセッティングしよう

10種類の車を選択してレース

使用できる車はツーリングカーのレースで活躍している10台。国内外の人気車種でレースを行っていける。車の性能を表示しているスペックは市販車のデータ。レースで好成績を挙げれば車の性能がアップするパーツを入手できるぞ。

人気車が登場!

スープラ

エンジンパワーは最強クラス

R33GT-R

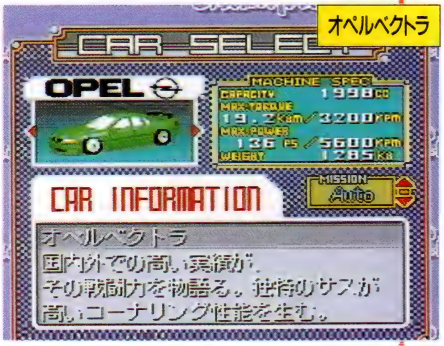
GT-Rの最新バージョン。強力なマシン

めざせ!チャンピオン

NSX

軽量でエンジンパワーもあるマシン

オペルベクトラ



外国車。コーナリング性能が高い

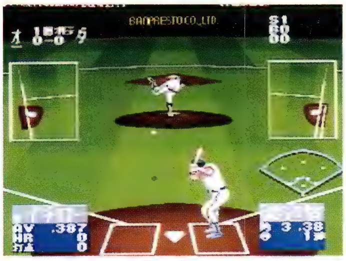
©IMAGINEER Co.,LTD.

スーパー野球道

監督となって選手を育成する

SUPER FAMICOM
'96年1月26日発売予定
バンプレスト
12800円(消費税別)
シミュレーション
12M+256KRAM

パソコン版からの移植となるこの作品。プレイヤーはチームの監督となって選手を指示していくシミュレーションでデータはセ・パ両リーグ、'95年度ペナントレース終了時のもの。ゲームは監督となって単にペナントレースを戦っていくだけではない。チームの弱点を補うために外国人選手を入団させたり、シーズン終了後に他球団の選手とトレード、ドラフトで新人選手を獲得していけるのだ。

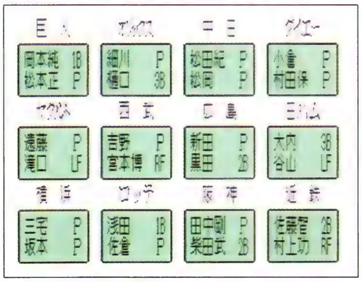


プレイヤーの指示に合わせてバッターやピッチャーは動いてくれるぞ

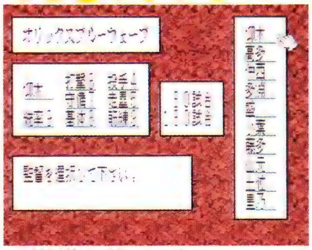
プレイヤーはコマンドを入力して試合を進めていく。細かく指示ができるのだ

歴代のランキングの成績を見ることも可能だ

シーズンオフにはドラフトも用意。有能選手を入団させて、戦力を充実させよう



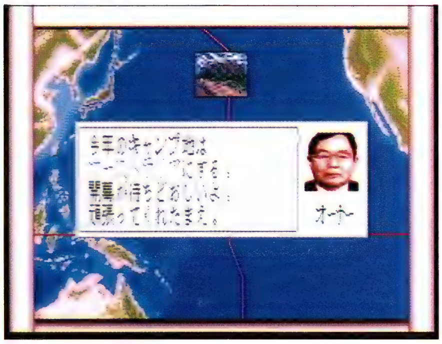
だれを監督に選ぶ？



統率能力が細かく設定されている

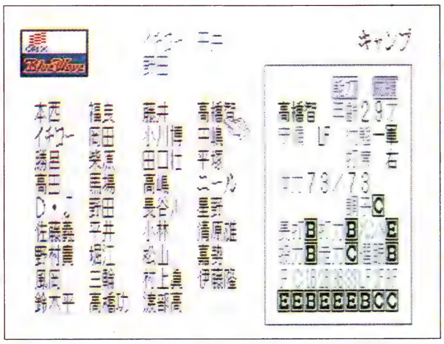
選手を育ててチーム強化

ペナントレースが始まる前に、選手を鍛えるキャンプが設けられている。このときに主軸となる選手や将来性のある選手を鍛えていけるのだ。また、試合前にOBからアドバイスを受けて少しずつ選手を育てていくこともできるぞ。



シーズン前にはキャンプがあるのだ

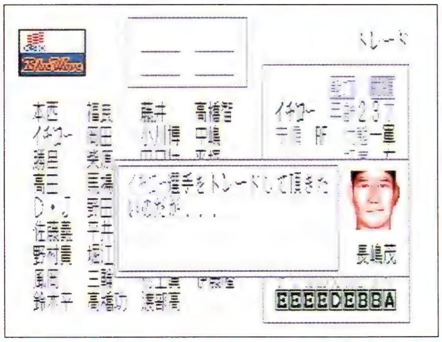
主軸選手を特訓



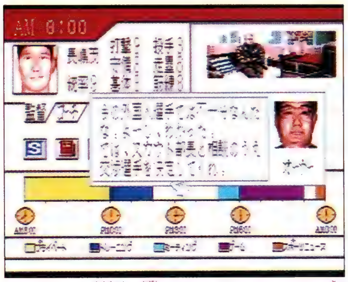
能力を上げたい選手を選んで特訓!

日本一の夢を!

胴上げ監督の夢をねらって、勝ち抜こう



シーズンオフには交換トレードもできる



チームの戦力を補うために、オーナーの許可をもらって助っ人外国人選手を獲得

超新作究極の先取り大作戦

〈スーパーファミコン〉

●任天堂がSFCで『マーヴェラス もうひとつの宝島(仮称)』を発表した。これは、'96年の春に発売を予定しており、'96年の春に発売を予定しており、SA-1を搭載しているゲームだということ以外の詳細はまだ発表されていない。サテラビューで'96年1月7日から『BSマーヴェラス タイムアスレチック』というタイトルで放映されるものと同じシステムを使用するということだ。『BS～』の詳細は本誌のP48からの「サテラビューステーション」で紹介。

●カルチャーブレーンが'96年3月22日に発売を予定しているSFC版『忍たま乱太郎2』の画面写真を紹介。

おなじみのキャラが活躍。『忍たま～』

『BSマーヴェラス～』の一場面だ

©日本クリエイト／バンプレ企画／BANPRESTO・Nintendo・NHK／尼子騒兵衛／総合ビジョン／カルチャーブレーン

すごいへべれけ

byうっちー

隠居の目

“数字”で見る「ゲームの今」とは…？

さすがに5年もこのコラムを続けているとネタも無くなってきている。また、ついに本誌を「サターンFAN」の部数が超えてしまって、ゲーム界一般について語る場として必ずしも本誌が最適ではなくなってきた。それに、本欄に対する有形無形の圧力と戦うのも疲れてきた……といった諸々の理由で、そろそろこのコーナーをお休みしようかと思っている。

閑話休題、過日の任天堂のサードパーティ向けの説明会では「天変地異がない限り」4月21日に予定通り発売とされているNINTENDO64だが、それに関するアンケートの集計が出てきた。

質問項目は「これから買おうと思っているハード」だ。複数回答で答えを得ている。集計対象は、11月3日、11月17日、12月1日発売のファミマガ読者アンケートだが、N64、PS(プレイステーション)、ST(サターン)の3機種についてのみ見てみると、

発売日	N64	PS	ST
11／3	41％	46％	39％
11／17	46％	45％	42％
12／1	50％	43％	44％

PSの人気が落ち、N64とSTの人気が上がっている。PSが買い進まれたので、購入意向が減ったと思ったが、実際の所有率は11月1日発売号でPSが16％、STが12％あったものに加えて両者とも1％程度しか増えておらず、僅差ながらSTの方が増え方が多い。

これは、現実のハードの売れ行きを反映してもいる。11月下旬のSTはキャッシュバックキャンペーン以降、それまではどちらかというと優位に立っていたPSを販売量で一気に追い抜いたのだが、ソニーが追いかけるかたちでオープンプライス＝値下げに踏み切った後、12月に入ってもこの傾向を続けている。結局、本体の価格が売れ行きを決めているのではなく、『バーチャ2』には本体を引っ張る力があり、『リッジレーサー　レボリューション』にはその力がなかったという、ソフトの力の違いがハードの売れ行きを決めているということがよく分かる例ではあるのだが、そこで疑問なのは、ソフトが姿を現したN64の購入意向率の上昇が10％にも満たないことだ。12月1日発売号の誌面では、初心会の第一報を報じているし、また、幕張の会場で実際に手にした人も多いはず。それでこの程度ということは、ソフトを見ても期待感がそれほど高まらなかったことを示している。それとも、ソフトの情報の露出が足りなかったためで、これからはどんどん期待が高まっていくのだろうか？

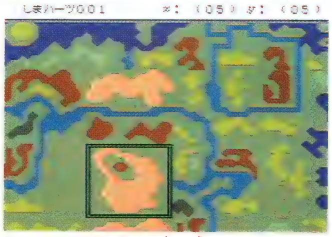
といったわけで、冒頭の事情を踏まえ、次号からは衣替えをして、こういった数字を元にして「ゲームの今」を検証してみたい。

（発行人／山森尚）

SUPER MARIO CLUB スーパーマリオクラブ

うりゃあー！　1995年も残すところあとわずか！　そんなわけで新年号の今回はいつもとちょっと違う場所にマリオクラブがあったりしてびっくりした？　まあ、内容のほうは変わらず、96年号からもイチ押しソフトを大いに紹介していくつもりだ。つもりなんだけど、今回はイチ押しはなし。でもイチ押し候補として強く推薦できるソフトがあるのでそれを紹介するぞ。タイトルは『RPGツクール2』。アスキーが誇る、自分でゲームが作れるソフト『ツクール』シリーズ、RPG版第2弾だ。

⇧思わずボスにしたくなるデカ敵キャラも増量。ふさわしい攻撃方法を設定しよう



⇧いろんなパーツを組み合わせてフィールドを作成。オリジナルの世界が作れるのだ

敵キャラやダンジョン、さまざまなイベントを設定し、自分でRPGが作れるソフト『RPGツクール』。2作目の今回はシステム的には同じものの、前作と比べ、容量がなんと倍！　それにともない魔法や乗り物など、設定できるデータの数が格段にアップしている。今回とくに目を引くのは、フィールドマップが自分で作れるというところ。作成のために用意されているパーツは184個もあるので、かなり自由に作っていける。また、敵キャラは4パターンの色違いで設定でき、メッセージに表示できる漢字も実に96文字もある。これだけデータが揃えば、あとはプレイヤーの腕しだいだね。

ところでこの『ツクール2』。サテラビューへの対応も予定されている。内容については、視聴者から寄せられる作品を実際にプレイできちゃうという夢のようなお話。早く実現してほしいよね。発売日は'96年1月31日、12800円（消費税別）の価格で発売される予定だ。

イチ押しソフト評価システム

20～30人ほどの任天堂の社員、および無作為に選ばれた一般ユーザーが実際にゲームをプレイし、その際に得た評価の社内データを基にしてグラフィックや操作性、トッツキ度など、各項目の得点の高いものを「イチ押しソフト」として推奨ソフトに認定している。さらに長所や短所、販売本数の予想などのデータを加えて、任天堂の系列店舗へ提供している。

©ASCII Corp.／空想科学／SUCCESS

●欲しいソフトがひと目でわかる!

新作ゲームリリース予報

とってもお待たせの、『魔導物語～はなまる大幼稚園児～』が発売されるぞ!

※『ニチブツアーケードクラシックス2』と『スーパー将棋3～棋太平～』は、発売日が急きょ変更されたため、発売中ですが掲載してあります。

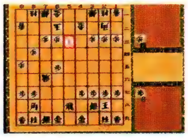
SFC 三國志英傑伝
▶光栄
12月28日 発売予定 12800円(消費税別)
シミュレーション

「三國志」でおなじみの"劉備玄徳"となり、中国の歴史を作り上げるSLG。登場する武将は約240人。ストーリーは「三國志演義」がもとに。

SFC 最強～高田延彦～
▶ハドソン
12月27日 発売予定 10900円(消費税別)
プロレス

U.W.F.インターナショナルの監修による、実在のレスラーやアナウンスを加えたリアルなプロレスゲーム。オリジナルキャラの育成も可能。

SFC スーパー将棋3 ～棋太平～
▶アイマックス
12月22日 発売 12800円(消費税別)
将棋

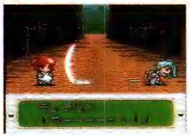


「SA-1」チップ搭載によりさらにスピードアップした将棋ゲームシリーズ第3弾。プレイヤーが師範となって、若手棋士を育てるモードも。

SFC ニチブツアーケード クラシックス2
▶日本物産
12月15日 発売 5980円(消費税別)
アクション

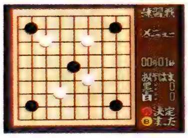
15年前アーケードで活躍していたアクションがリメイク版を携えSFCに登場。ステージ上を行き交うエイリアンを、穴を掘って埋めて退治。

SFC 魔導物語
▶徳間書店インターメディア
1月12日 発売予定 9900円(消費税別)
ロールプレイング



『ぷよぷよ』でおなじみのキャラが多数登場するRPG。幼稚園児の"アルル"が卒園をするために、数々の冒険を繰り広げる。

SFC 対局囲碁 韋駄天
▶BPS
12月29日 発売予定 14800円(消費税別)
囲碁

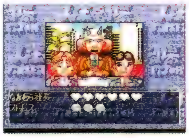


白江七段監修の囲碁ゲーム。試打ができる「練習戦」やNEC杯ルール採用の「真剣勝負」、白江氏作成の詰め碁423問に挑戦するモードなど用意。

SFC 京楽・三洋・豊丸・奥村・大一・マルホン Parlor! パーラIVCR
▶日本テレネット
12月29日 発売予定 11800円(消費税別)
パチンコ

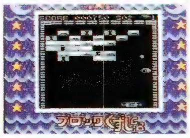
パチンコメーカー6社の実機がプレイできるシリーズ最新作。実生活やゲーム内のパチンコ収支表が付けられる「日記モード」システムあり。

SFC 大爆笑人生劇場 ～ずっこけサラリーマン編～
▶タイトー
12月29日 発売予定 9800円(消費税別)
ボードゲーム



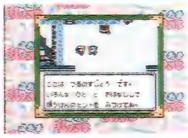
プレイヤーが一介のサラリーマンになって、実際に起こりうるイベントをクリアしながら疑似人生を楽しむボードゲーム。皮肉やギャグ満載。

GB 13色対応 ブロックくずしGB
▶POW
12月29日 発売予定 3980円(消費税別)
アクション



パドルを使って弾を跳ね返しながらブロックを破壊していく、ブロックくずしゲーム。通信ケーブルを使った対戦時には、特殊攻撃が可能だ。

GB 13色対応 忍たま乱太郎GB
▶カルチャーブレーン
12月27日 発売予定 4800円(消費税別)
アクション



忍者のたまごの3人組が、巻物探しの旅に出るギャグRPG。フィールド戦闘がアクションバトル、ボス戦がコマンドバトルとなっている。

SFC 的中競馬塾
▶バンプレスト
1月19日 発売予定 9980円(消費税別)
競馬予想

大穴、中穴など、狙い別に競馬予想ができるソフト。家族で競馬予想をし、レースを楽しむ「パーティモード」や自分でレースを行うモードも。

SFC 磯釣り 離島編
▶パック・イン・ビデオ
1月19日 発売予定 10800円(消費税別)
釣り

伊豆七島の磯を舞台にした釣りゲーム。イシダイ、ヒラマサなど20種類の魚を、フカセ釣りやカゴ釣りなど5種類の方法で釣り上げる。

©HUDSON SOFT／U.W.F.INTERNATIONAL・KOEI・KYORAKU／三洋物産／TOYOMARU／奥村／DAIICHI／MARUHON／TELENET JAPAN・I'MAX・BPS・TAITO CORP.・Nihon Bussan Co.,Ltd.・COMPILE／TOKUMASHOTEN INTERMEDIA INC.・PACK-IN-VIDEO CO.,LTD.・山科けいすけ／OOP／バンプレ企画／BANPRESTO・NHK／尼子騒兵衛／総合ビジョン／カルチャーブレーン・Planning Office WADA

気になるゲームの発売日はいつ!?

NEW GAME CALENDAR

新作ゲームカレンダー

スーパーファミコン　ゲームボーイ　バーチャルボーイ　ニンテンドウ64

★メーカー名　♣予価　(別)消費税別　(込)消費税込　◆発売日に変更があったものです　青字のゲームは初登場のものです

'96年2月

スーパーファミコン

◆2日　幕末降臨伝ONI
★バンプレスト♣12800円(別)

9日(金)　ファミコン通信 1996No.4発売日

9日　あかずの間　★ヴィジット♣9800円(別)
9日　ときめきメモリアル～伝説の樹の下で～
★コナミ♣9980円(別)
9日　バハムート　ラグーン
★スクウェア♣未定
9日　将棋最強II
★魔法株式会社♣10800円(別)
23日　バトルテック3050
★アスク講談社♣9800円(別)
23日　G・O・D
★イマジニア♣11400円(別)
23日　クーリー　スカンク
★ヴィジット♣9300円(別)
23日　美少女レスラー列伝
★ケイエスエス♣12800円(別)
23日　蓬莱学園の冒険
★J・ウィング♣12800円(別)
23日　ガンハザード
★スクウェア♣11400円(別)
◆29日　スーパーファミスタ5
★ナムコ♣7980円(別)
下旬　京楽・三洋・マルホン Parlor／パーラー／5
★日本テレネット♣未定
下旬　星のカービィ　スーパーデラックス
★任天堂♣7500円(別)
未定　ダービースタリオン'96
★アスキー♣12800円(別)
未定　タワードリーム
★アスキー♣9980円(別)
未定　アテナの家庭盤
★アテナ♣6800円(別)
未定　プロ棋士人生シミュレーション 将棋の花道
★アトラス♣12800円(別)
未定　美少女戦士セーラームーンSuperS ～全員参加!!　主役争奪戦～
★エンジェル♣10800円(別)
未定　晦ーつきこもりー
★バンプレスト♣12800円(別)
未定　'96全国高校サッカー選手権
★魔法株式会社♣9980円(別)

ゲームボーイ

23日　クマのプー太郎
★タカラ♣3980円(別)
27日　13色対応　ポケットモンスター
★任天堂♣3900円(別)
未定　バスフィッシング達人手帳
★スターフィッシュ♣9800円(別)

バーチャルボーイ

29日　バーチャルボンバーマン
★ハドソン♣5800円(別)
未定　アウト　オブ　ザ　デスマウント(仮称)
★J・ウィング♣5900円(別)
未定　シグナル　ラット(仮称)
★J・ウィング♣5900円(別)
未定　ポリゴブロック
★T&Eソフト♣5800円(別)
未定　バウンド・ハイ
★日本システムサプライ♣未定
未定　バーチャルダブル役満　★バップ♣未定

'96年1月

スーパーファミコン

12日　魔導物語
★徳間書店インターメディア♣9900円(別)
19日　磯釣り　離島編
★パック・イン・ビデオ♣10800円(別)
19日　的中競馬塾
★バンプレスト♣9980円(別)

26日(金)　ファミコン通信 1996No.3発売日

26日　平成軍人将棋
★カロッツェリアジャパン♣9800円(別)
26日　無人島物語
★ケイエスエス♣12800円(別)
26日　信長の野望　天翔記
★光栄♣12800円(別)
26日　MADARA SAGA 幼稚園戦記まだら
★データム・ポリスター♣9800円(別)
26日　スーパー野球道
★バンプレスト♣12800円(別)
26日　囲碁倶楽部　★ヘクト♣12800円(別)
◆31日　RPGツクール2
★アスキー♣12800円(別)
下旬　京楽・三洋・豊丸・奥村・太陽 Parlor／パーラー／3
★日本テレネット♣11800円(別)
下旬　SDガンダム Power Formation Puzzle
★バンダイ♣8800円(別)

ゲームボーイ

発売予定のゲームボーイソフトはありません

バーチャルボーイ

発売予定のバーチャルボーイソフトはありません

12月

スーパーファミコン

27日　最強～高田延彦～
★ハドソン♣10900円(別)
28日　三國志英傑伝　★光栄♣12800円(別)
29日　大爆笑人生劇場 ～ずっこけサラリーマン編～
★タイトー♣未定♣9800円(別)
29日　京楽・三洋・豊丸・奥村・大一・マルホン Parlor!パーラー!IV CR
★日本テレネット♣11800円(別)
29日　イースV
★日本ファルコム♣12800円(別)
29日　対局囲碁　韋駄天
★BPS♣14800円(別)

ゲームボーイ

27日　13色対応　忍たま乱太郎GB
★カルチャーブレーン♣4800円(別)
29日　13色対応　ブロックくずしGB
★POW♣3980円(別)

バーチャルボーイ

発売予定のバーチャルボーイソフトはありません

発売日未定

スーパーファミコン

爆走兄弟レッツ&ゴー ★アスキー
義経伝説 ★アスキー
◆レナスII ★アスミック
トムとジェリー2 ★アルトロン
帝国創世記アレクサンダー伝説 ★ヴァージン インタラクティブ
ダークハーフ(仮称) ★エニックス
勾玉伝説(仮称) ★エニックス
魔法陣グルグル2 ★エニックス
みる・きく・あそぶ Fido Dido 救Q BOX ★カネコ
トイ・ストーリー(仮称) ★カプコン
ドナルドダックのマウイマラード(仮称) ★カプコン
ピノキオ(仮称) ★カプコン
ポカホンタス(仮称) ★カプコン
シェラザード伝説・ザ・プレリュード(仮称) ★カルチャーブレーン
ああっ女神さまっ ★ケイエスエス
ファイティングアイスホッケー ★ココナッツジャパン エンターテイメント
実況パワープロレスリング'96 ★コナミ
ステイブルスター〜厩舎物語〜★コナミ
それ行け エビス丸 ★コナミ
アラビアンナイト ★タカラ
赤ずきんチャチャ ★トミー
フェリシア ★トンキンハウス
マサカリ伝説・スーパーRPG編 ★トンキンハウス
Jumpin' Derby(仮称) ★ナグザット
スーパーファミリーゲレンデ ★ナムコ
サウンドファンタジー ★任天堂
マーヴェラス もうひとつの宝島(仮称) ★任天堂
モンスタニア ★パック・イン・ビデオ
空想科学世界ガリバーボーイ ★バンダイ
鎧神戦記ミレニアムソード ★マジファクト
リングにかけろ ★メサイヤ
スーパーゴルフダイジェスト ★四次元
スーパースネーキー2 ★四次元
にげろ/ジャッキー〜 ★四次元
アルナムの牙 ★ライトスタッフ

ゲームボーイ

13色対応 熱闘 ザ・キング・オブ・ファイターズ ★タカラ
13色対応 熱闘 闘神伝 ★タカラ

バーチャルボーイ

湾岸戦線 RED CITY ★アスミック
ドラえもん ★エポック社
バーチャルプロ野球'96 ★ケムコ
スターシード ★ココナッツジャパン エンターテイメント
プロテウスゾーン ★ココナッツジャパン エンターテイメント
Jリーグ3Dステージ ★J・ウィング
新日本プロレスリング 激闘伝説 ★トミー
ナイトランディング(仮称) ★POW
ニコちゃんバトル ★BPS
ヴァーチャル・ガンマン ★ビクターエンタテインメント
空とぶヘンリー ★ヒューマン
バーチャルブロック ★ボトムアップ
バーチャルジョッキー ★ライトスタッフ

ニンテンドウ64

ウェーブレース64(仮称) ★任天堂
◆カービィボウル64(仮称) ★任天堂
クリエイター(仮称) ★任天堂
ゴールデンアイ007(仮称) ★任天堂
スターウォーズ(仮称) ★任天堂
スターフォックス64(仮称)★任天堂
ゼルダの伝説64(仮称) ★任天堂
パイロットウィングス64(仮称) ★任天堂
バギーブギー(仮称) ★任天堂
ブラストドーザー(仮称) ★任天堂
ボディハーベスト(仮称) ★任天堂

'96年3月以降

スーパーファミコン

'96年3月1日 ドゥーム ★イマジニア♣12800円(別)
'96年3月1日 カオスシード ★タイトー♣9980円(別)
'96年3月1日 鮫亀 ★ハドソン♣8980円(別)
'96年3月9日 スーパーマリオRPG ★任天堂♣7500円(別)
'96年3月15日 峠・伝説 最速バトル ★BPS♣10800円(別)
'96年3月22日 林海峯九段の囲碁道場 ★アスク講談社♣14800円(別)
'96年3月22日 忍たま乱太郎2 ★カルチャーブレーン♣9800円(別)
'96年3月22日 ドレミファンタジー ミロンのドキドキ大冒険 ★ハドソン♣9800円(別)
◆'96年3月29日 GTレーシング ★イマジニア♣10800円(別)
'96年3月未定 NFL クォーターバッククラブ'96 ★アクレイムジャパン♣11800円(別)
'96年3月未定 レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム ★アクレイムジャパン♣11800円(別)
'96年3月未定 レボリューションX ★アクレイムジャパン♣11800円(別)
'96年3月未定 サウンドノベルツクール ★アスキー♣12800円(別)
'96年3月未定 ベストショットプロゴルフ ★アスキー♣12800円(別)
'96年3月未定 銀河戦国群雄伝 ライ ★エンジェル♣10800円(別)
◆'96年3月未定 実況パワフルプロ野球3 ★コナミ♣9980円(別)
'96年3月未定 実戦パチスロ必勝法/山佐伝説 ★サミー工業♣未定
'96年3月未定 実戦パチンコ必勝法/2 ★サミー工業♣未定
'96年3月未定 必殺パチンココレクション4 ★サンソフト♣未定
'96年3月未定 エナジーブレイカー ★タイトー♣9980円(別)
'96年3月未定 MASK マスク ★東宝♣9800円(別)
'96年3月未定 ファイアーエムブレム 光をつぐもの(仮称) ★任天堂♣7500円(別)
'96年3月未定 ごきんじょ冒険隊 ★パイオニアLDC♣未定
'96年3月未定 一発逆転// 競馬・競輪・競艇(仮称) ★POW♣9800円(別)
'96年3月未定 牧場物語 ★パック・イン・ビデオ♣10800円(別)
'96年3月未定 機動戦士Zガンダム(仮称) ★バンダイ♣11800円(別)
'96年3月未定 新機動戦記ガンダムW(仮称) ★バンダイ♣9800円(別)
'96年3月未定 ドラゴンボールZ Hyper Dimension ★バンダイ♣10900円(別)
'96年3月未定 魔装機神 ★バンプレスト♣12800円(別)
'96年3月未定 NEWヤッターマン ★ユタカ♣9800円(別)
'96年4月26日 Jリーグ エキサイトステージ'96 ★エポック社♣9980円(別)
'96年4月未定 音楽ツクール "かなでーる" ★アスキー♣9980円(別)
'96年4月未定 フィッシング甲子園 ★キングレコード♣11800円(別)
'96年4月未定 海のぬし釣り ★パック・イン・ビデオ♣9800円(別)
'96年4月未定 TRAVERSE ★バンプレスト♣12800円(別)
'96年4月未定 サラブレッドブリーダーIII ★ヘクト♣12800円(別)
'96年4月未定 すぱぽーんDX ★ユタカ♣8800円(別)
'96年7月27日 シムシティLimited(仮称) ★イマジニア♣12800円(別)

ゲームボーイ

'96年3月未定 13色対応 風来のシレンGB(仮称) ★チュンソフト♣未定

バーチャルボーイ

'96年3月未定 ヴァーチャルドッジボール ★ヘクト♣5800円(別)

ニンテンドウ64

'96年4月21日 ニンテンドウ64発売日 ★任天堂♣25000円(別)

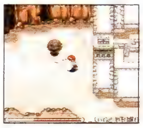
'96年4月未定 スーパーマリオ64(仮称) ★任天堂♣9800円(別)
'96年6月未定 スーパーマリオカートR(仮称) ★任天堂♣9800円(別)

AD·INDEX

広告さくいん

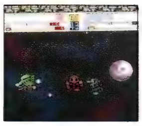
スーパーファミコンソフト

イースV ……………………128



『イース』シリーズの第5弾。主人公は前作と同じく“アドル”

SDガンダム　GNEXT …表②



歴代のガンダムをはじめとする160体ものモビルスーツが登場

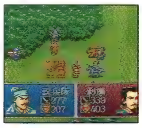
カオスシード……………………表③

プレイヤーは地下迷宮を造り、敵を倒すアクションゲーム

GO GO ACKMAN3 ……47

ザ・グレイトバトルV …………46

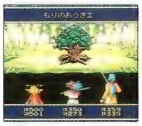
三國志英傑伝……………………24



中国の英雄“劉備玄徳”となって漢王朝の復興を目指せ！

大爆笑人生劇場
～ずっこけサラリーマン編～ …表③

天外魔境ZERO ………………4

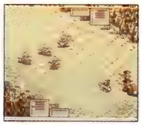


PCエンジンで大好評を博したRPGがSFCに登場だ！

ドラゴンクエストVI……………44

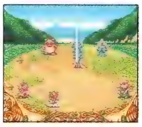
シリーズ最新作は転職システムが復活！　どんな職業を選ぶ？

信長の野望　天翔記……………22



今回は天下をとるのに、大名よりも家臣の育て方が鍵を握る

幕末降臨伝ONI ………………47



今度の舞台は江戸時代末期。ONIへの転身システムは健在だ

美少女戦士セーラームーンSuperS
ふわふわパニック……………表②

ファーランドストーリー2……46

プリンセスメーカー
～Legend of
Another World～ ……58

魔導物語
～はなまる大幼稚園児～ ……142

カワイイ～♡幼稚園児のアルルが卒園目指して「ファイアー」

ゲームボーイソフト

カービィのブロックボール…表④

周辺機器

ハイパーTVシールドFSIII …131

その他

『アンジェリーク』プレミアム
BOX発売のお知らせ …………26

1万個、限定発売されたこのセットはCDなど特典がいっぱい

切手でタイムトラベル ………130

KOEIの本&CD
発売のお知らせ………………27

『ロマンシング　サ・ガ3』
CD&BOOK発売のお知らせ …155

TIMからのお知らせ

ナムコ公式ガイドブック
テイルズ　オブ　ファンタジア
発売のお知らせ ………………144

ナムコから発売されたRPGを現代、過去、未来とゲームの流れにそって完全攻略。キャラやアイテムの情報もバッチリ！

メーカー別さくいん

エニックス…………………………44
NTT出版 ………………………155
光栄 ……………………22,24,26,27
サンクレスト ……………………131
タイトー……………………………表③
タカラ………………………………58
徳間書店インターメディア
……………………………142,144
日本ファルコム …………………128
任天堂………………………………表④
ハドソン……………………………4
バンダイ……………………………表②
バンプレスト ……………………46,47
郵便局 ……………………………130

再発売カレンダー

スーパーファミコン	ゲームボーイ
1月19日　●シムシティ2000 ★イマジニア♣12800円(別)	12月下旬　●スーパー桃太郎電鉄II ★ハドソン♣4500円(別)
2月上旬　●ゼロヨンチャンプRR－Z ★メディアリング♣11900円(別)	

記号のみかた
●ゲーム名　★メーカー名
♣価格　(別)消費税別

ロックマンX3
完全攻略本
好評発売中!!
定価690円(税込)
発行：徳間書店インターメディア
発売：徳間書店

次号予告

お待たせしました。新春第1号は、年に1度のスーパー極厚出血大付録「大技林'96」!!　今回は、SFC、GBのウル技をぎっしり完全収録!!　売り切れ必至、発売日はゼッタイ要チェック。

ファミリーコンピュータMagazine
1996 No.3
1月26日発売

読む、聴く、見る。ファン必携のロマサガ アイテム。

プロローグ

好評発売中　定価:1,200円
キャラクターや世界観を詳細に解説した設定資料集に、キャラクターテーマ音楽を収録した8cmＣＤ付。限定品。

基礎知識編

'96年1月発売予定　定価:1,100円
基本情報から戦略まで、ゲーム攻略に必要なデータを余すことなく掲載。自力でクリアするための攻略本。

冒険ガイドブック

好評発売中　定価:900円
イベント攻略やフリーシナリオシステムを明快に解説。ゲームを充分に楽しむための必要不可欠な情報が満載！

完全攻略編

'96年2月発売予定
定価 :1,300円
フリーシナリオのイベント、マップ情報を徹底解析。この本を読まずして、ロマサガ３の完全攻略はありえない！

オリジナル・サウンド・ヴァージョン

好評発売中　価格:3,800円
(3枚組)　PSCN-5033〜5
ショートミュージックを加えたゲームサウンド全69曲に、ゲーム未使用曲1曲をボーナストラックとして収録した3枚組。作・編曲／伊藤賢治

アレンジ・ヴァージョン「Windy Tale」

'96年1月25日発売　価格 :3,000円　PSCN-5043
オリジナルゲームサウンドを、ストリングスとピアノを基調としたバラード風にアレンジ。さらにこのアルバムのために、新たに書き下ろしたヴォーカル曲をタイトルナンバーとして収録。全10曲。作曲／伊藤賢治 編曲／岩代太郎

カレンダー　好評発売中

価格:2,000円（B3判8枚綴）
メインキャラクター8人が一挙登場。小林智美の描く流麗なイラストが'96年を美しく彩る！

ロマンシング サ・ガ シリーズ CDディスコグラフィ

プライスダウン再発売

ロマンシング サ・ガ
オリジナル・サウンド・ヴァージョン　価格：2,000円
アレンジ・ヴァージョン「ラ・ロマンス」 価格：2,500円

ロマンシング サ・ガ2
オリジナル・サウンド・ヴァージョン 価格：2,000円
アレンジ・ヴァージョン 「エターナル・ロマンス」 価格：2,500円

スクウェアソフト インフォメーションサービス／攻略本や、CDの情報を電話でキャッチ! 内容は隔週月曜日に変わります。電話番号はよく確かめて！ 東京03(5423)9999　大阪06(371)9999

FAX情報サービス アミュージング インフォメーション／スクウェアソフト、NTT出版の最新情報をFAXでとりだせます。FAX 03(3249)7210　アクセス番号5700#

SQUARESOFT

©1992,1993,1995 スクウェア　イラストレーション／小林智美　定価・価格はすべて税込です。

発売元:NTT出版　〒153 東京都目黒区下目黒1-8-1 アルコタワー11F TEL 03(5434)1010
CD販売元:ポリスター　〒150 東京都渋谷区恵比寿南2-14-6 TEL 03(5721)3215

絶賛発売中!
人生劇場とサラリーマンは3日やったらやめられない。
まいど、まいどの人生劇場「サラリーマン編」発売と同時に大好評でございます。
噂によりますと、人気職業番付でサラリーマンが
急上昇中とのこと。
キャッチ・ザ・ハート
TAITO
大爆笑
人生劇場
JIN SEI GEKI JO
ずっこけサラリーマン編
SUPER Famicom
●プレイヤーの名前を呼ぶなど多彩な音声を用意。
●エンディングはマルチのほか、回想シーンもあるよ。
●おなじみのイベントに他のプレイヤーも参加可能。
©1995 TONG KING SHOW ©TAITO CORP. 1995
スーパーファミコン用ROMカセット
価格9,800円(税別)
SUPER Famicom マルチプレイヤー5対応
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
スーパーファミコン®は
任天堂の商標です。

キャッチ・ザ・ハート
TAITO®
©TAITO CORP. 1996 イラスト／船戸明里
7つの平行世界に同時に存在する主人公を救うため、地下迷宮を作れ！モンスターを呼べ！トラップを仕掛けろ！古代中国で繰り広げられるアクションRPGの決定版。
キレのあるアクション、息もつかせぬストーリー！。
もうこのダンジョンから
逃れられない!
●プレイヤー自身がダンジョンを作る新タイプのRPG。
●飽きのこないマルチシナリオ、マルチエンディング。
●団体で戦闘を行う全く新しいバトルシステム。
CHAOS SEED
カオスシード 風水回廊記 ふうすいかいろうき ™
'96年2月発売予定
スーパーファミコン用ROMカセット 価格9,980円（税別）
株式会社タイトー®
本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
タイトーソフト情報局 東京●03(3239)4000 香川支店●0878(33)6340
※消費税は含まれておりません。

1996 1.2
1月12・26日合併号
第3種郵便物認可 平成8年1月26日発行 第12巻第1号（通巻240号）
発行人／山森 尚 編集人／山本直人
発行 徳間書店インターメディア㈱ 〒105 東京都港区東新橋1-1-16 問い合わせ/☎03(3573)8633
編集/☎03(3573)8601 広告/☎03(3573)8612 販売/☎03(3573)8613
発売 ㈱徳間書店 〒105-55 東京都港区東新橋1-1-16 ☎03(3573)0111㈹
特別定価590円（本体573円）

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL. (075)541-6113
東京サービスセンター TEL. (03)3254-1647 大阪支店TEL. (06)376-5970 名古屋営業所TEL. (052)571-2506 岡山営業所TEL. (086)252-2038 札幌営業所TEL. (011)612-6930

雑誌 27714—1／26 © Tokumashoten Intermedia 1996
印刷 凸版印刷株式会社 Printed in Japan
T1027714010599